



SPIDER GROUP®
APP/AR/VR DEVELOPMENT

**Дополненная и виртуальная
реальность (AR/VR), мобильные
приложения, 3D**



©2020

Spider Group,

Разработка приложений, AR/VR



Два десятилетия мы работаем на передовой технологий,
занимаясь тем, что нам интересно и востребовано рынком.

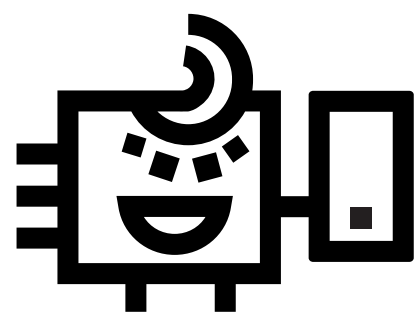




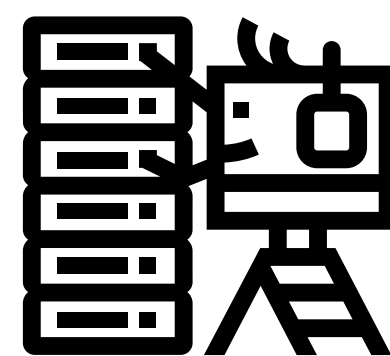
**Мы хорошо разбираемся в самых современных технологиях
мобильной разработки и сможем предложить оптимальное решение ваших задач**



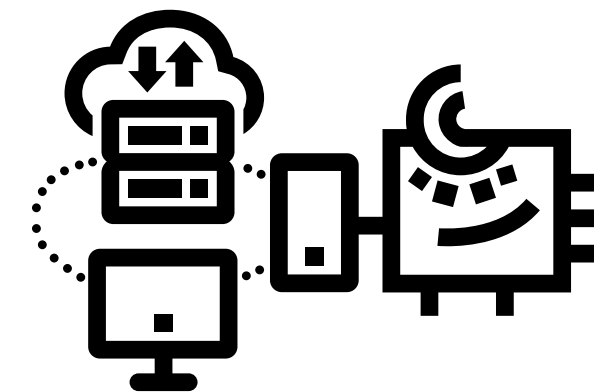
AR/VR
Дополненная и виртуальная
реальность



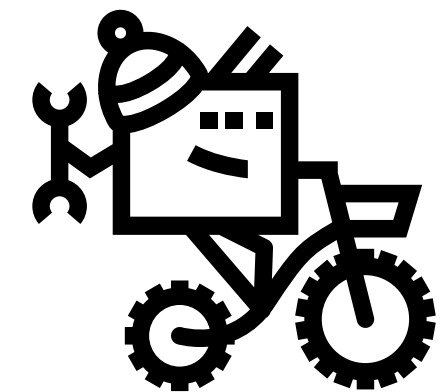
Разработка
мобильных приложений для
iOS и Android



Разработка
серверной части,
API



Разработка
веб-приложений
и информационных систем



Поддержка
и развитие приложений

Мобильная разработка — наше ключевое направление.

Разработанные нами приложения функциональны, удобны, интересны и красивы

Этапы мобильной разработки

1. Аналитика (BA)

Чем точнее сформулирована задача по разработке, тем лучше будет результат

🕒 **2 — 3 недели**

2. UX/UI Дизайн

UX-дизайнер проектирует удобные и полезные интерфейсы, UI-дизайнер делает эти интерфейсы красивыми

🕒 **от 3-х недель**

3. Разработка

Разработка — ключевой этап реализации проекта

🕒 **2 — 3 месяца**

4. Тестирование

Тестирование проекта до и после запуска — гарантия его работоспособности в любых условиях

🕒 **до 30% от времени разработки**

5. Запуск

Тестовые сборки по мере готовности для приемки приложения и интеграции в существующие оффлайн бизнес-процессы. Финальная публикация в магазинах приложений

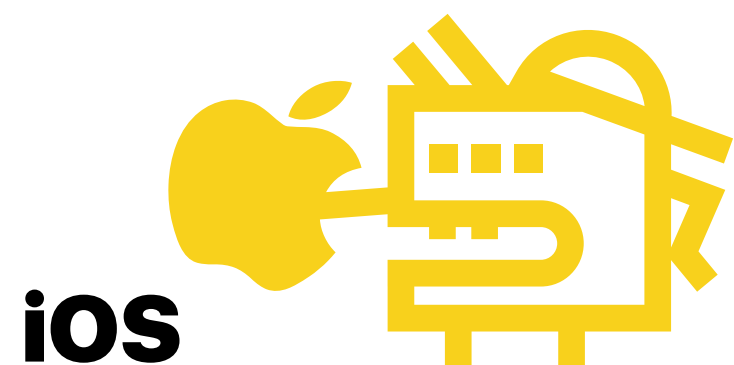
🕒 **от 1 дня до 1 недели**

6. Сопровождение

Мобильные приложения и связанная с ними информационная инфраструктура требуют регулярного обслуживания

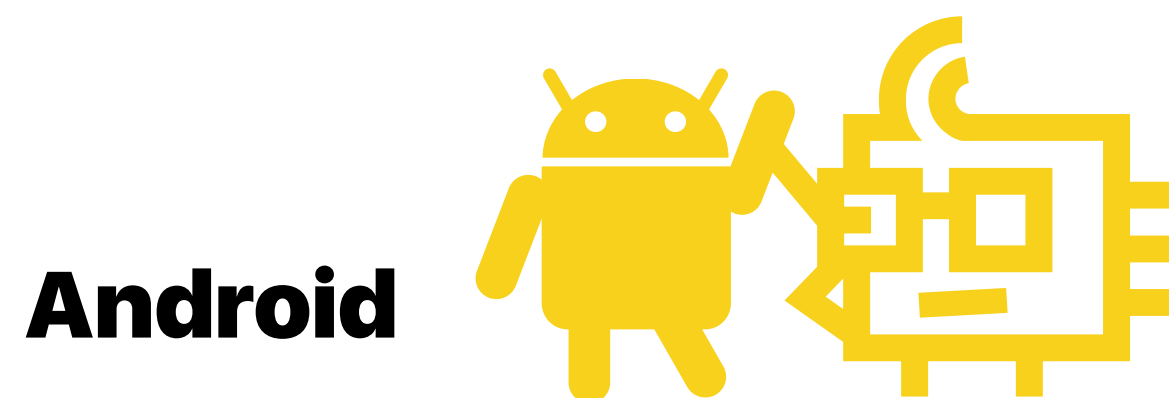
🕒 **Минимальный срок обслуживания: 6 месяцев**

Средства мобильной разработки



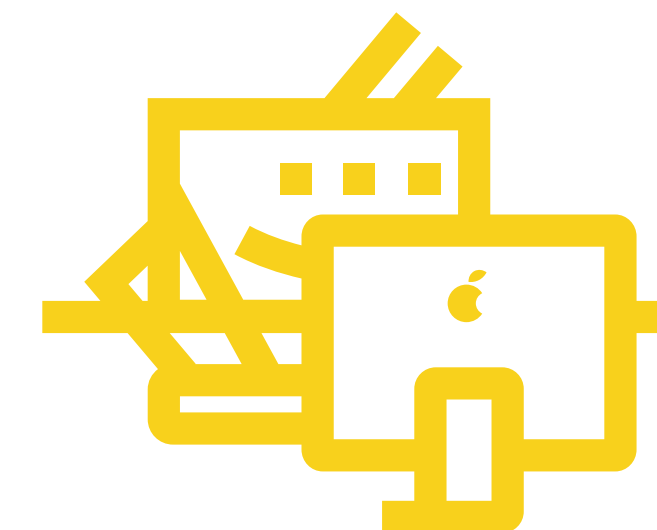
iOS

- **Среда разработки:** XCode;
- **Шаблоны проектирования:** MVP, MVVM;
- **Языки:** Objective-C, Swift;
- **Базы данных:** CoreData, SQLite, Realm;
- **Технологии:** Dependency Injection, Reactive Programming, OpenCV, Unit Testing;
- **Интеграция iOS с Unity3D;**
- **AR SDK:** ARKit, Vuuforia, Layar, Kudan.



Android

- **Среда разработки:** Android Studio
- **Шаблоны проектирования:** MVP, MVVM;
- **Языки:** Java, Kotlin;
- **Базы данных:** SQLite, Realm;
- **Фреймворки и библиотеки:** Dagger2, ButterKnife, Retrofit 2, Glide, Realm, Room, SQLite;
- **Технологии:** Dependency Injection, Reactive Programming, OpenCV, Unit Testing;
- **Интеграция Android с Unity3D;**
- **AR SDK:** ARCore, Vuuforia, Kudan, ARToolkit;
- **VR SDK:** Oculus, Google VR, HTC Vive;



Back-end

Back-end разработчики используют фреймворк Django — современную технологичную платформу на языке программирования Python.

Команда

iOS разработчики

**Руководитель команды
мобильных разработчиков**

1

Senior iOS разработчик

Middle iOS разработчик

2

Junior iOS разработчик

1

Android разработчики

Senior Android разработчик

1

Middle Android разработчик

2

Junior Android разработчик

1

Back-end разработчики

**Руководитель команды back-
end разработчиков, СТО**

1

Senior back-end разработчик

Senior back-end разработчик

1

Middle back-end разработчик

1

Junior iOS разработчик

2

Дизайнеры

Арт-директор

1

Senior UI/UX дизайнер

Middle UI/UX дизайнер

1

Junior UI/UX дизайнер

1

Команда QA

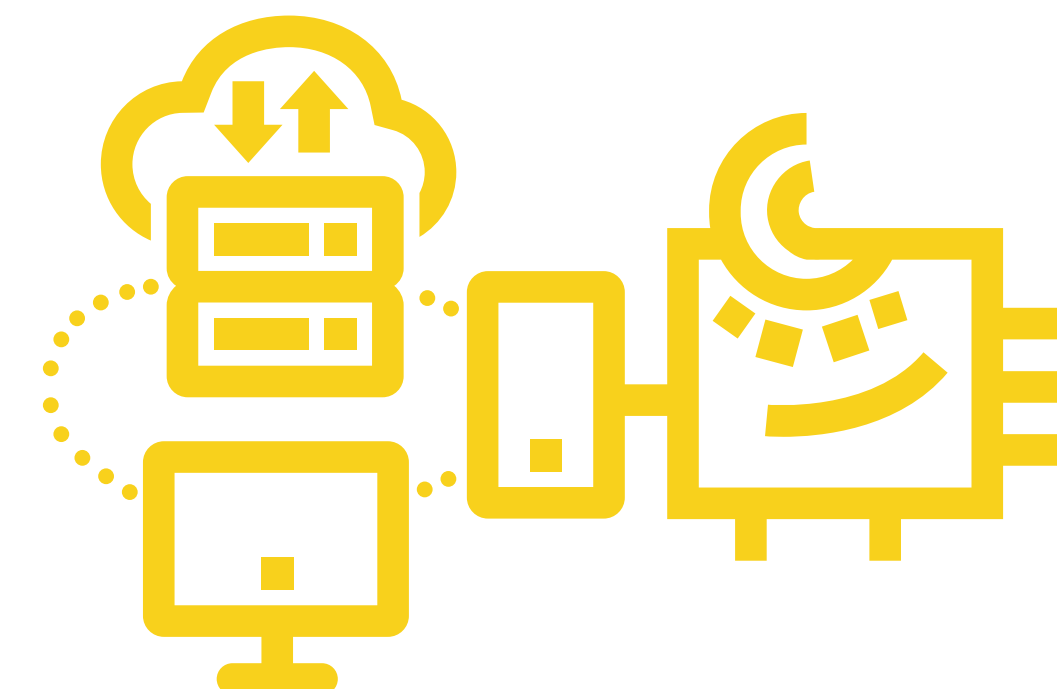
2

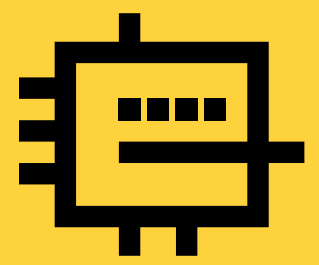
Команда BA

2

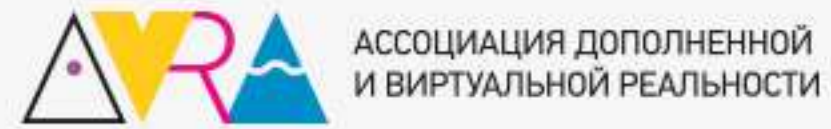
Команда PM

5





О компании



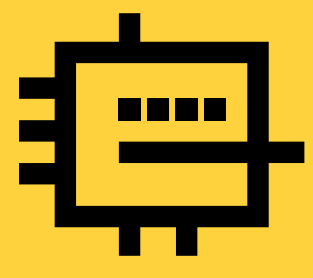
АССОЦИАЦИЯ ДОПОЛНЕННОЙ
И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ



РОССИЙСКИЙ
ИНВЕСТИЦИОННЫЙ
ФОРУМ



- Соучредители Ассоциации дополненной и виртуальной реальности в России ar-vr.org
- Создание проектов для международных выставок и форумов
- Участие и победы в конкурсах: «Идея!», «Белый квадрат», Киевский международный фестиваль рекламы, Московский международный фестиваль рекламы, Red Apple Mix, PROpeller Digital, Direct Hit
- Работы нашего сотрудника вошли в книги серии Expose — лучшие произведения художников компьютерной графики со всего мира
- Работы дизайнеров компании опубликованы в ARQUTE™ — сборник лучших работ художников цифрового искусства

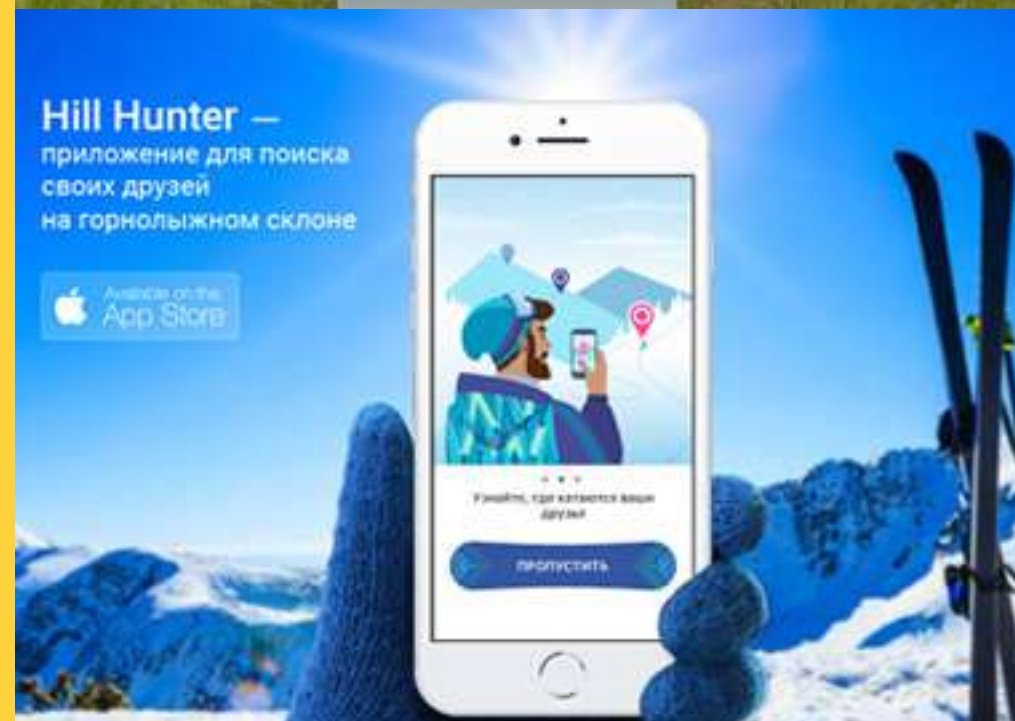


Наши клиенты



Портфолио

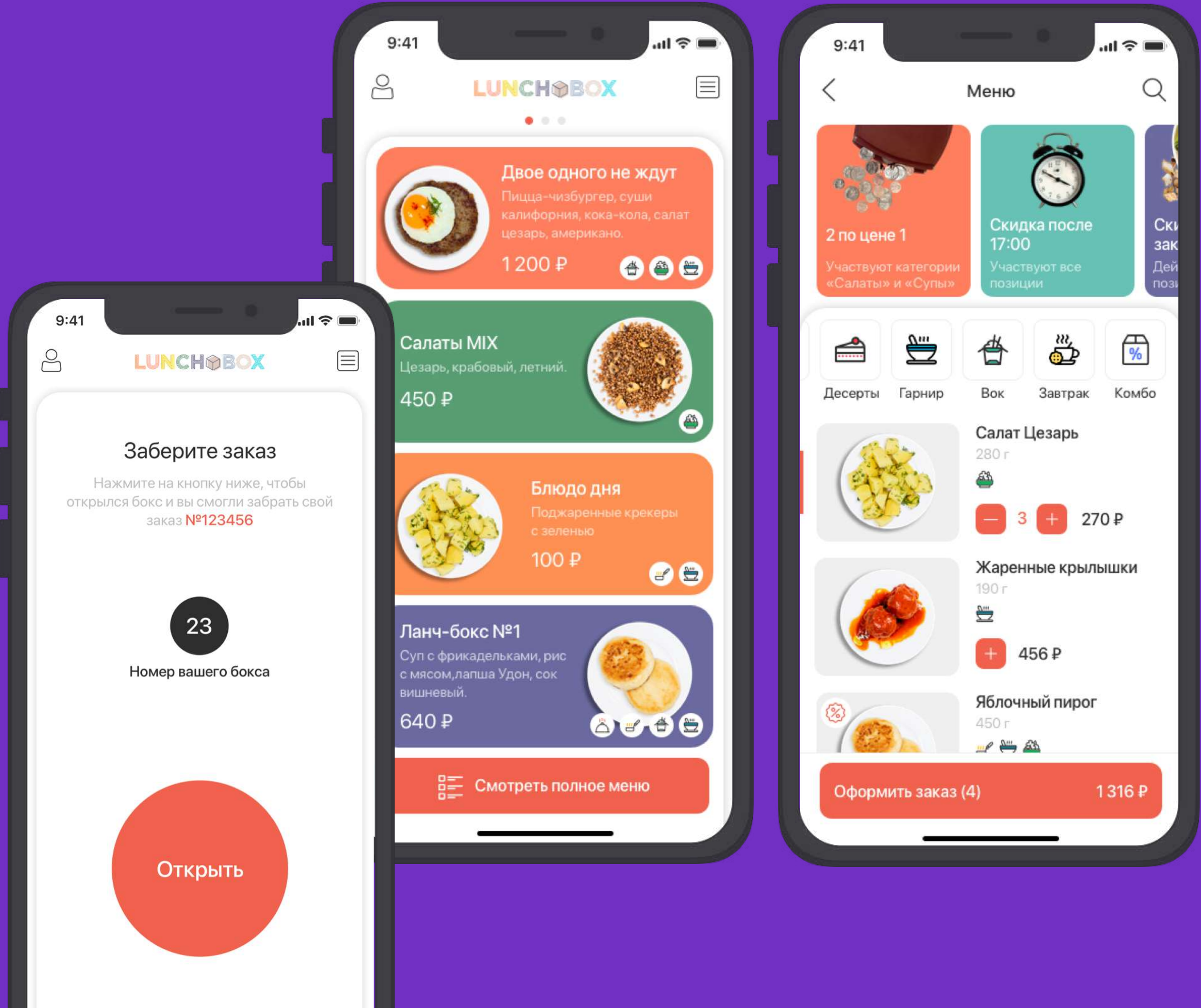
Проекты с дополненной
и виртуальной реальностью (AR/VR),
мобильные приложения





Приложение для заказа быстрых обедов в ресторанах LunchBox

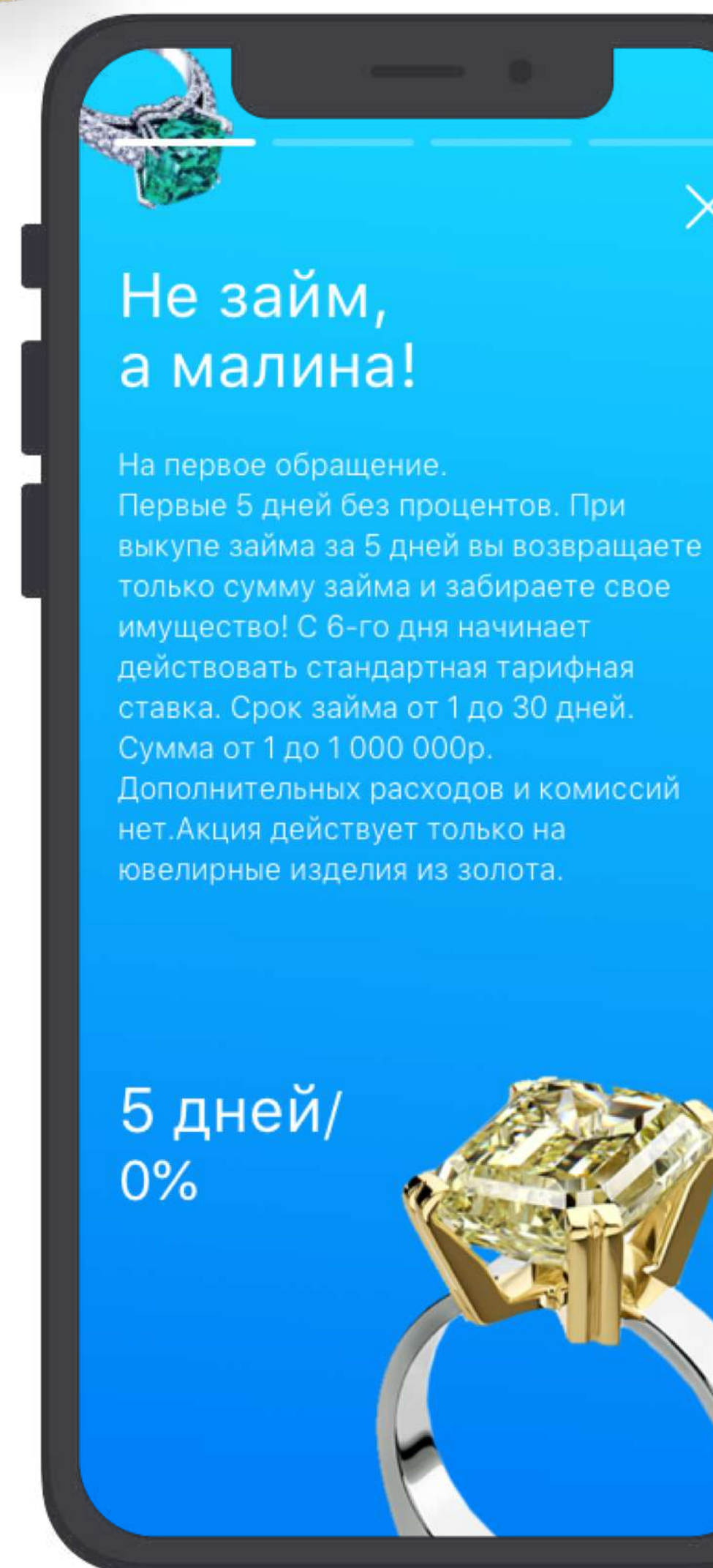
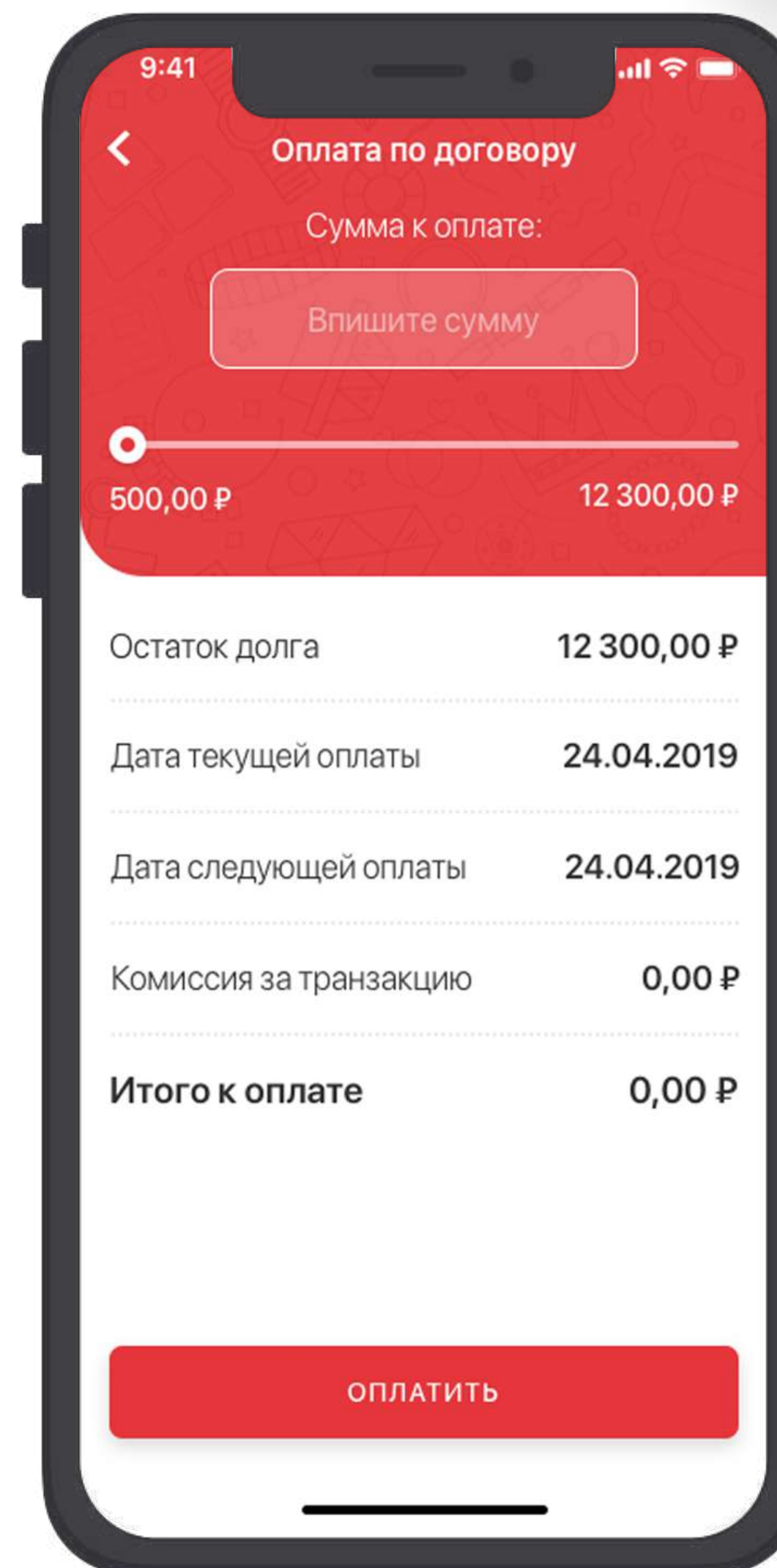
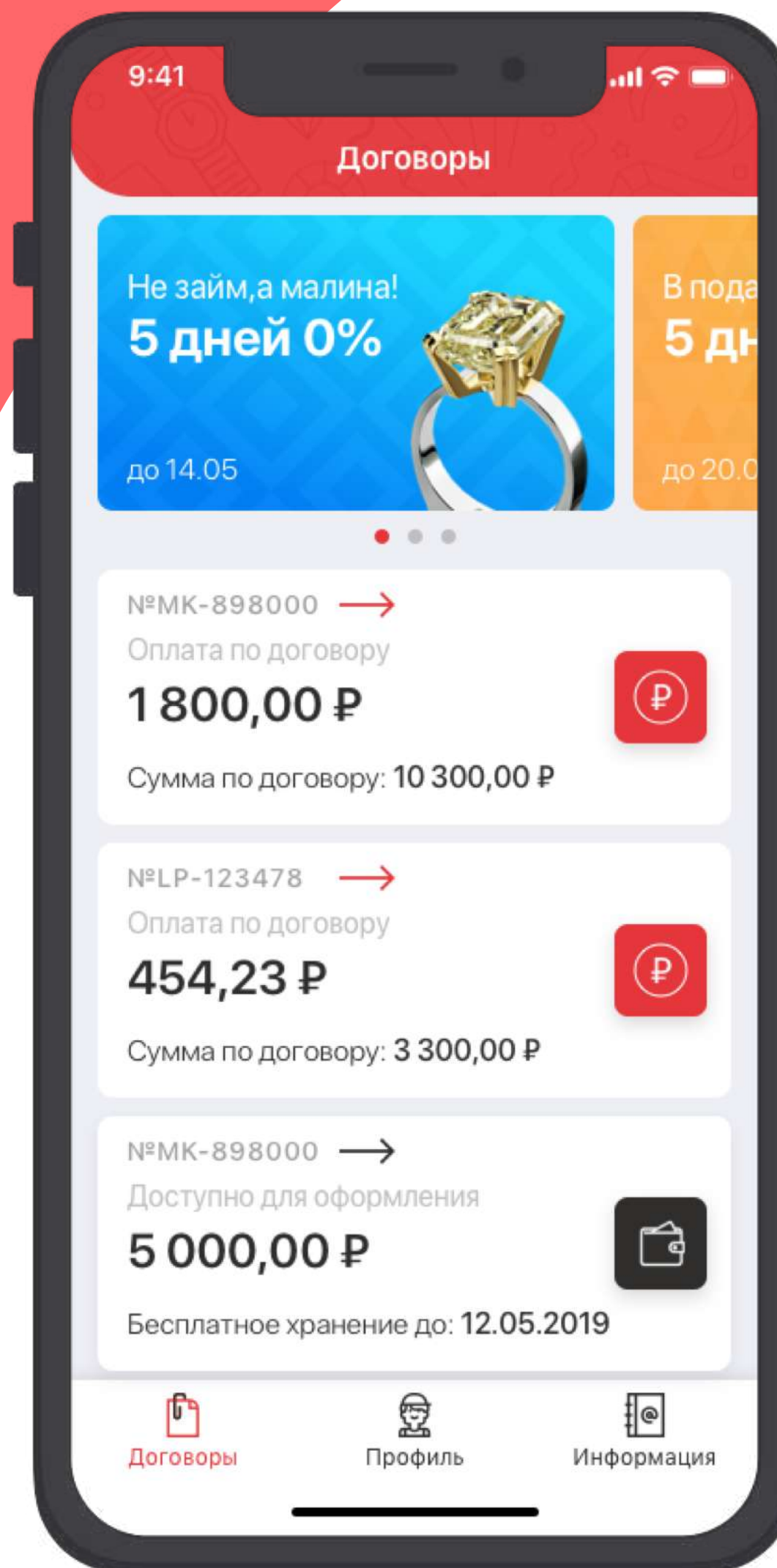
Заказчик: ООО Прогресс





Приложение для сети ломбардов «Ломбард №1»

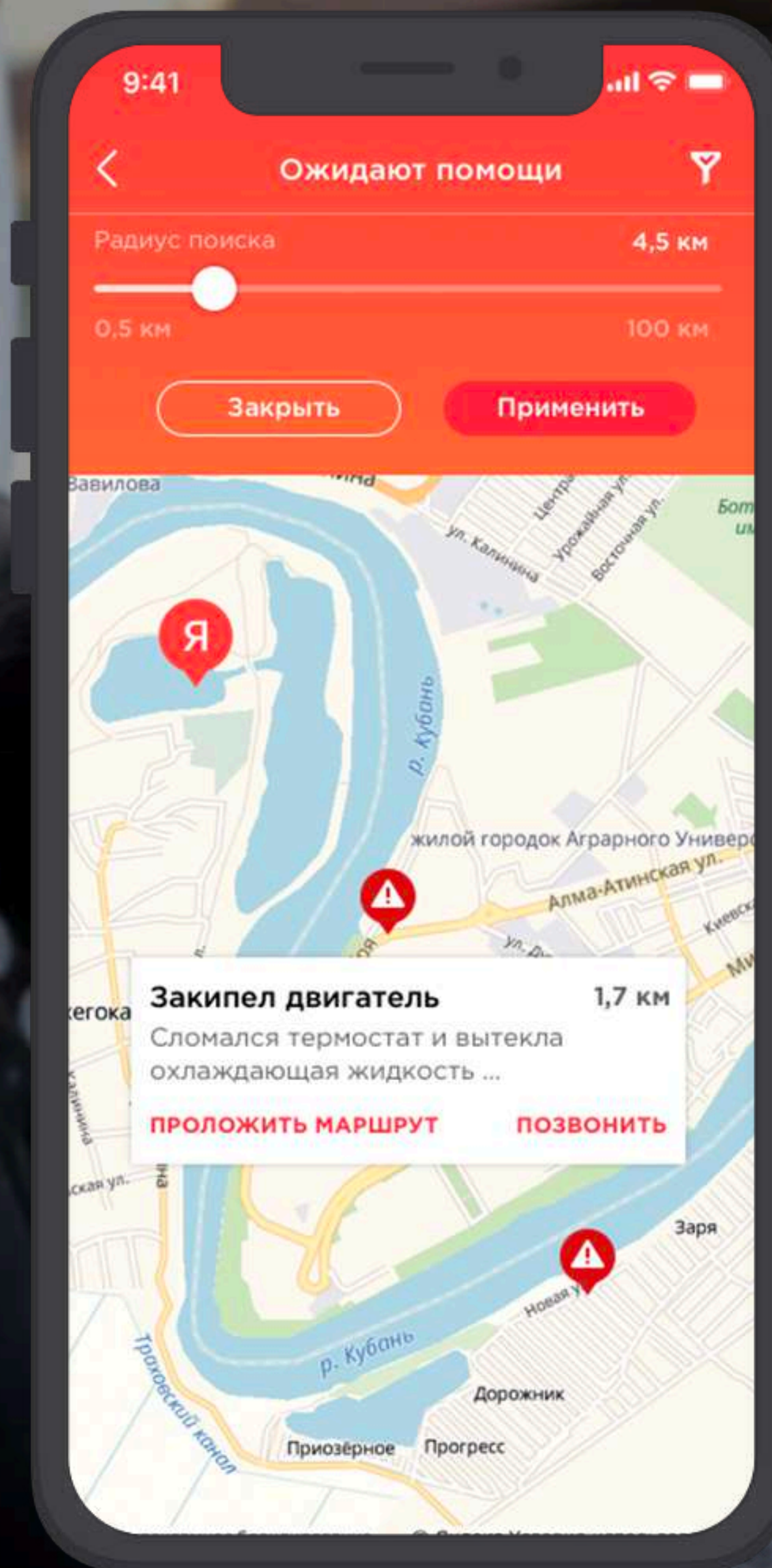
Заказчик: Ломбард №1





Приложение «Взаимопомощь на дороге»

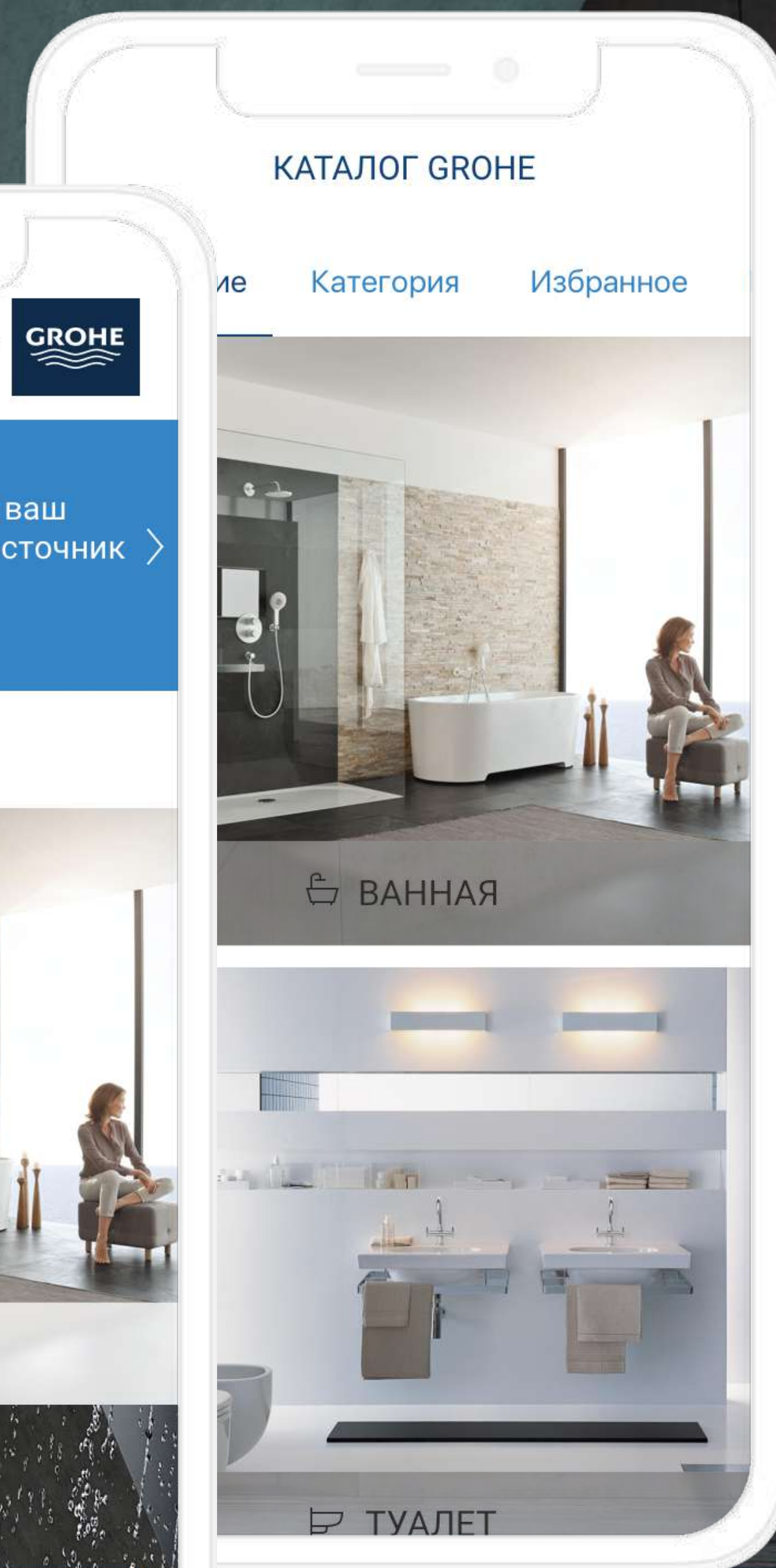
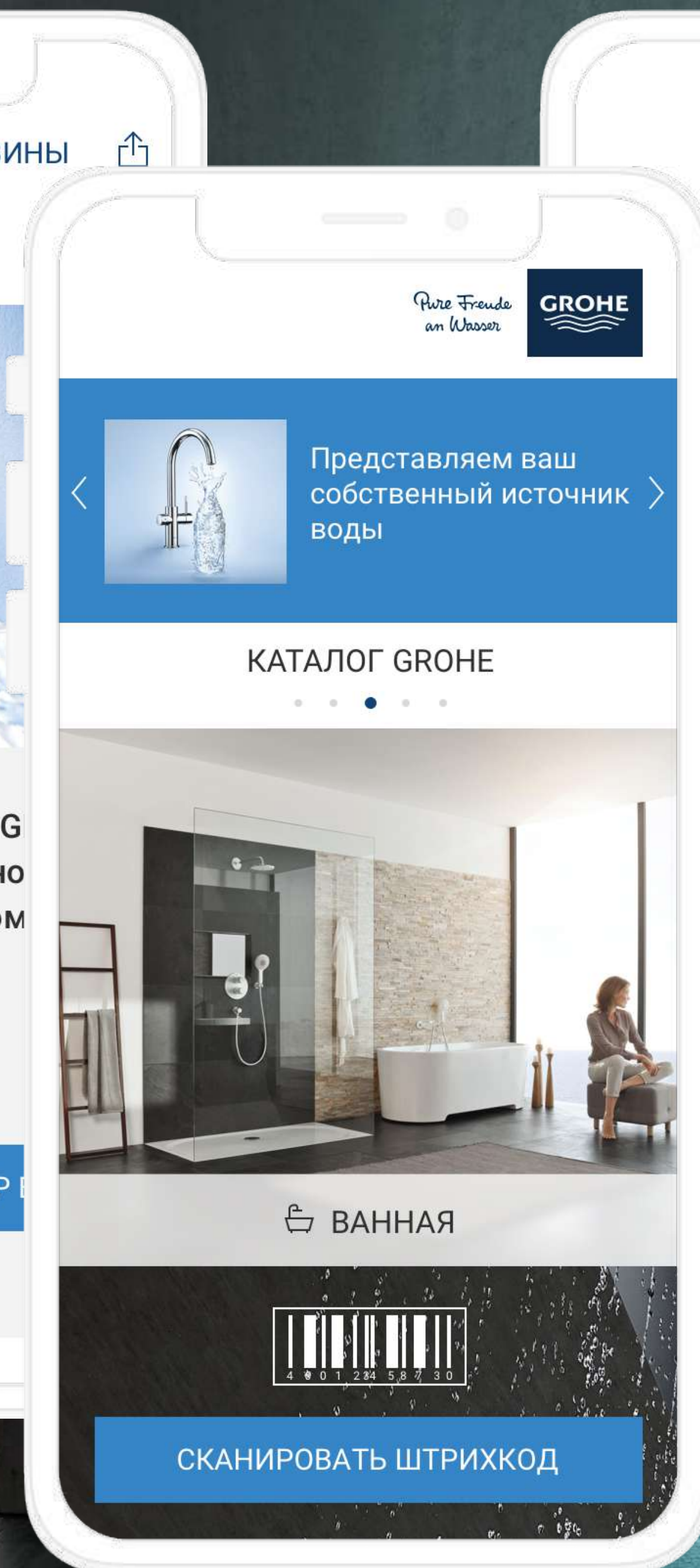
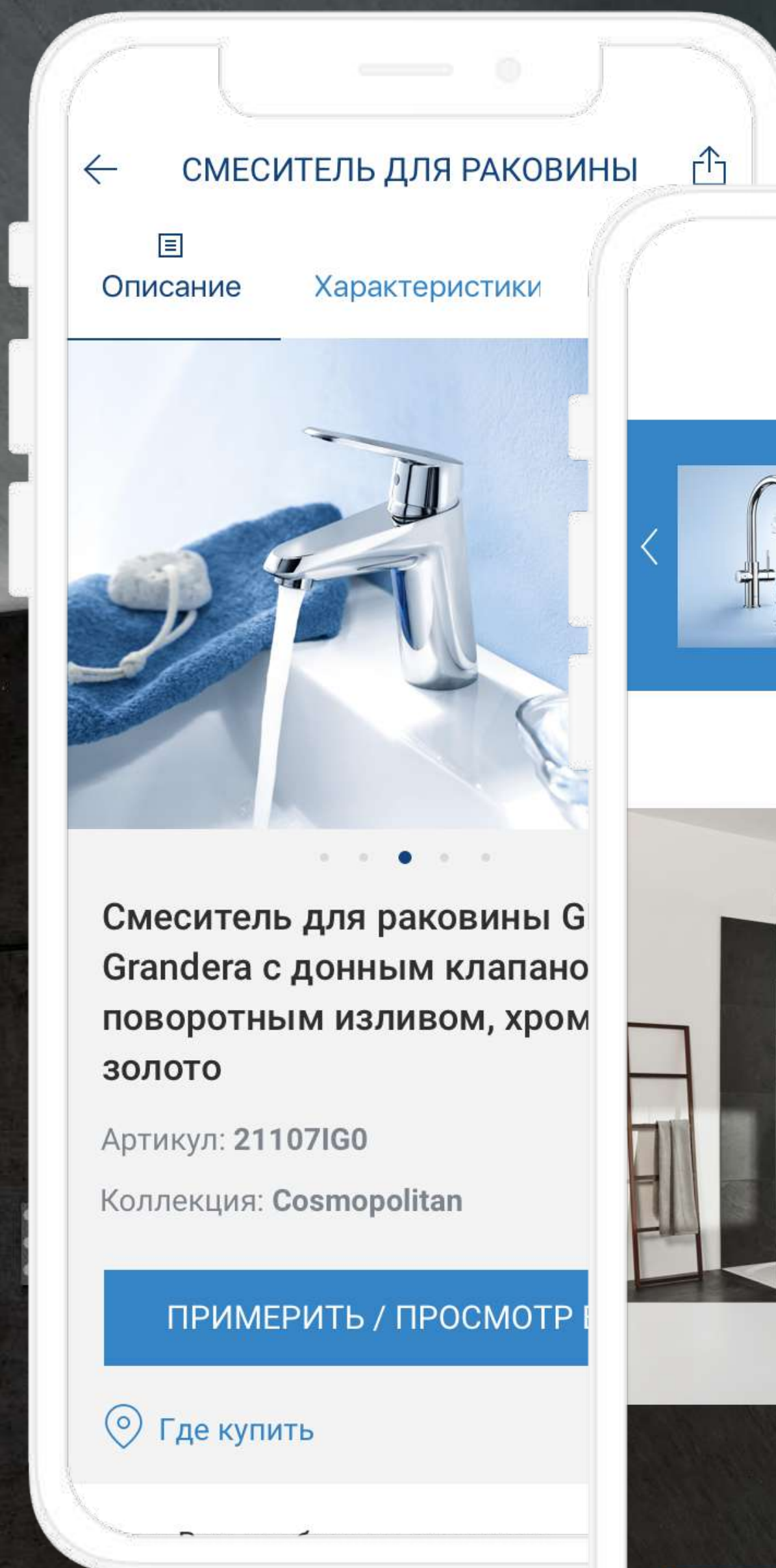
Заказчик: И. Арзуманян





Мобильное приложение с дополненной реальностью GROHE

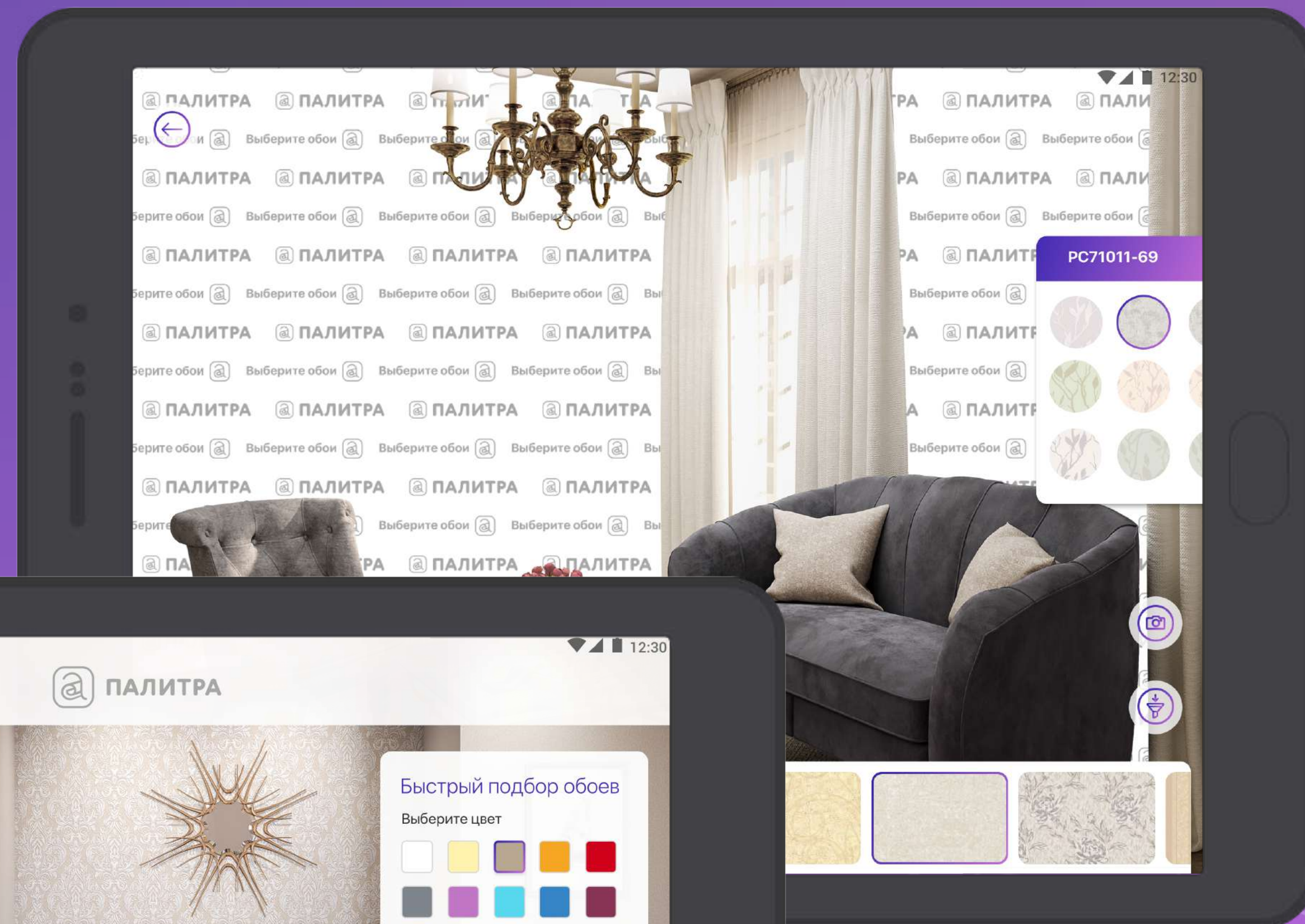
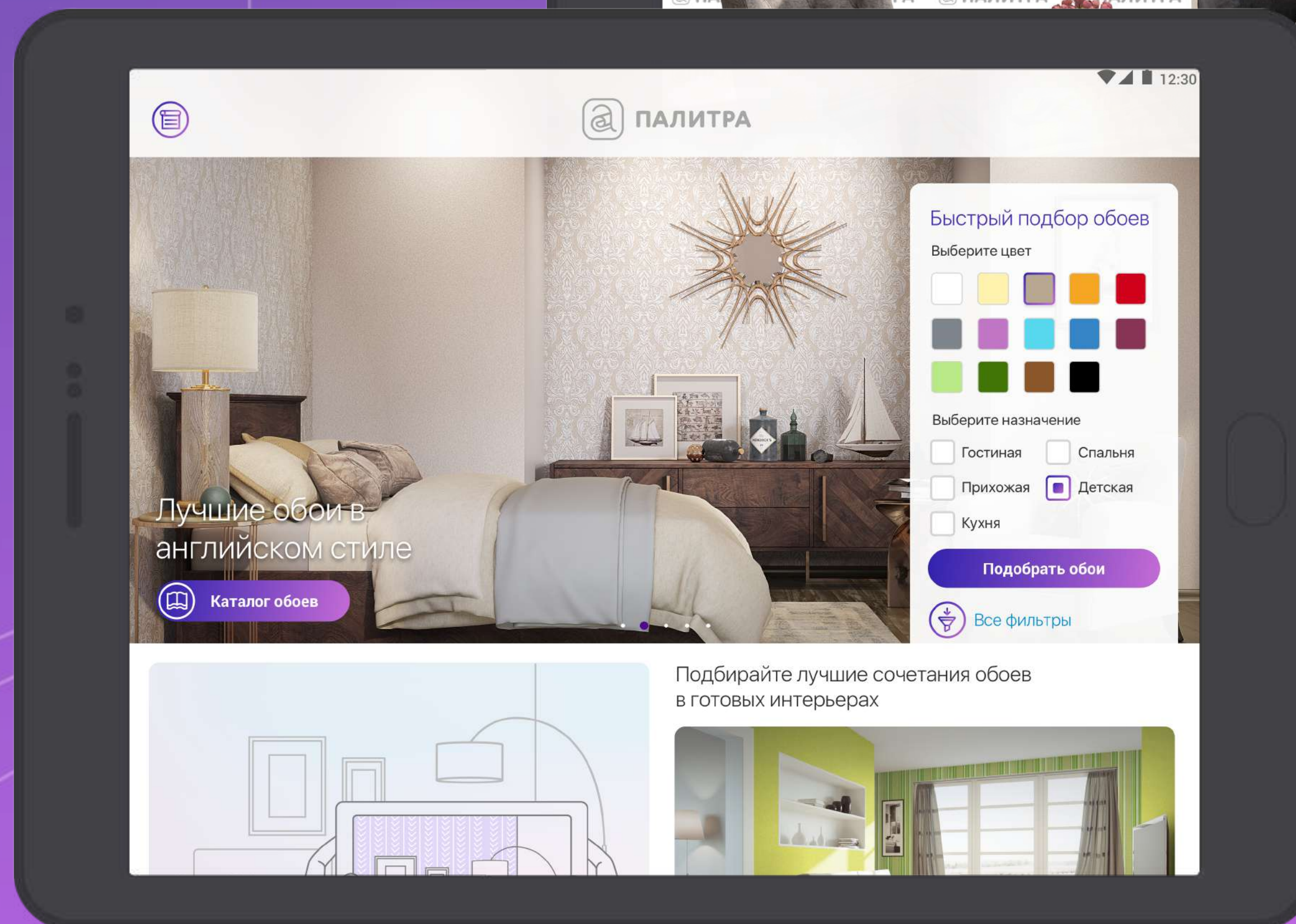
Заказчик: ООО «Гроз»





Мобильное приложение с дополненной реальностью для обойной фабрики «Палитра»

Заказчик: КОФ «Палитра»

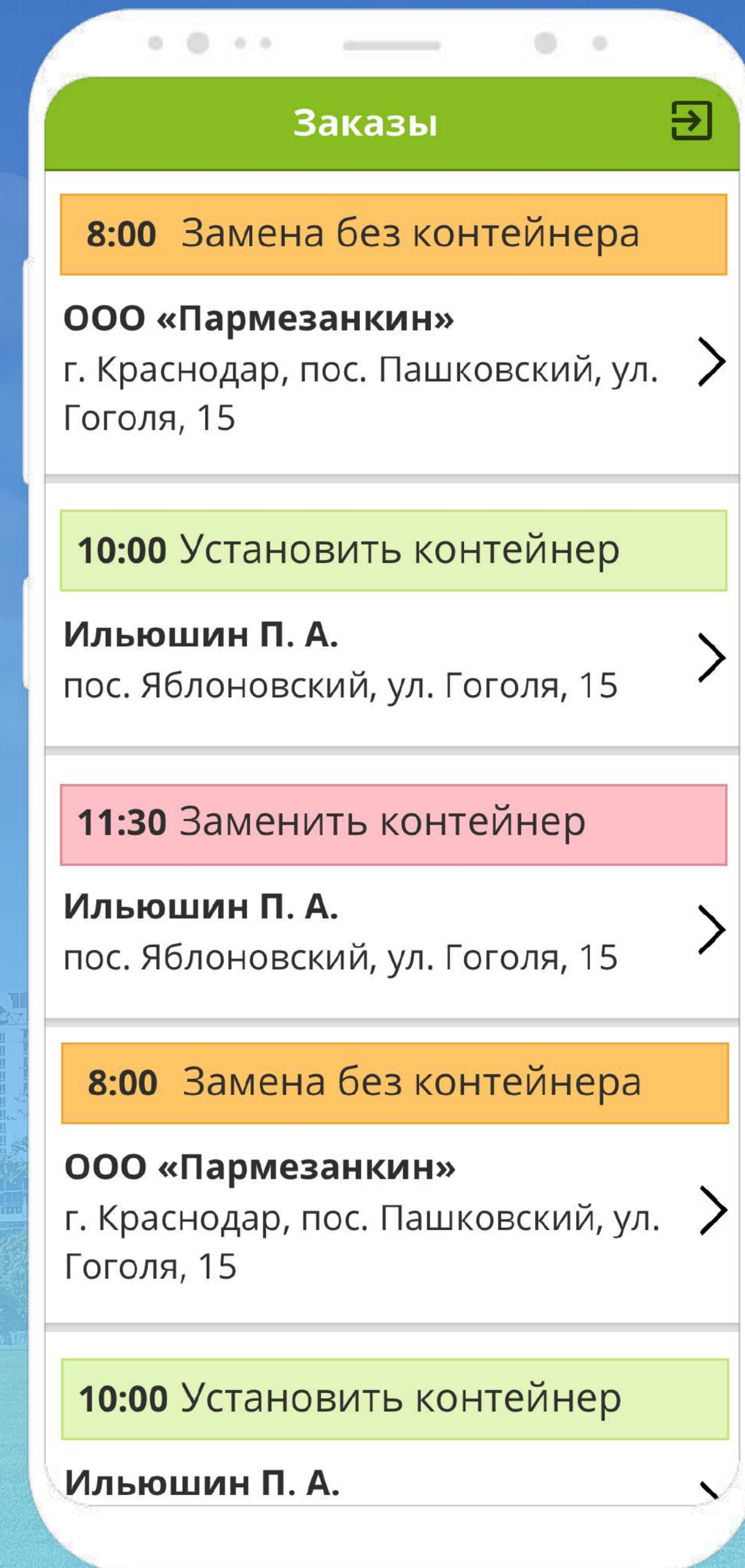
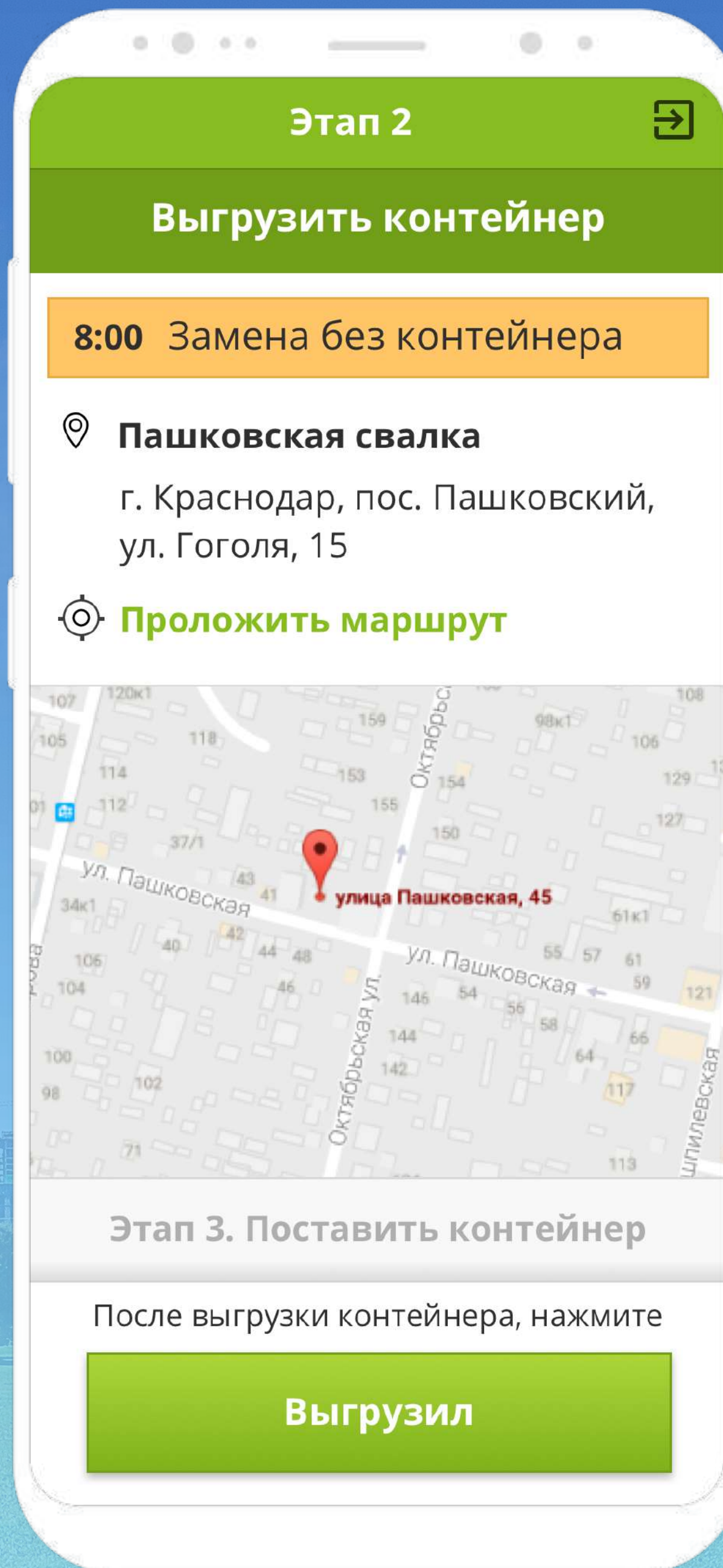




Автоматизированная система управления заказами «Чистый город»

Веб-приложение управление заказами
для логистов и мобильное приложение
для контроля выполнения заявок водителями

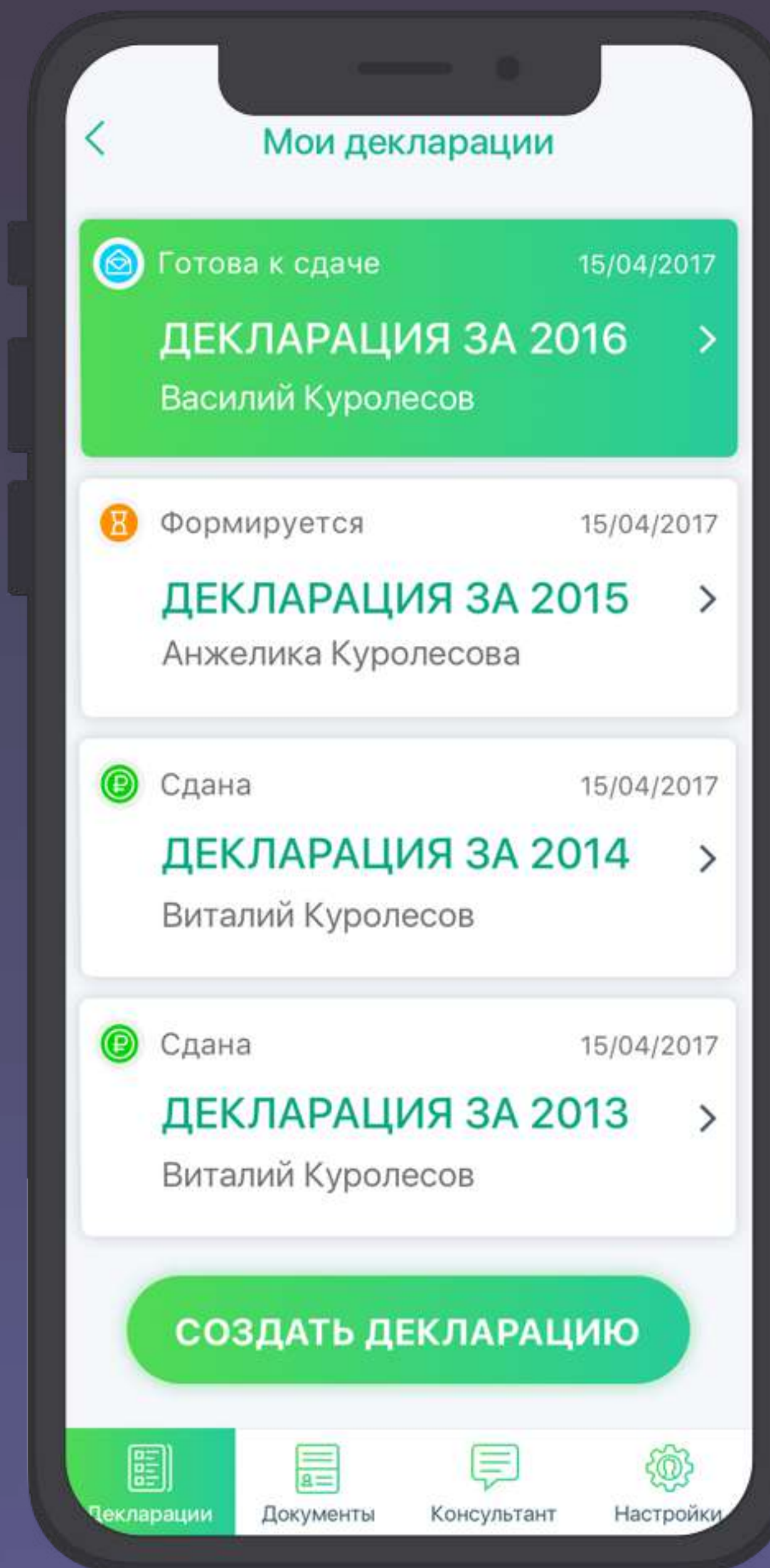
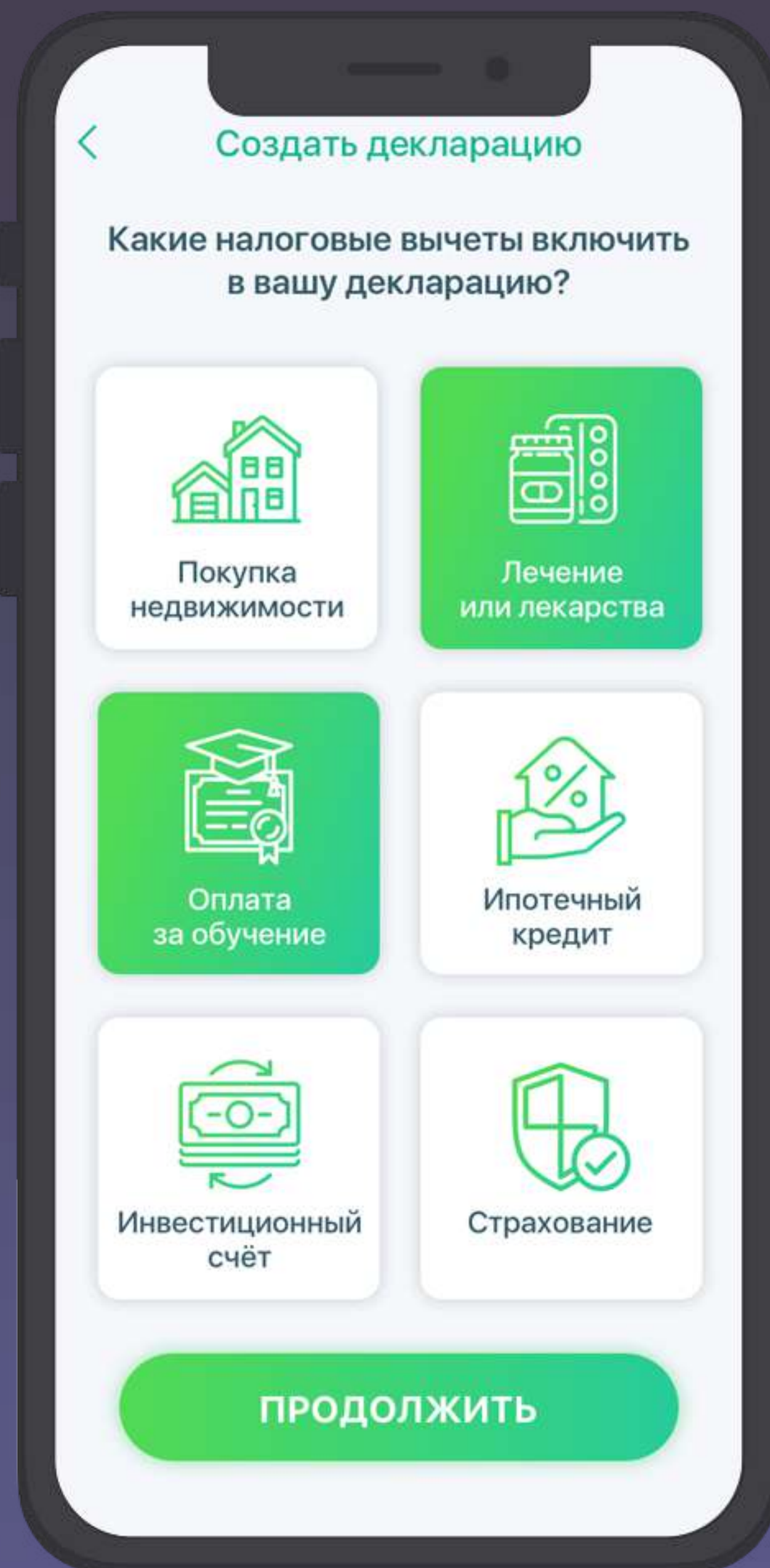
Заказчик: ООО «Чистый город»





Приложение для возврата налога физическим лицам

Заказчик: NDFLka.ru

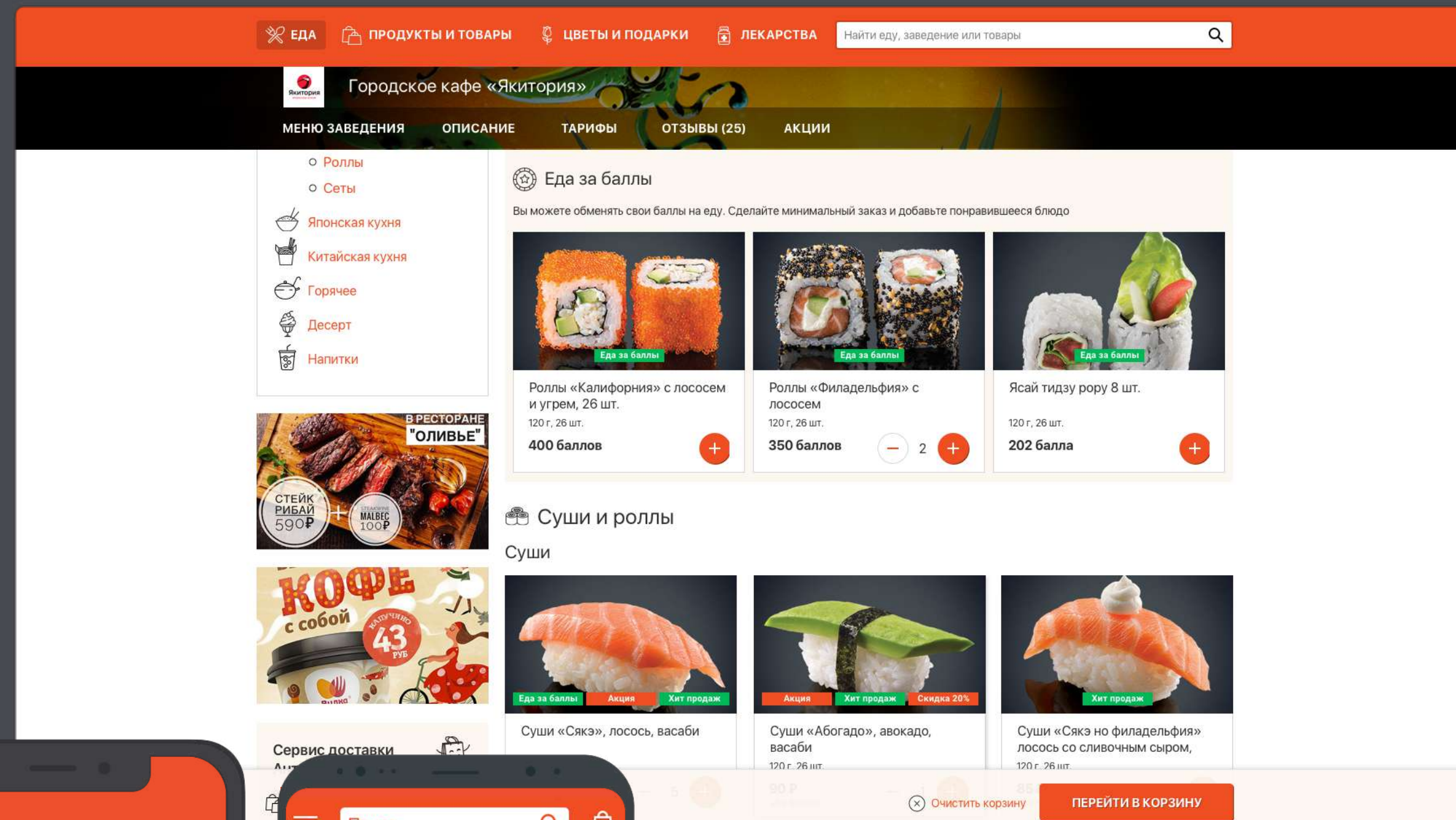
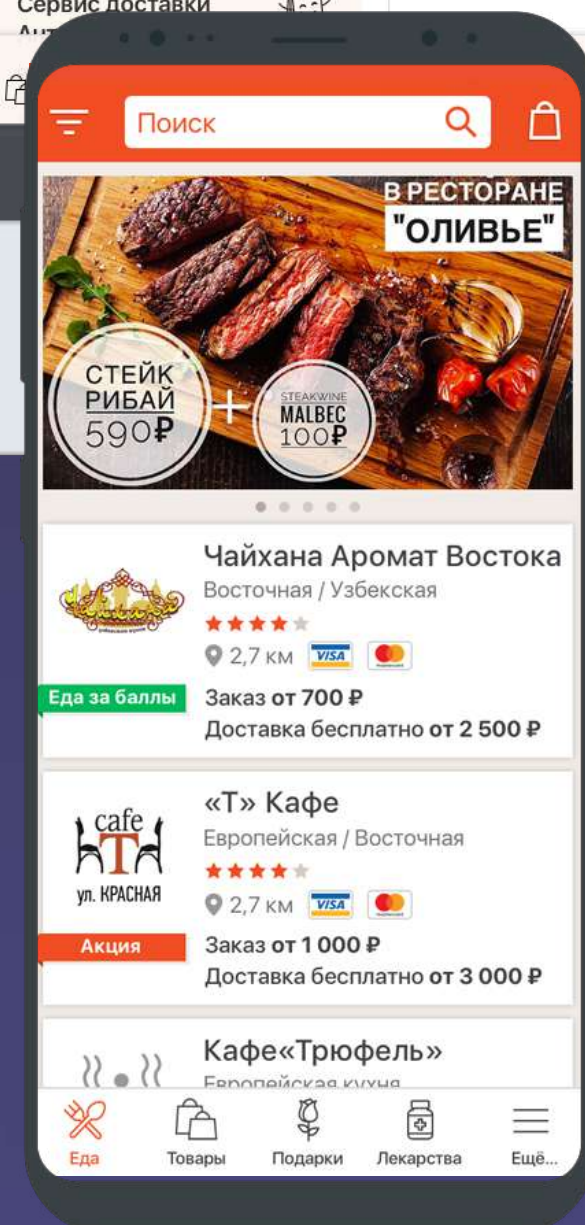
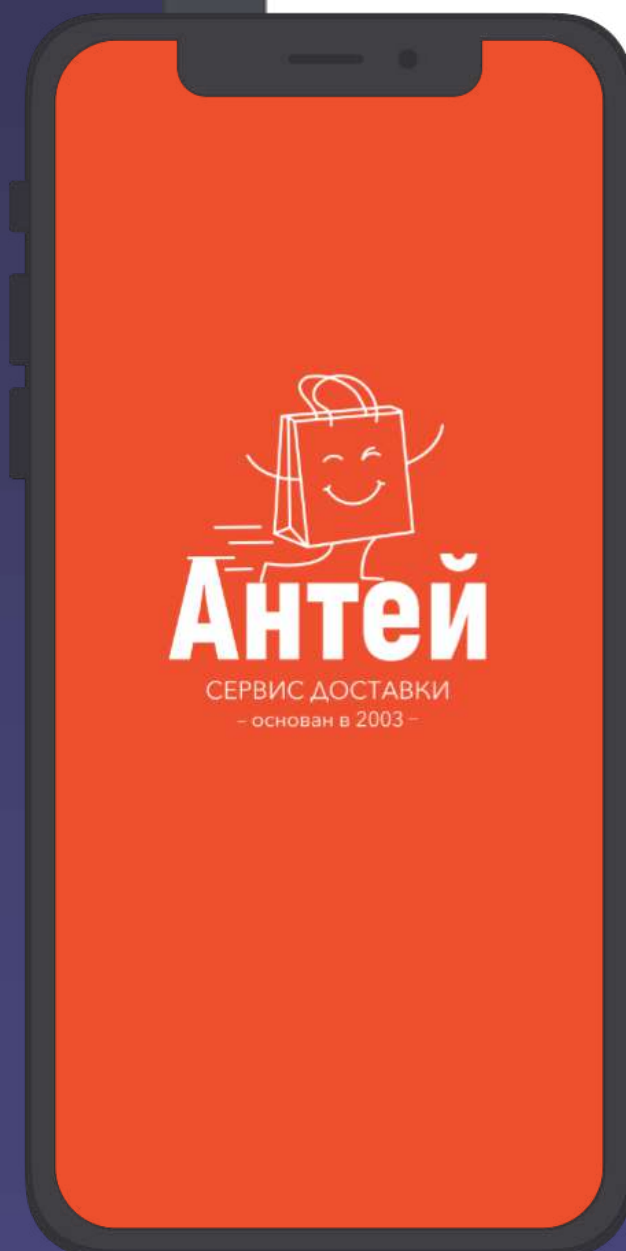




Доставка Антей Сайт, мобильное приложение, промежуточный бэкэнд

Полноценный он-лайн сервис доставки

Заказчик: Антей Сервис

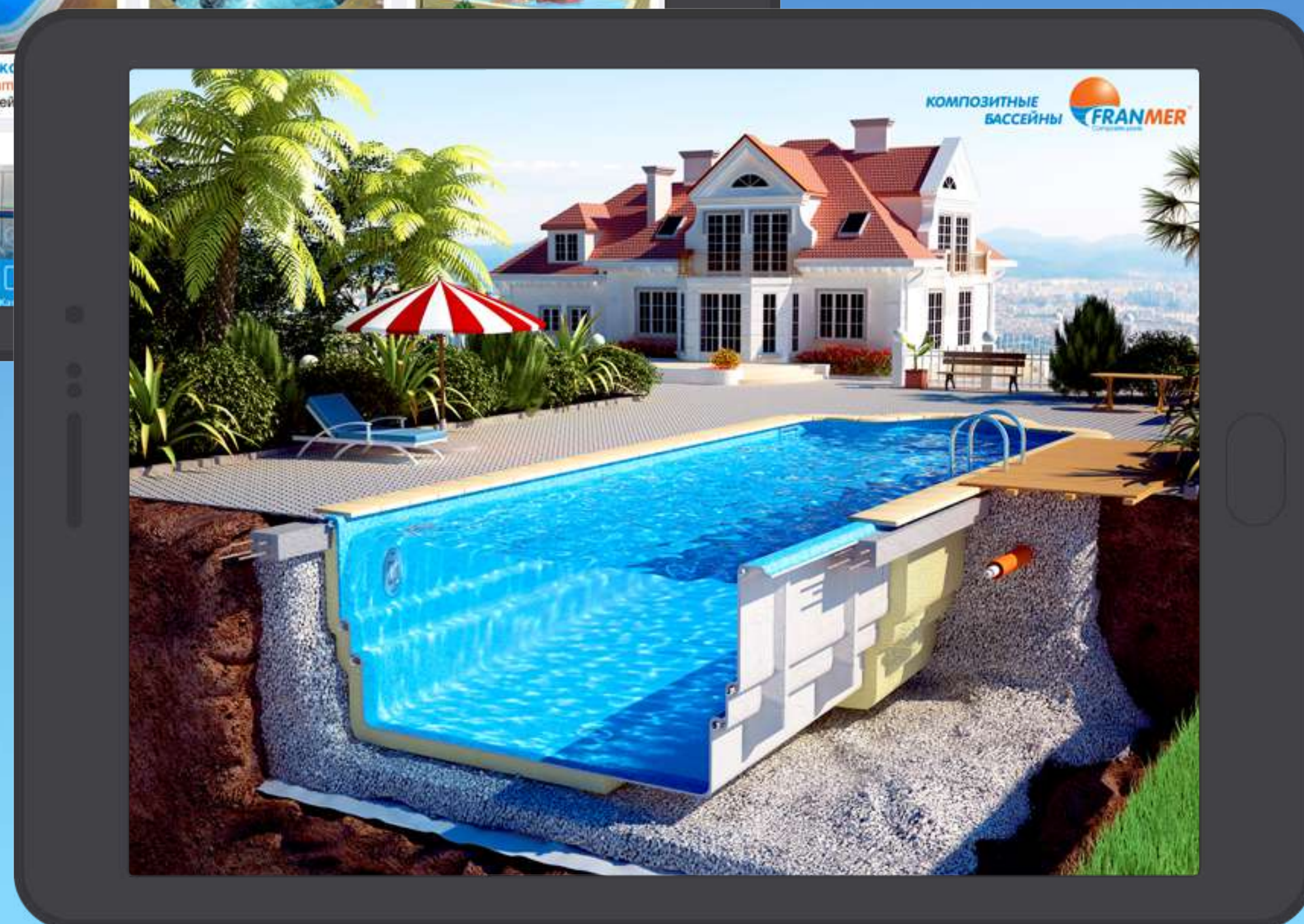
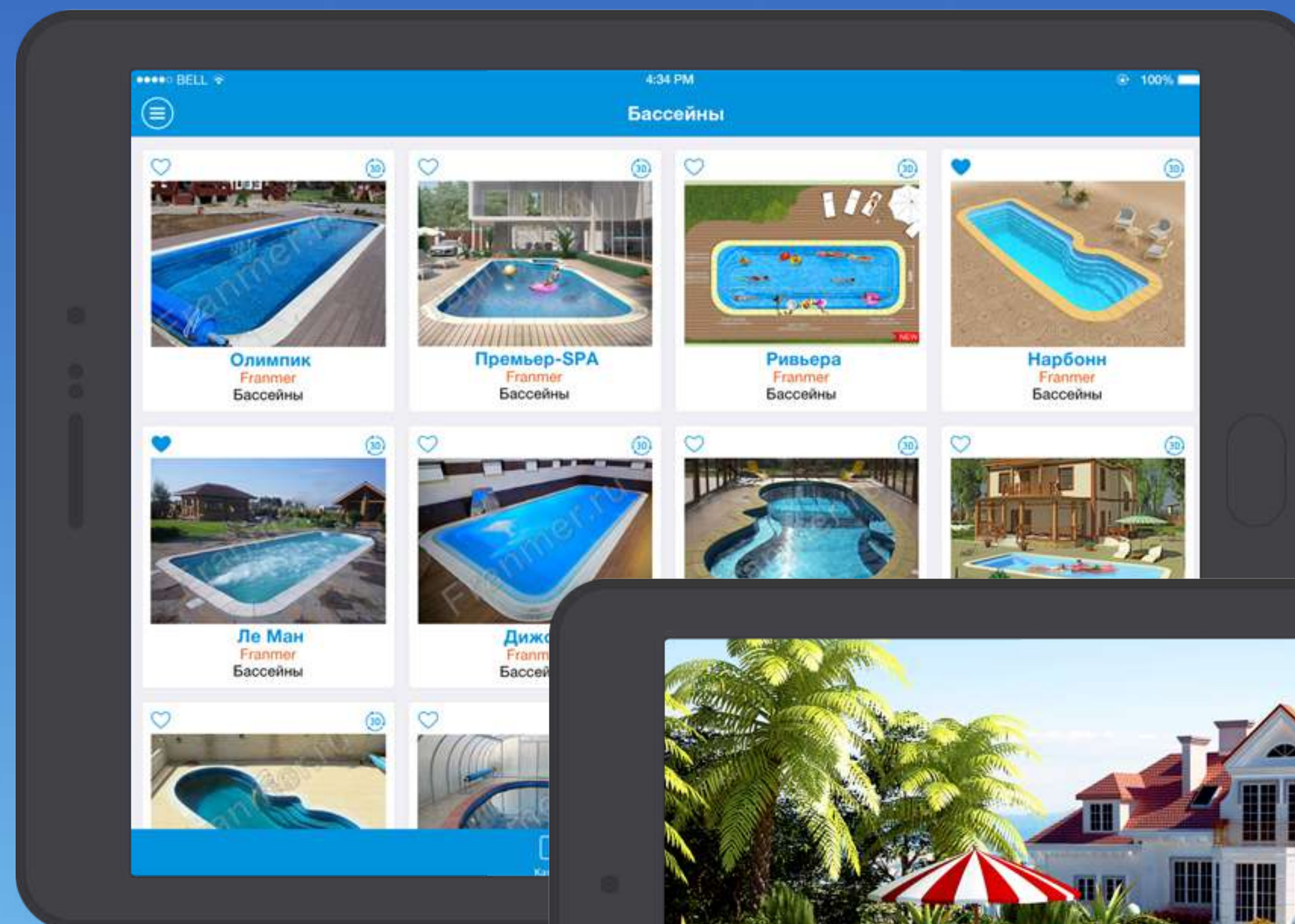




Мобильное приложение
с дополненной
реальностью для продажи



Заказчик: Franmer





Мобильное приложение
для управления
бассейнами iPool

Заказчик: Franmer





Мобильное приложение с дополненной реальностью Hill Hunter

Для любителей активного отдыха

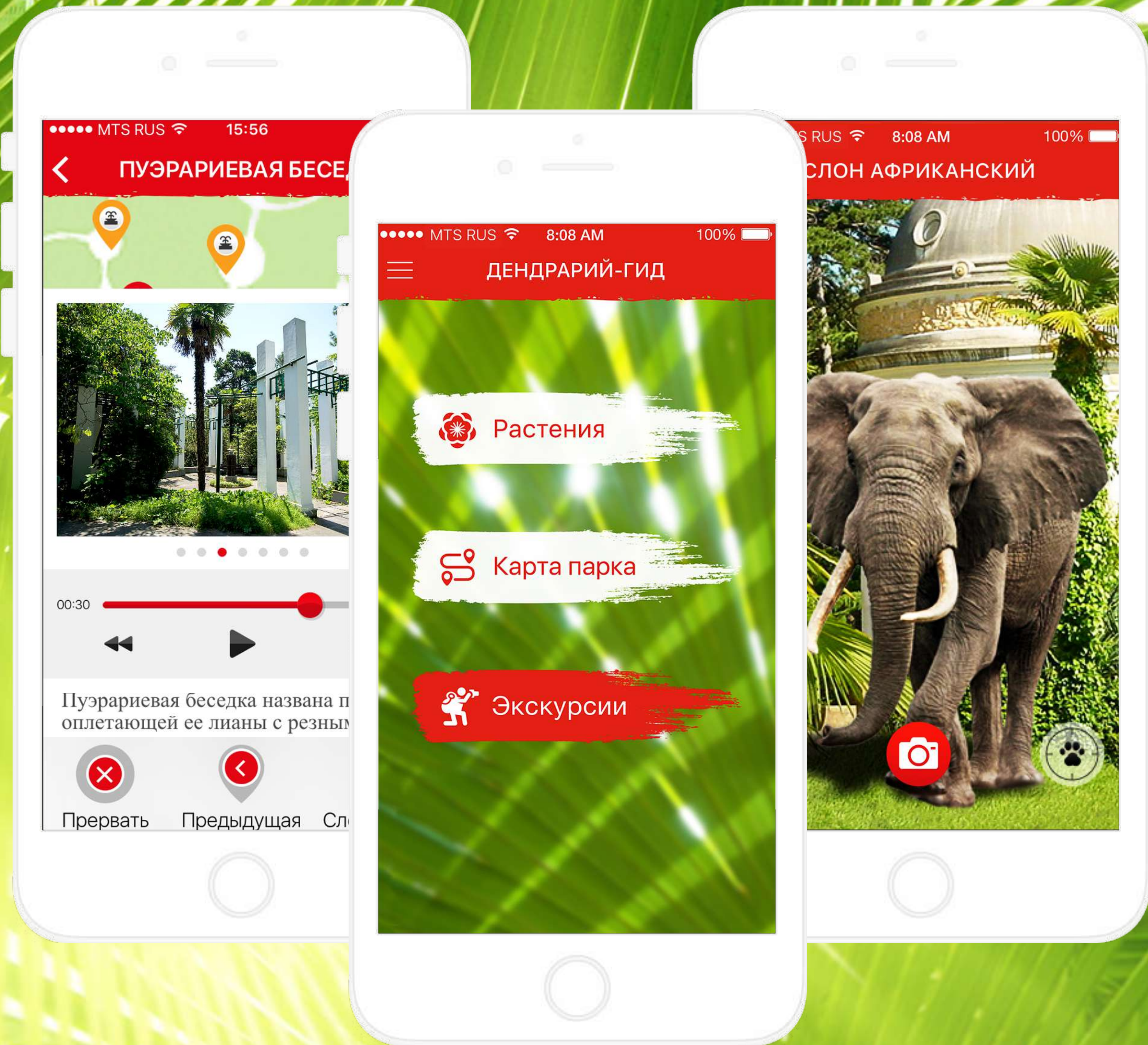
Заказчик: ИП Поклонов





Мобильное приложение с дополненной реальностью «Дендрарий-гид»

Заказчик: ПАО «МТС»



Телескоп дополненной реальности

Заказчик: Музейный комплекс
Куликово поле

AR+





Система онлайн мониторинга и управления оборудованием PoolDirector

Заказчик: Limpid Pools





Мобильное приложение
с дополненной реальностью

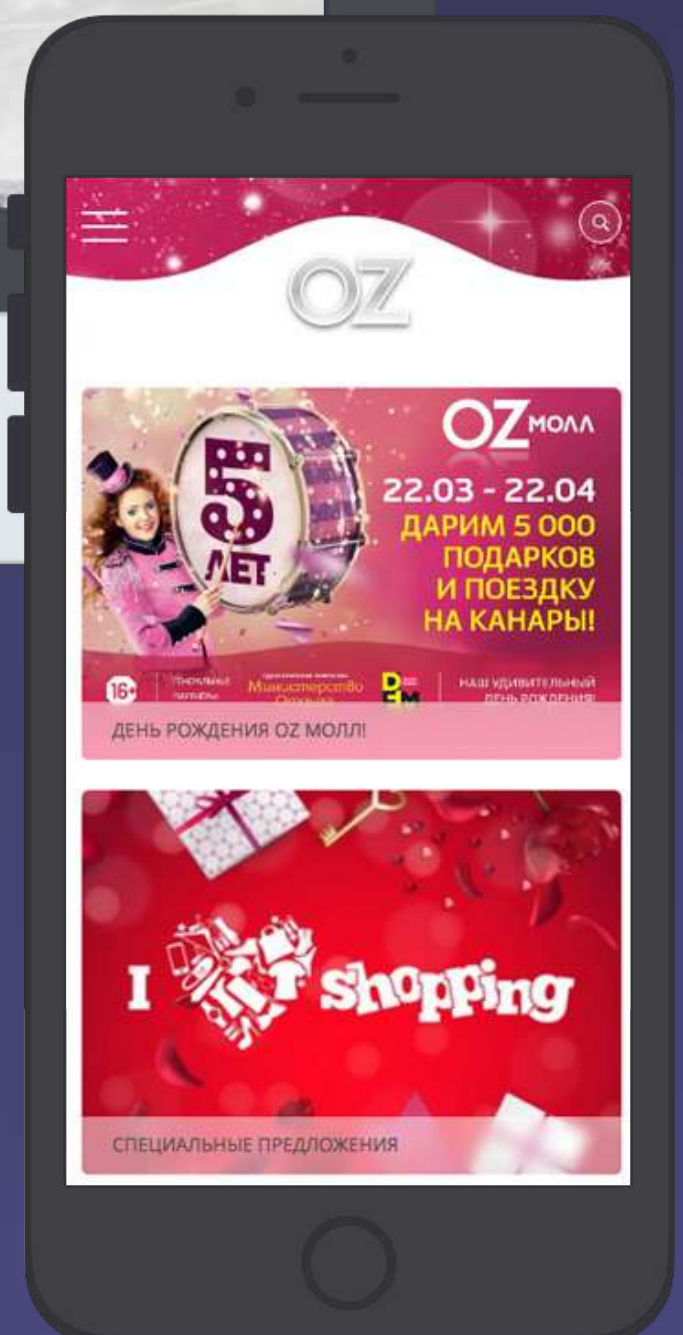
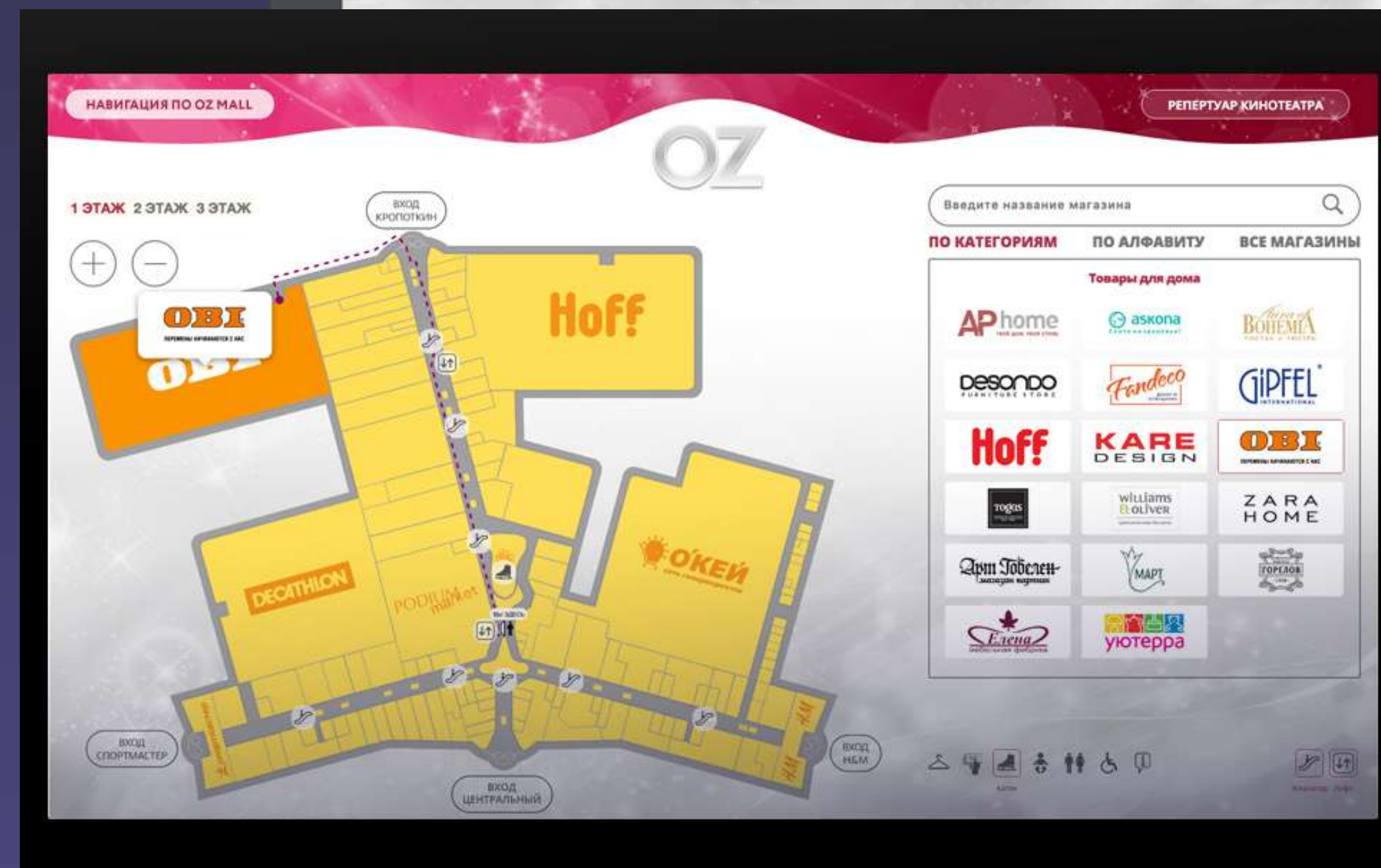
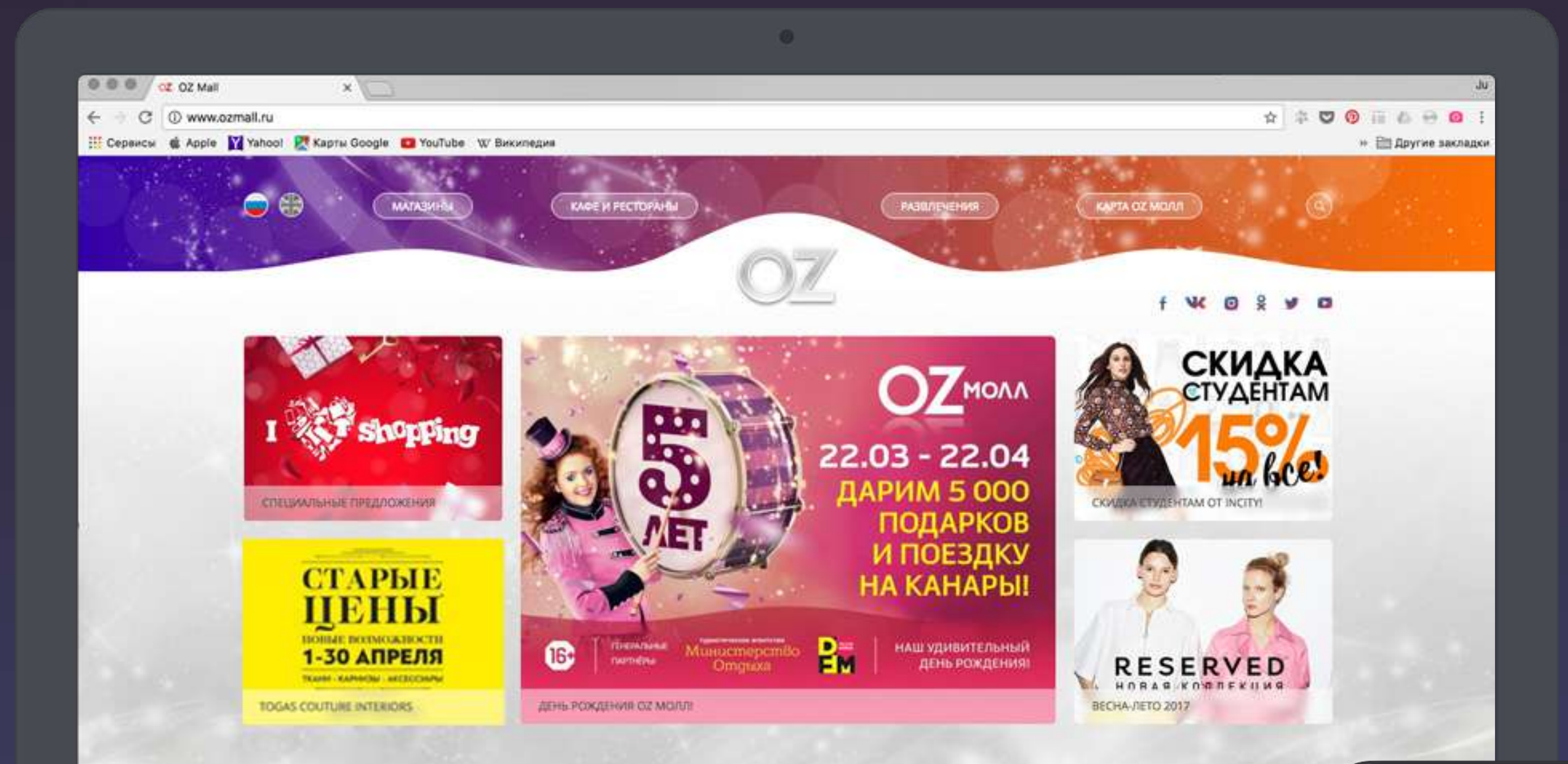
Заказчик: ООО «Экомашгрупп»

AR+



Сайт и система навигации торгового комплекса OZ Mall

Заказчик: ТРЦ «OZ Mall»

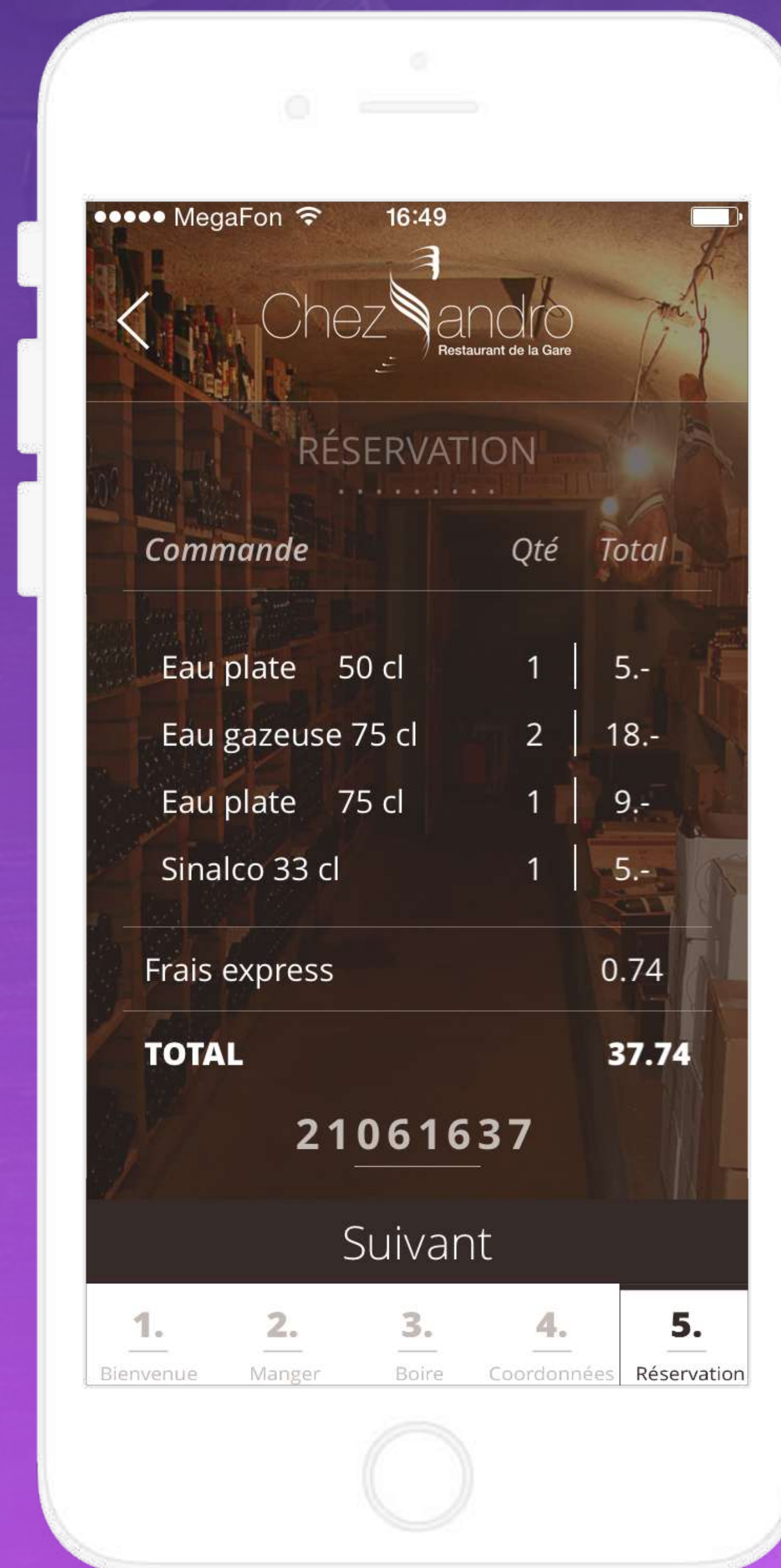




Мобильное приложение для ресторана «ChezSandro»

Приложение для бронирования
столика и оплаты бизнес-ланча

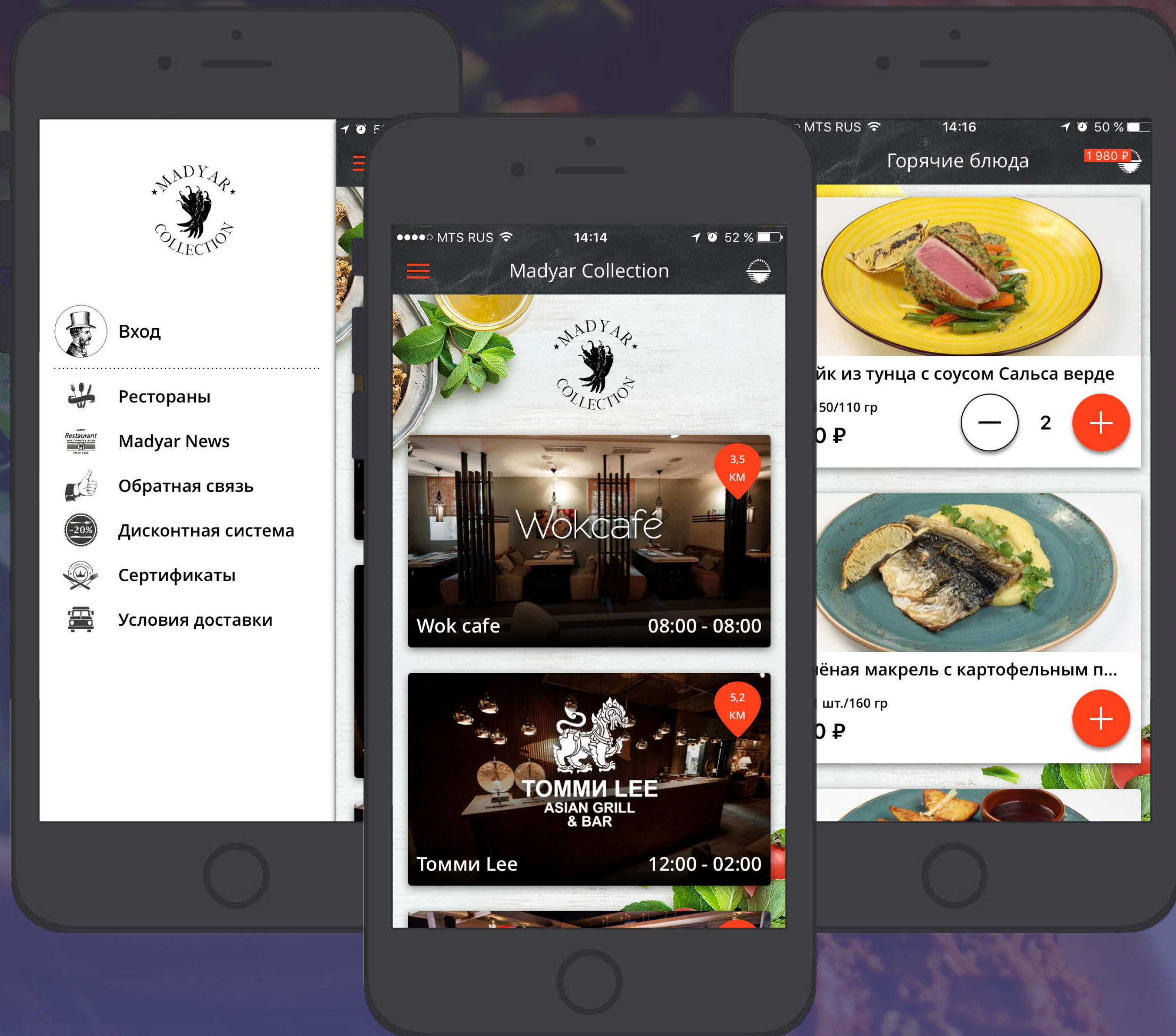
Заказчик: Швейцарский ресторан ChezSandro





Мобильное приложение Madyar Collection

Заказчик: сеть ресторанов Madyar

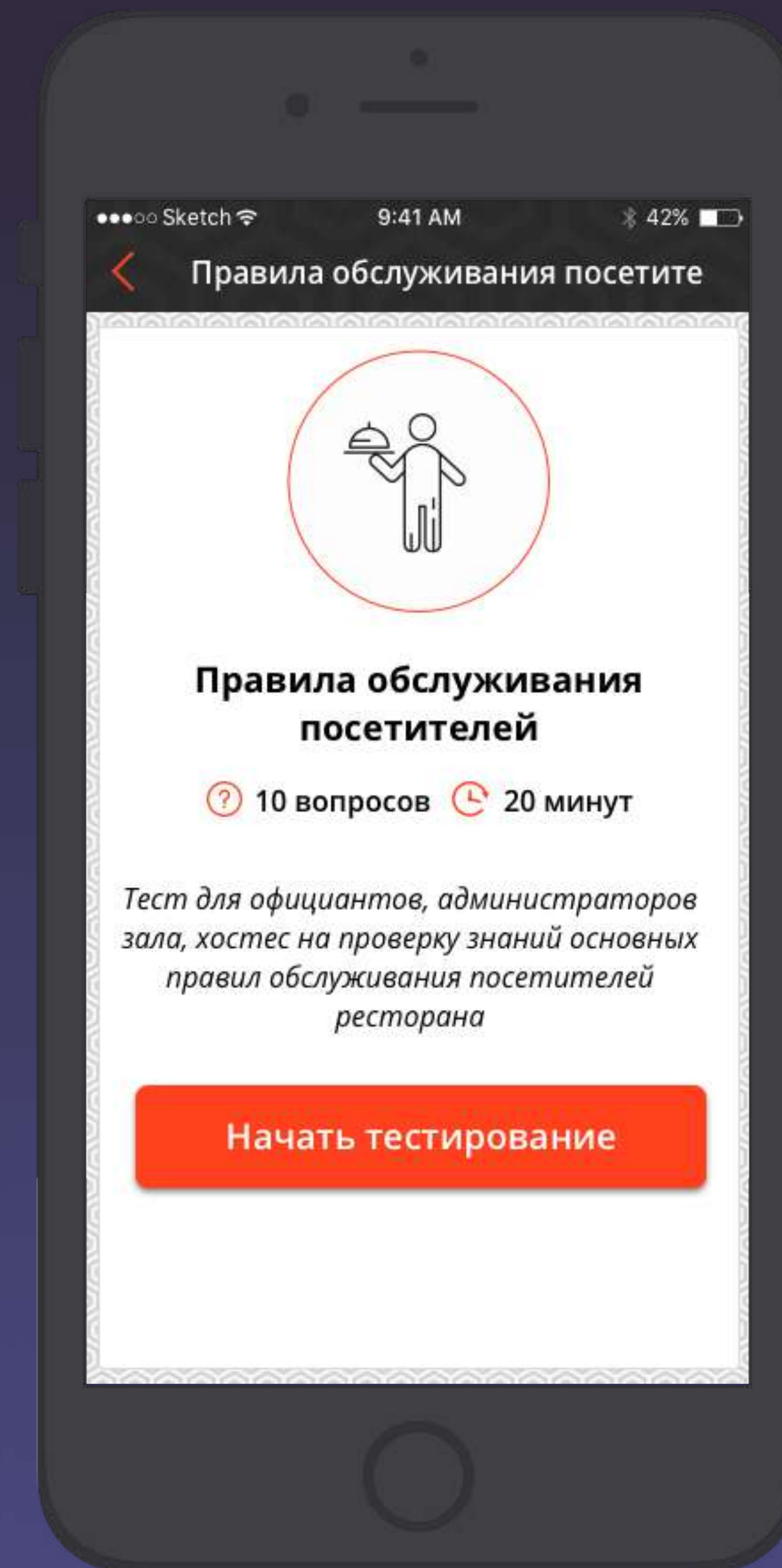
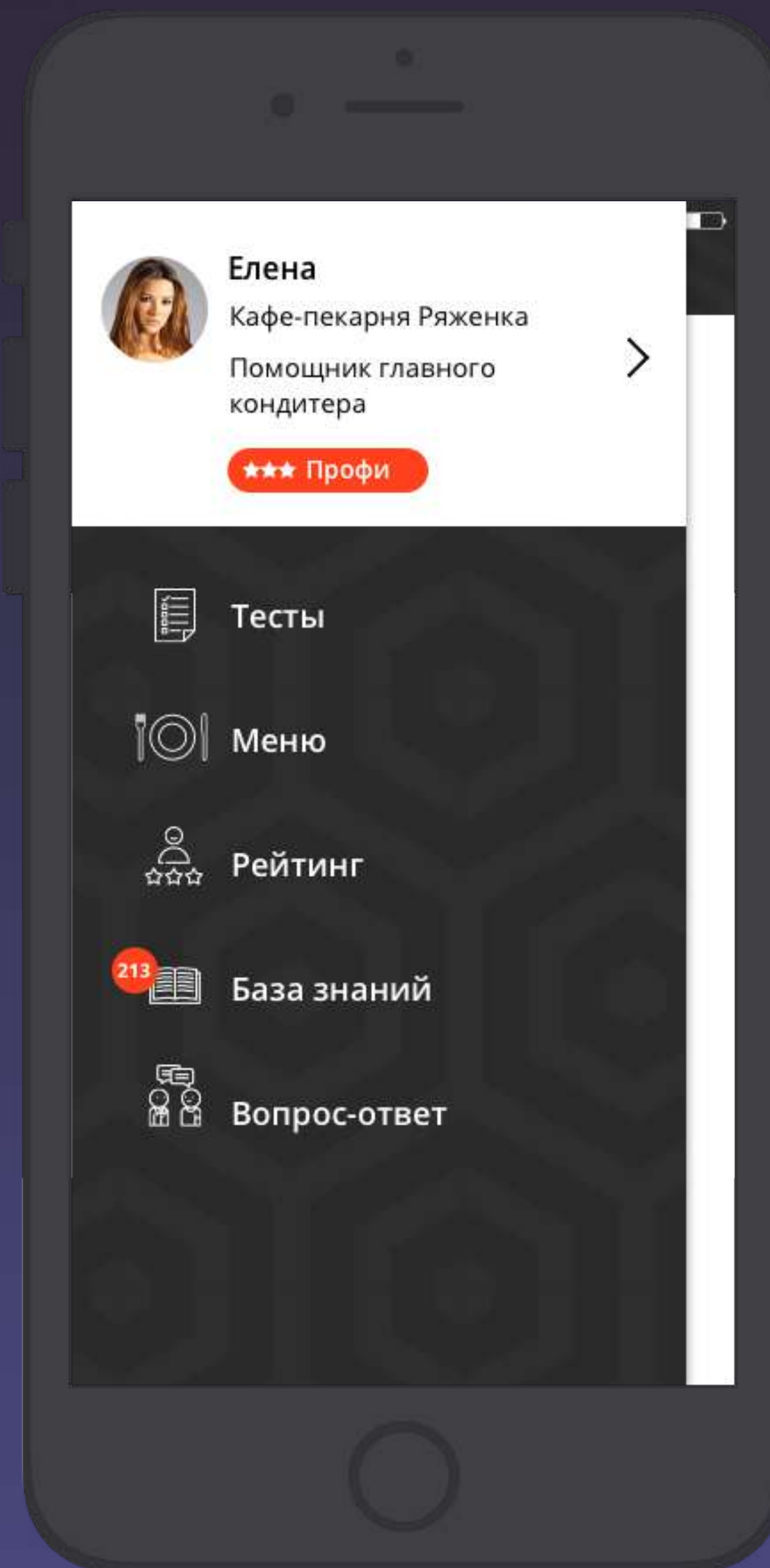




Мобильное приложение МС HR

Приложение предназначено
для оценки компетенции
сотрудников
и аудита ресторанов

Заказчик: сеть ресторанов Madyar

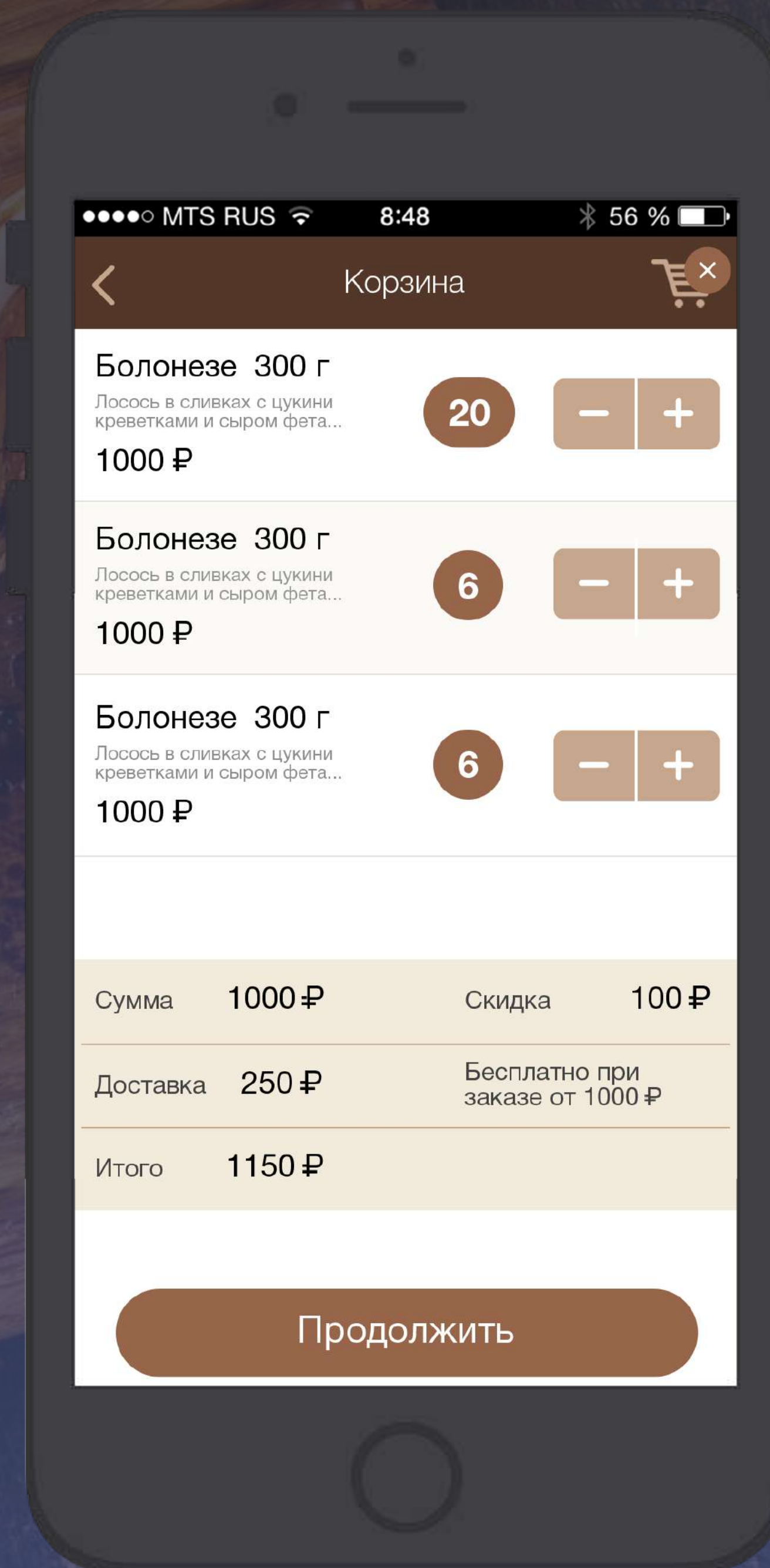




Мобильное приложение для заказа и доставки товаров StillHot

Программирование приложения.
ТЗ и дизайн предоставлен заказчиком

Заказчик: StillHot

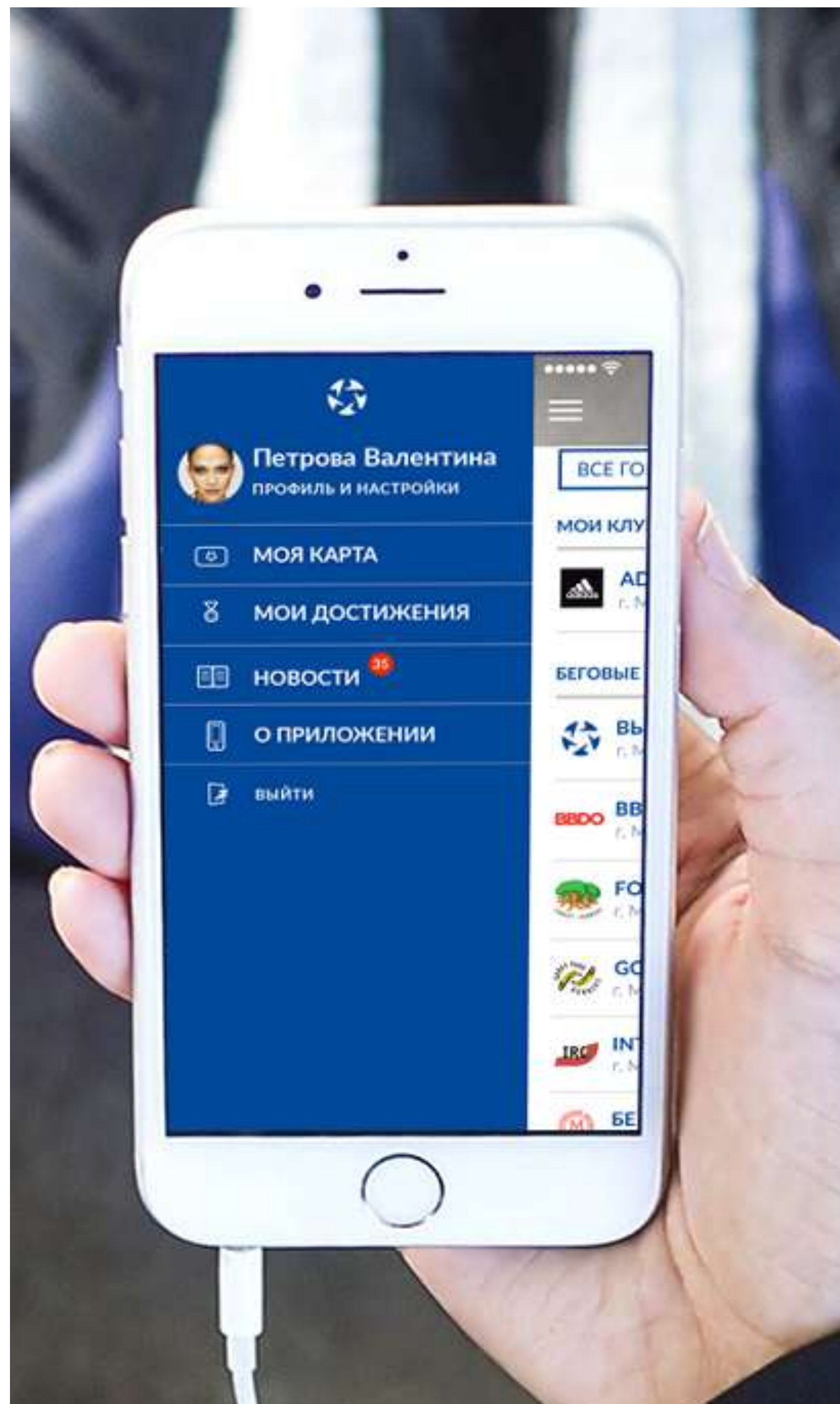




Мобильное приложение Top Liga Run

Сервис для бегунов

Заказчик: сеть магазинов
Высшая Лига

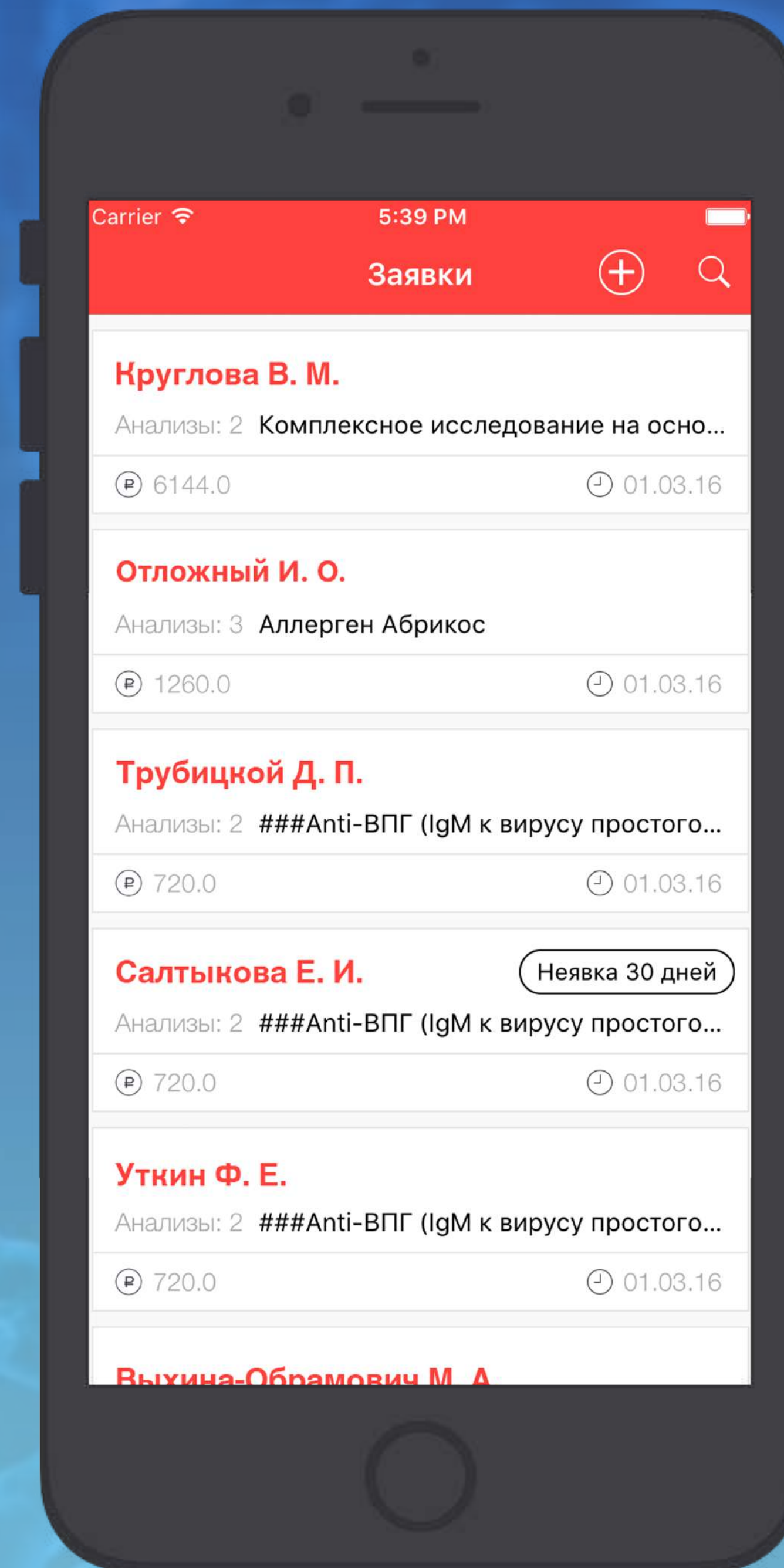
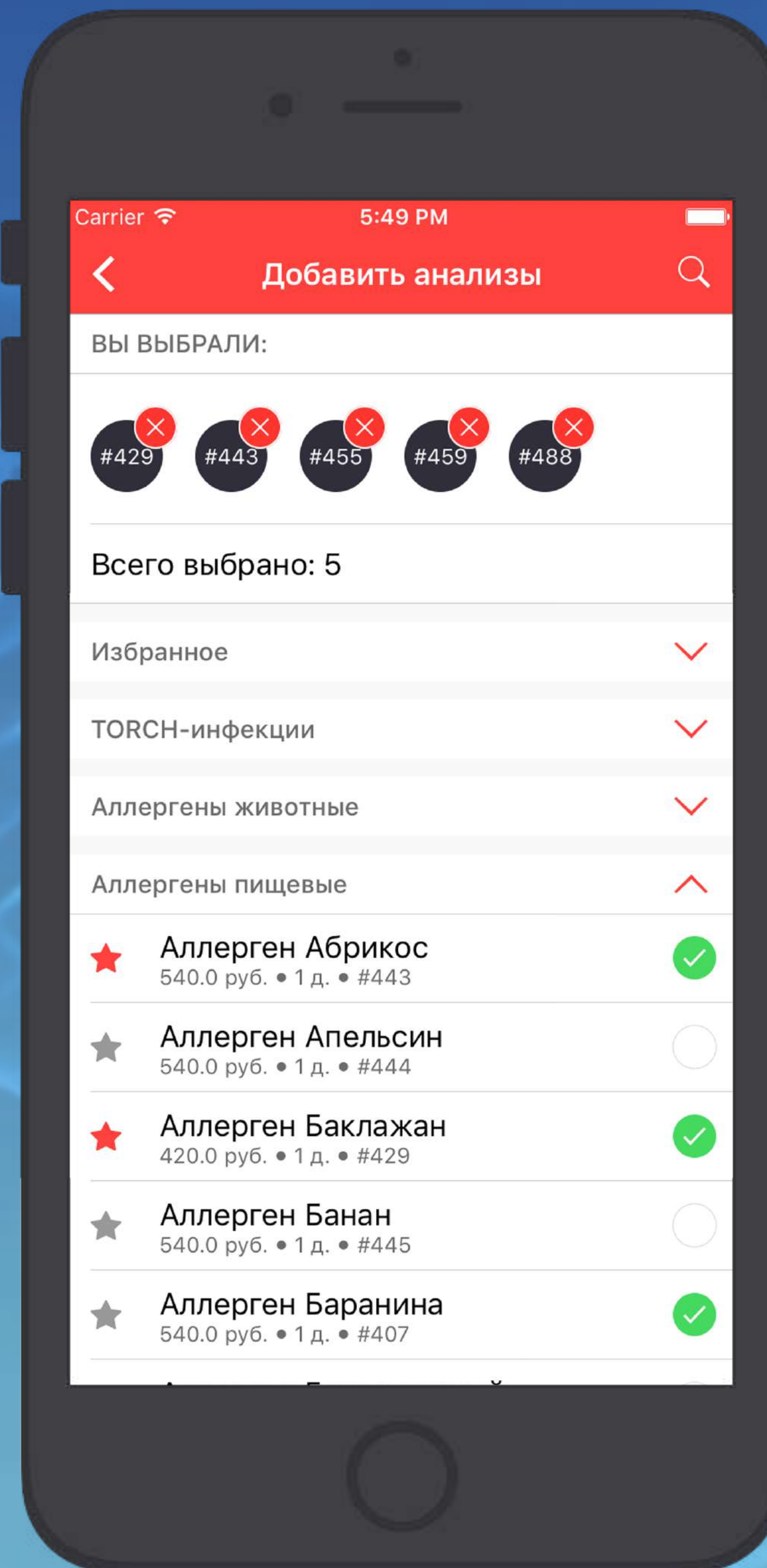




Мобильное приложение CityLab Expert

Доработка мобильного приложения
(дизайн, функциональность, CMS)

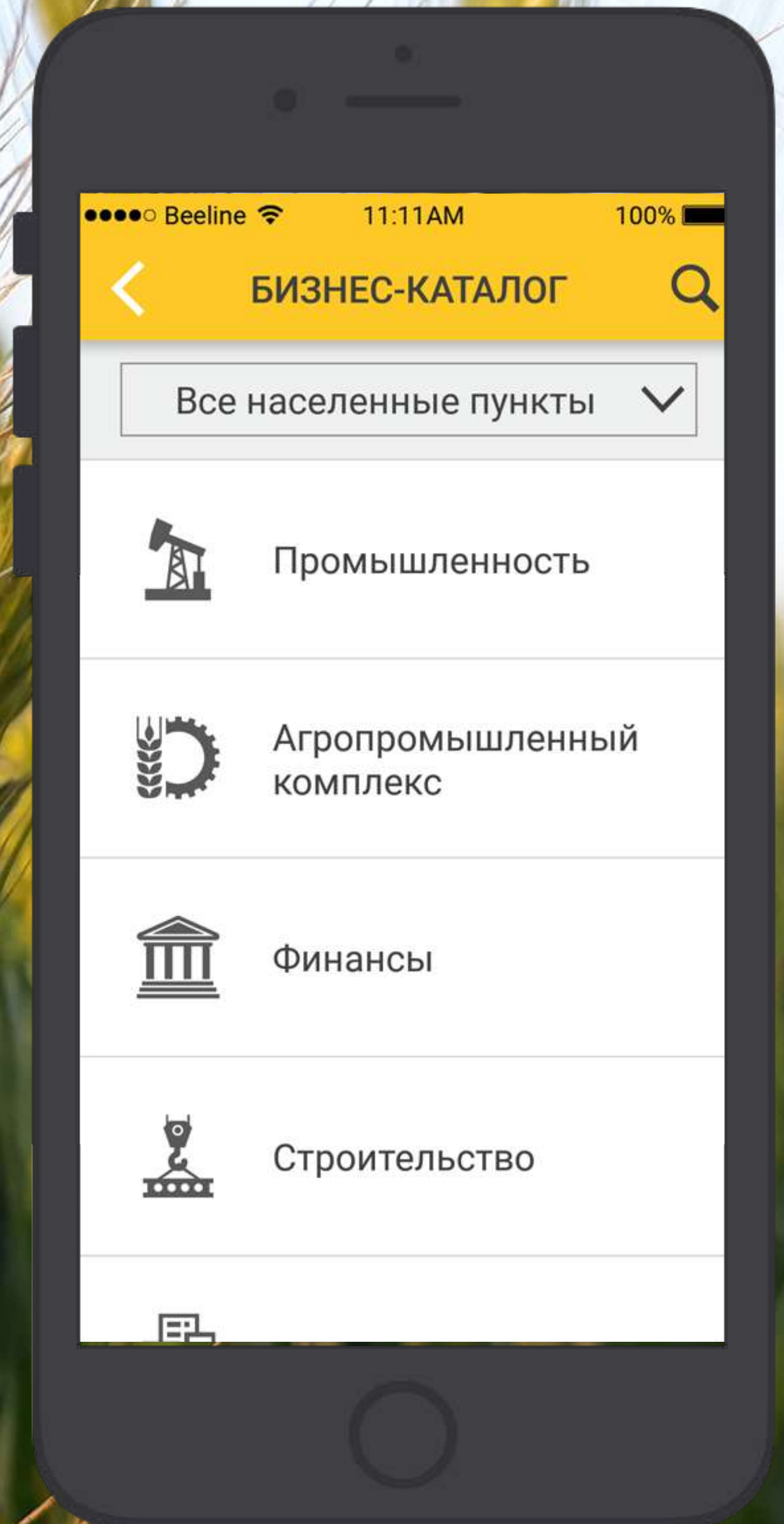
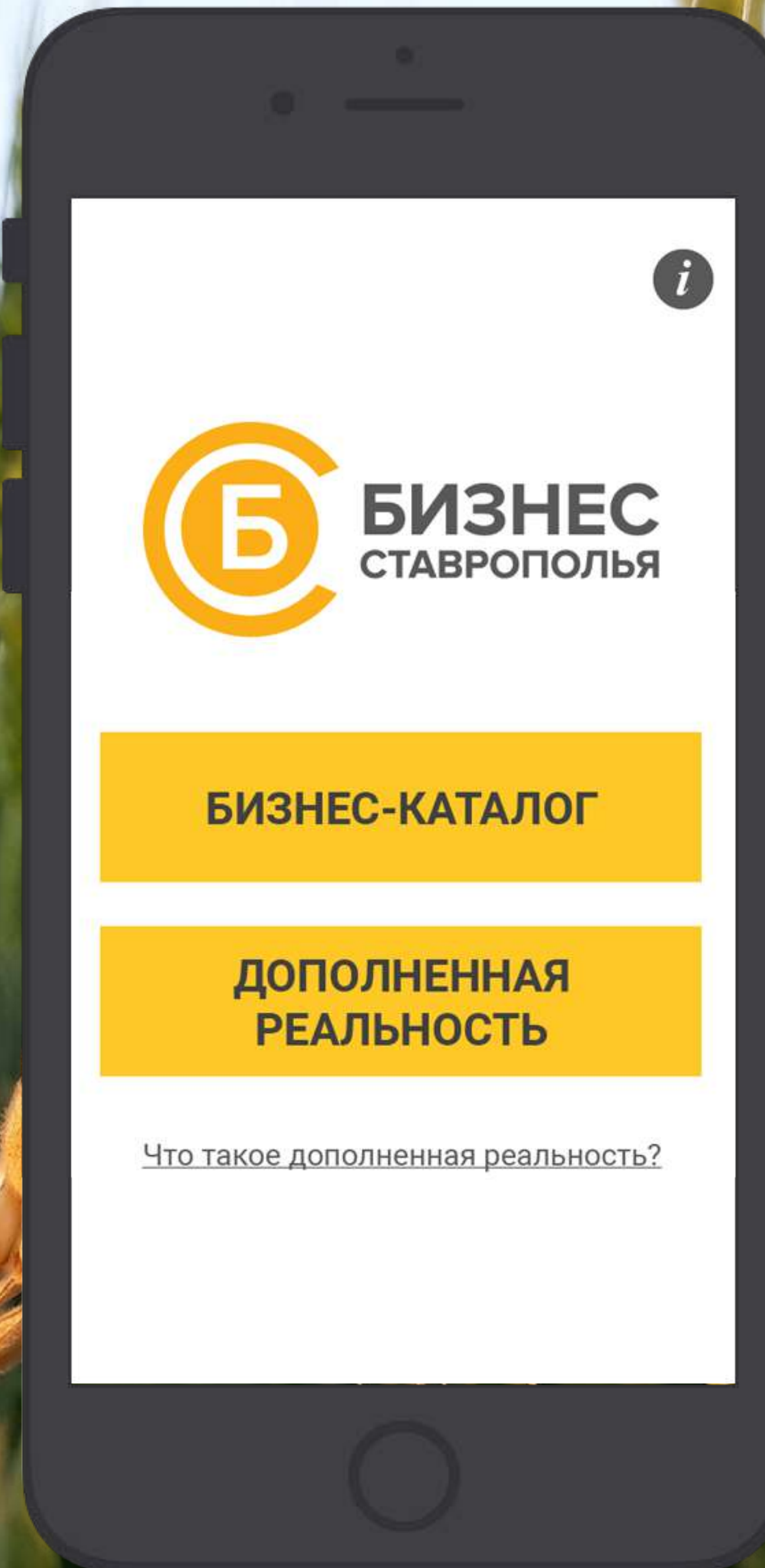
Заказчик: Сеть медицинских
лабораторий CityLab





Мобильное приложение с дополненной реальностью «Бизнес Ставрополья»

Заказчик: Dali.Digital (по заказу
Торгово- промышленной палаты
Ставропольского края)

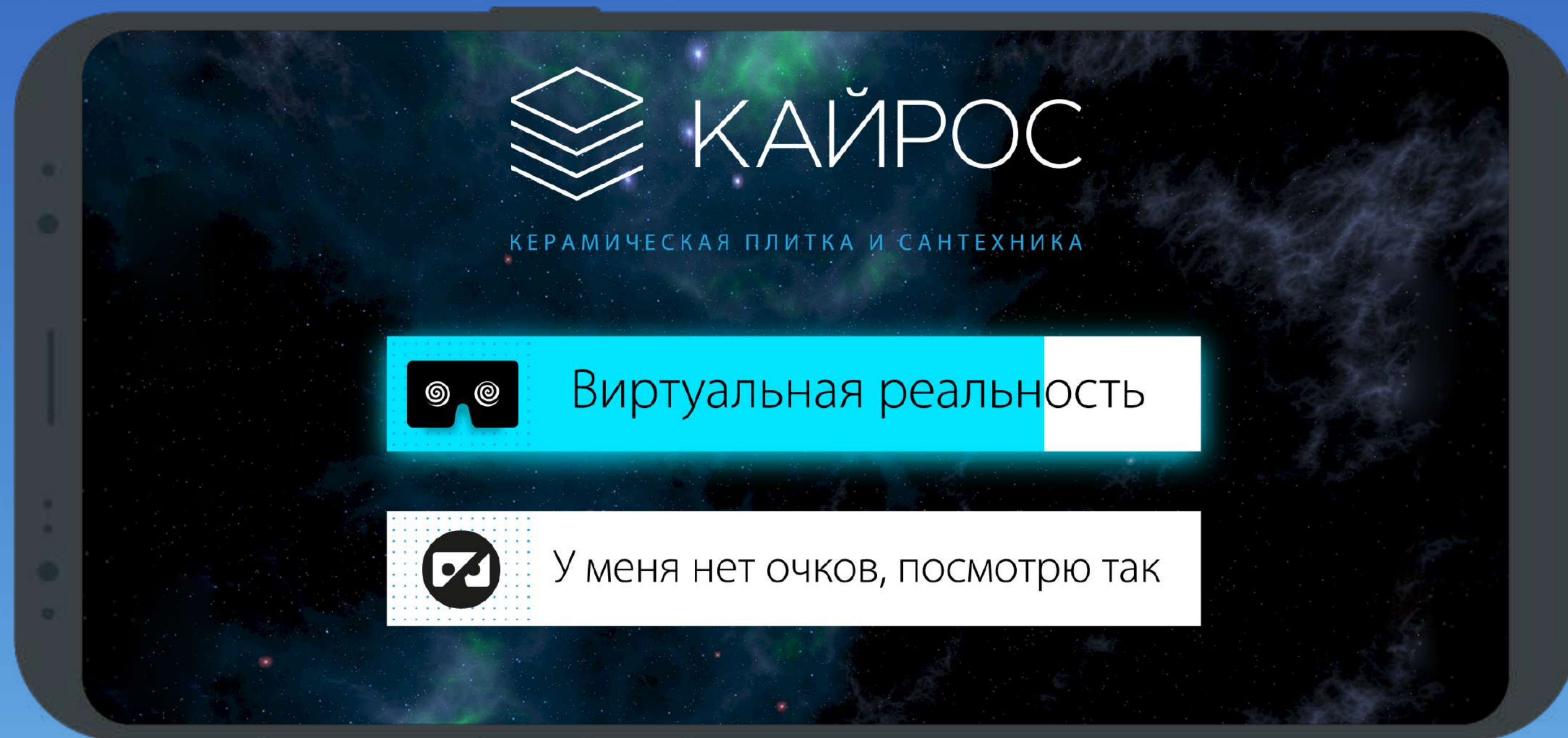




VR-приложение Кайрос

Для сети салонов
керамики и сантехники

Заказчик: Кайрос





Мобильное приложение с дополненной реальностью

Для демонстрации инновационных
технических узлов комбайнов
к Agritechnica Hannover 2015, 2016

Заказчик: Комбайновый завод Ростсельмаш



Мобильное приложение – видеосервис Кадры

Видеосервис и социальная
сеть

Заказчик: Kadry.online

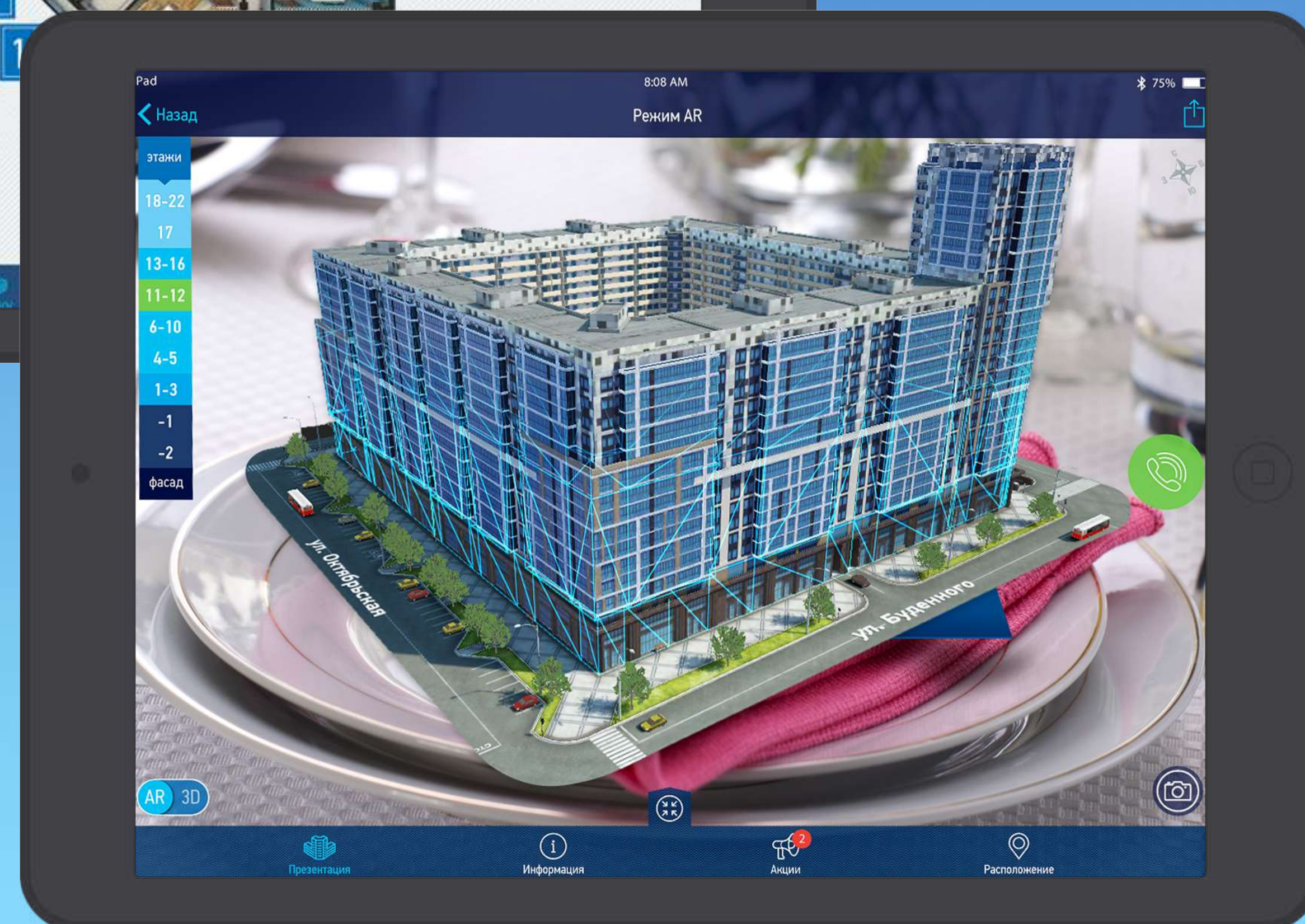
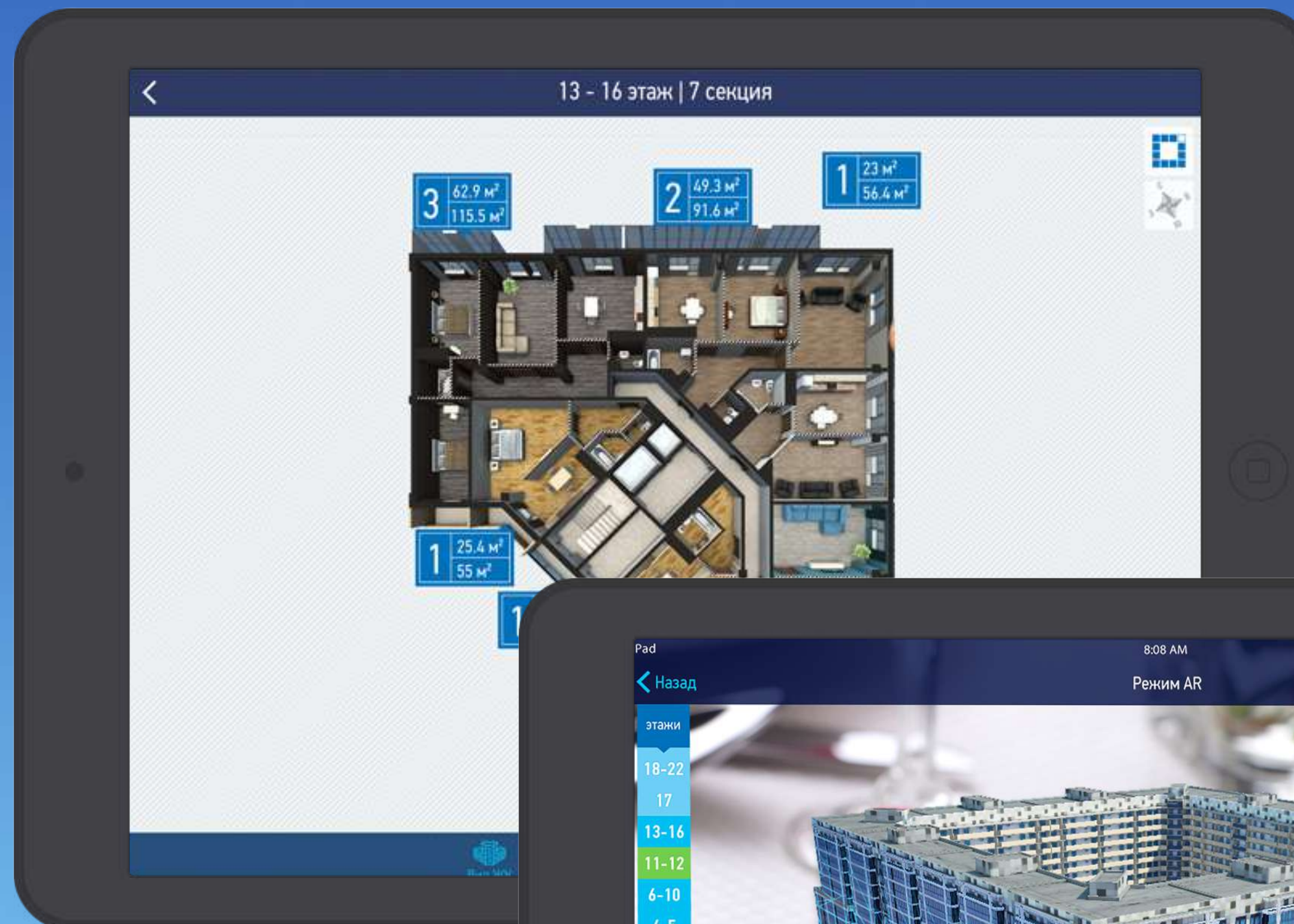




Мобильное приложение с дополненной реальностью ЖК «Центральный»



Заказчик: Черноморская Финансовая
Компания (BSFC)

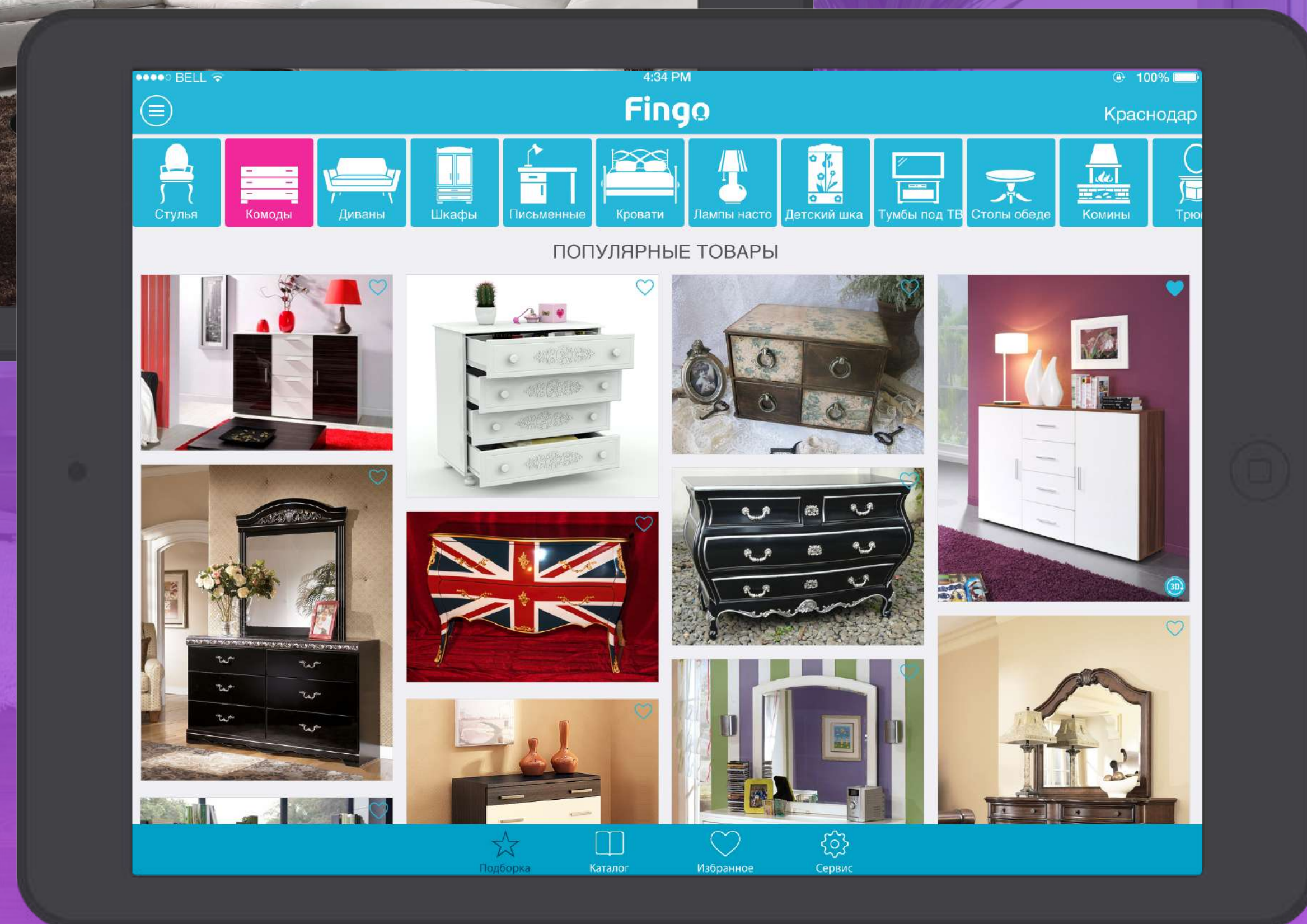
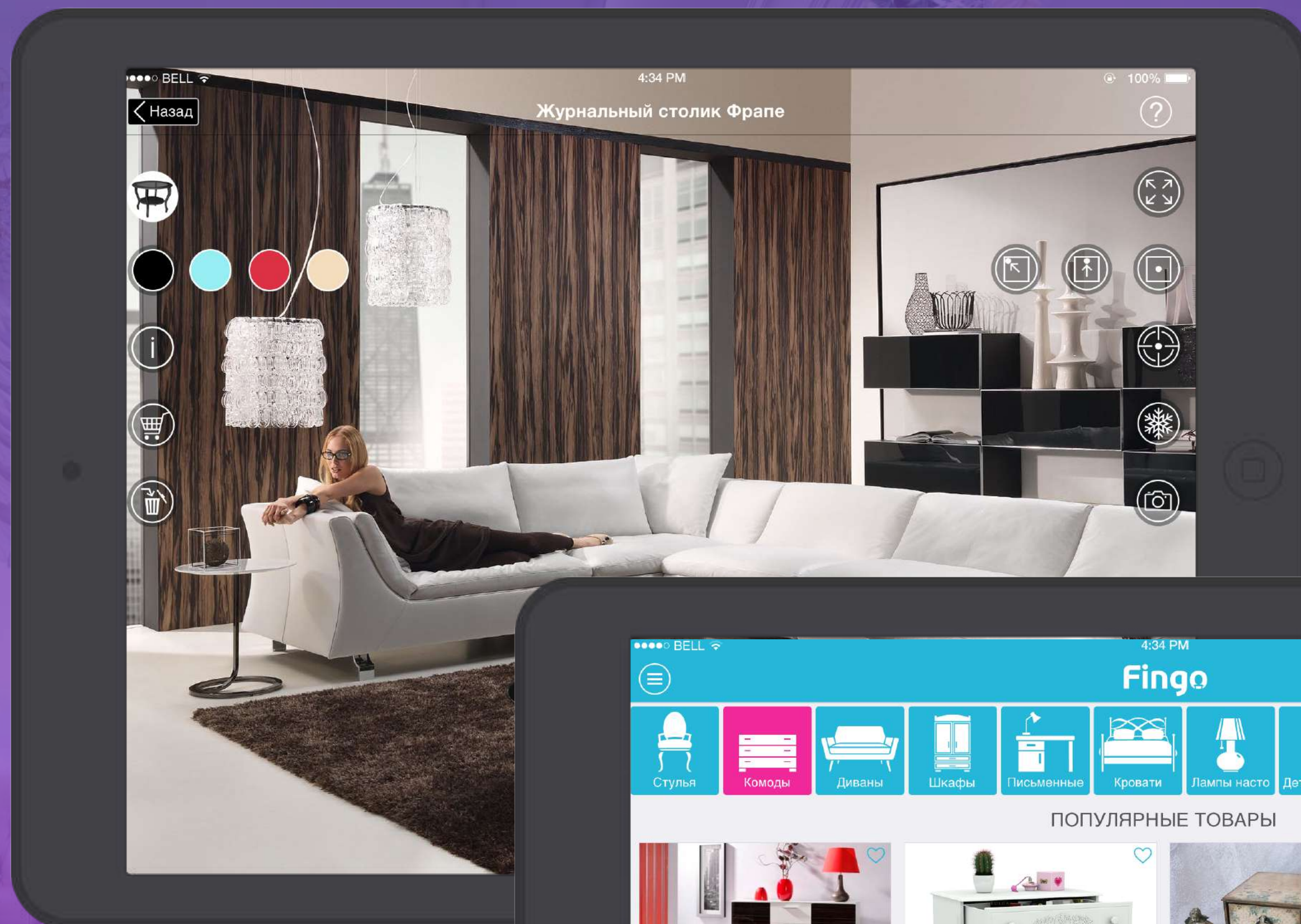




Мобильное приложение с дополненной реальностью для подбора мебели Fingo



Заказчик: Spider Group

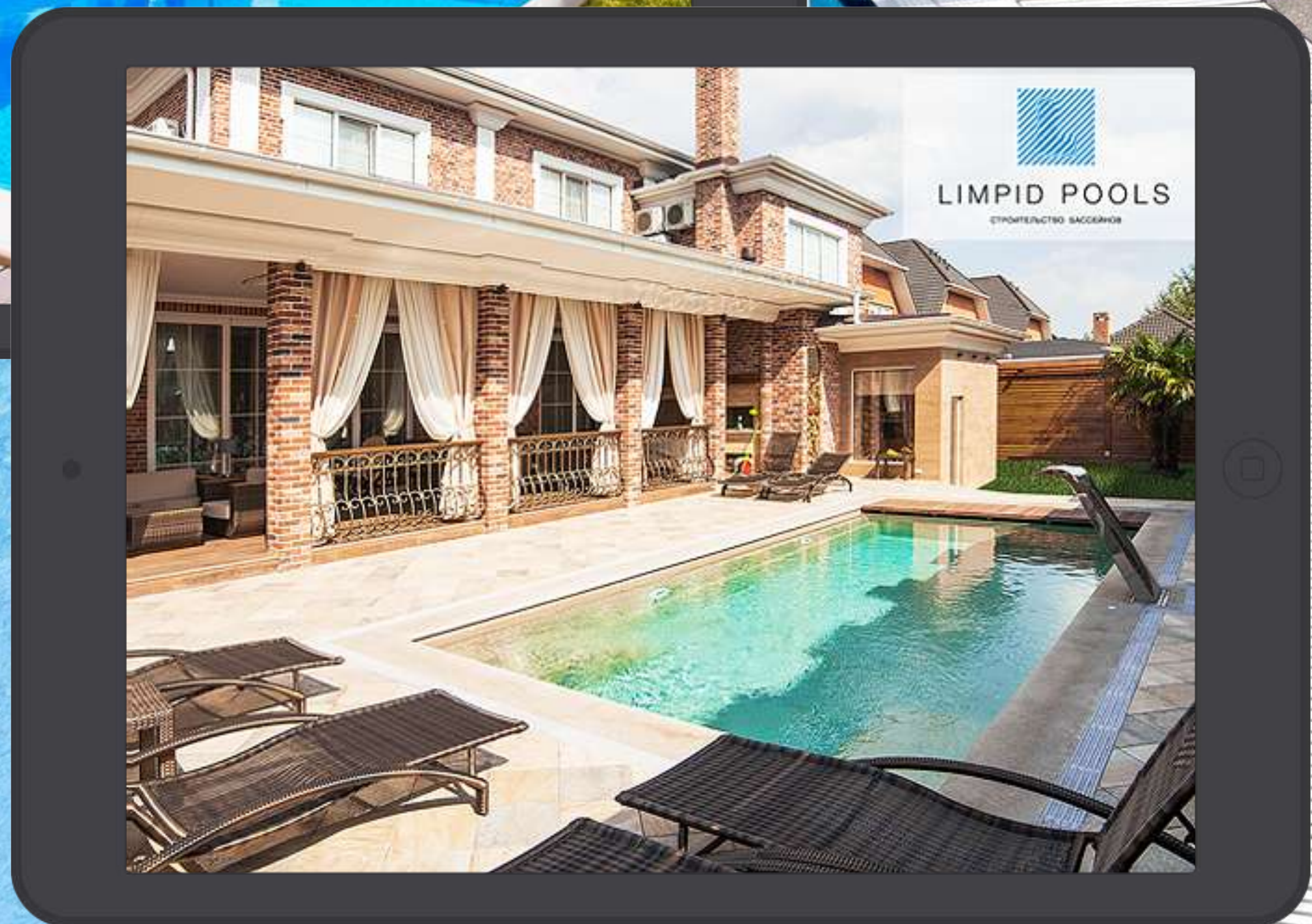
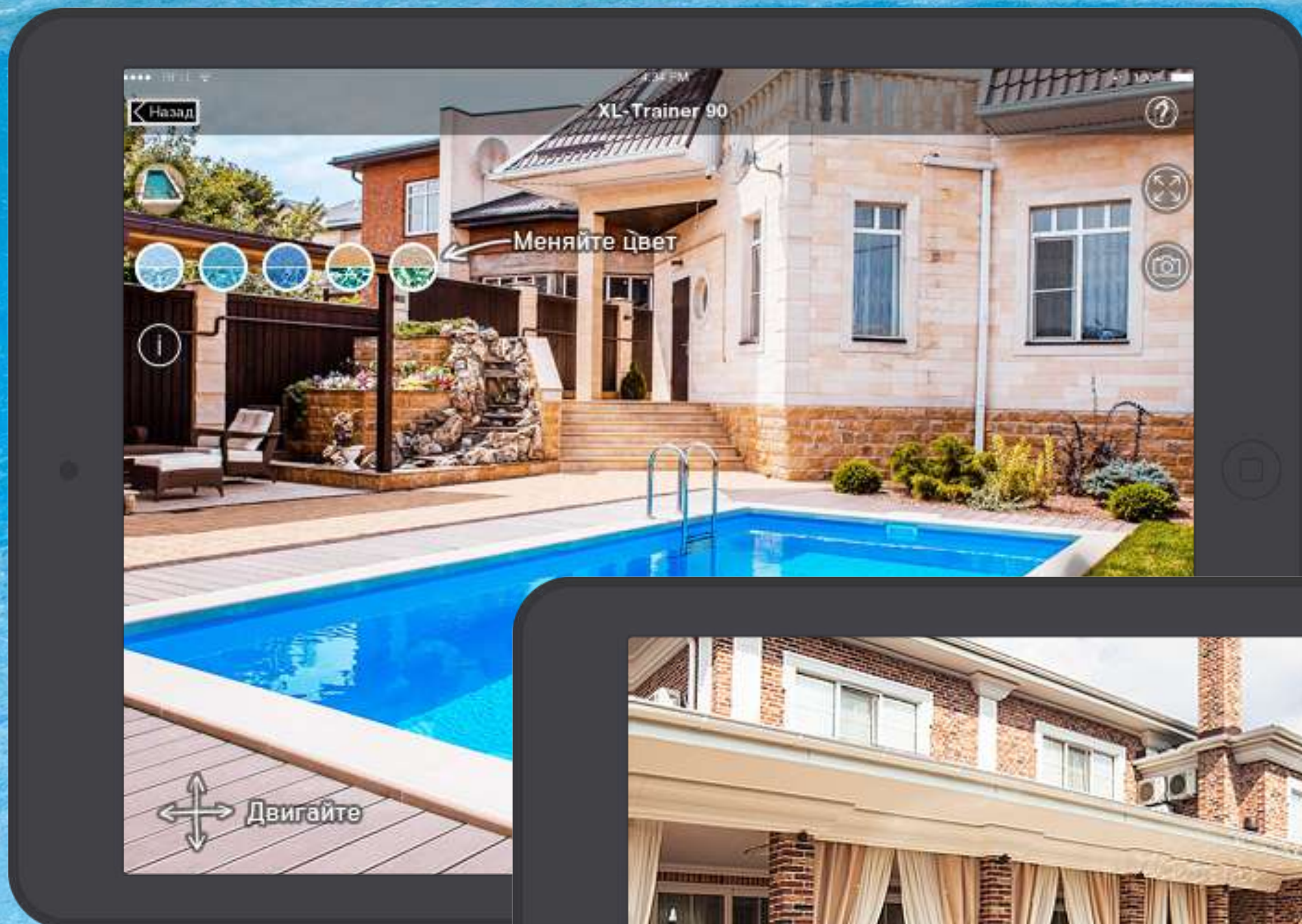


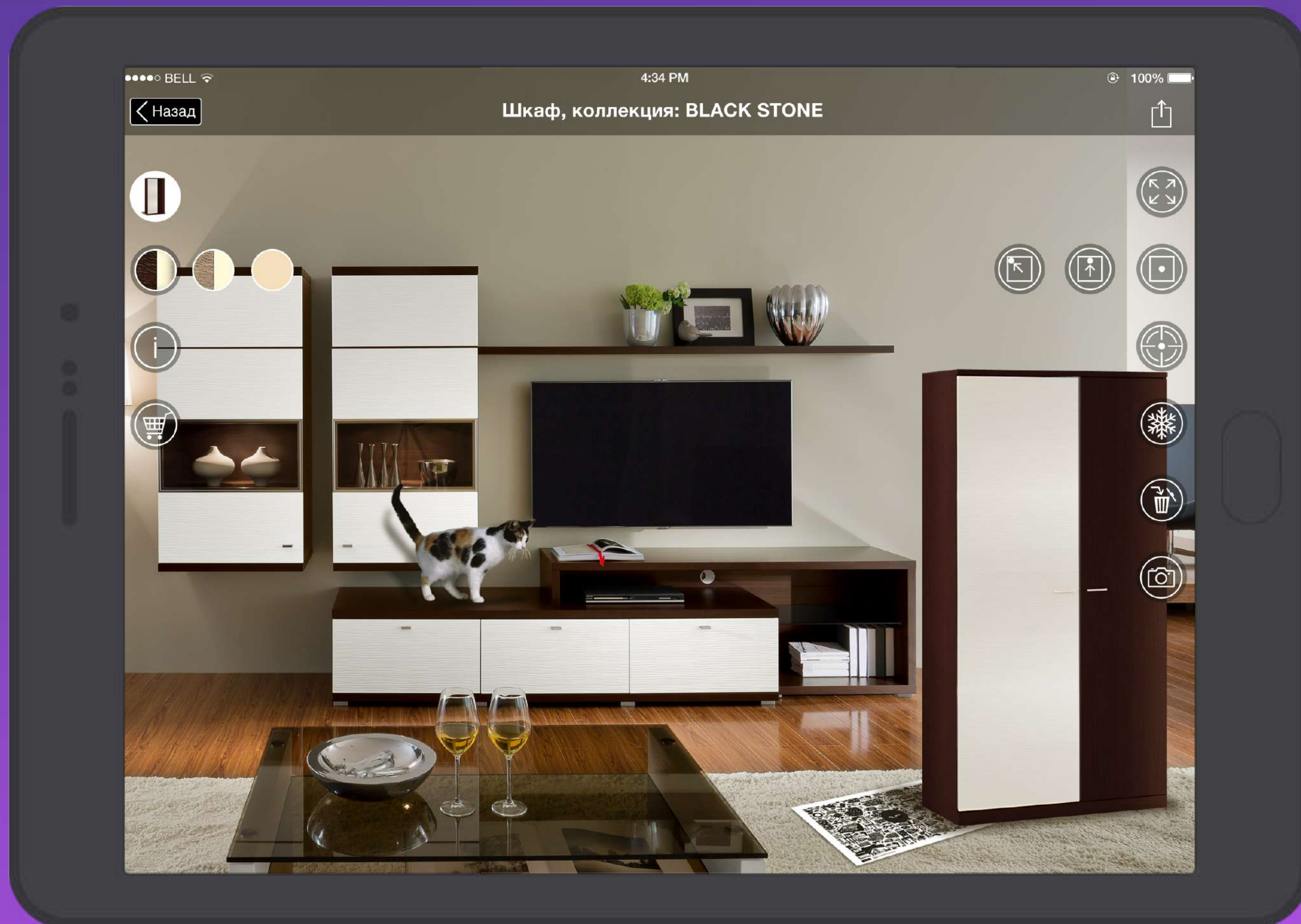


Мобильное приложение с дополненной реальностью для продажи бассейнов Compass



Заказчик: Limpid Pools



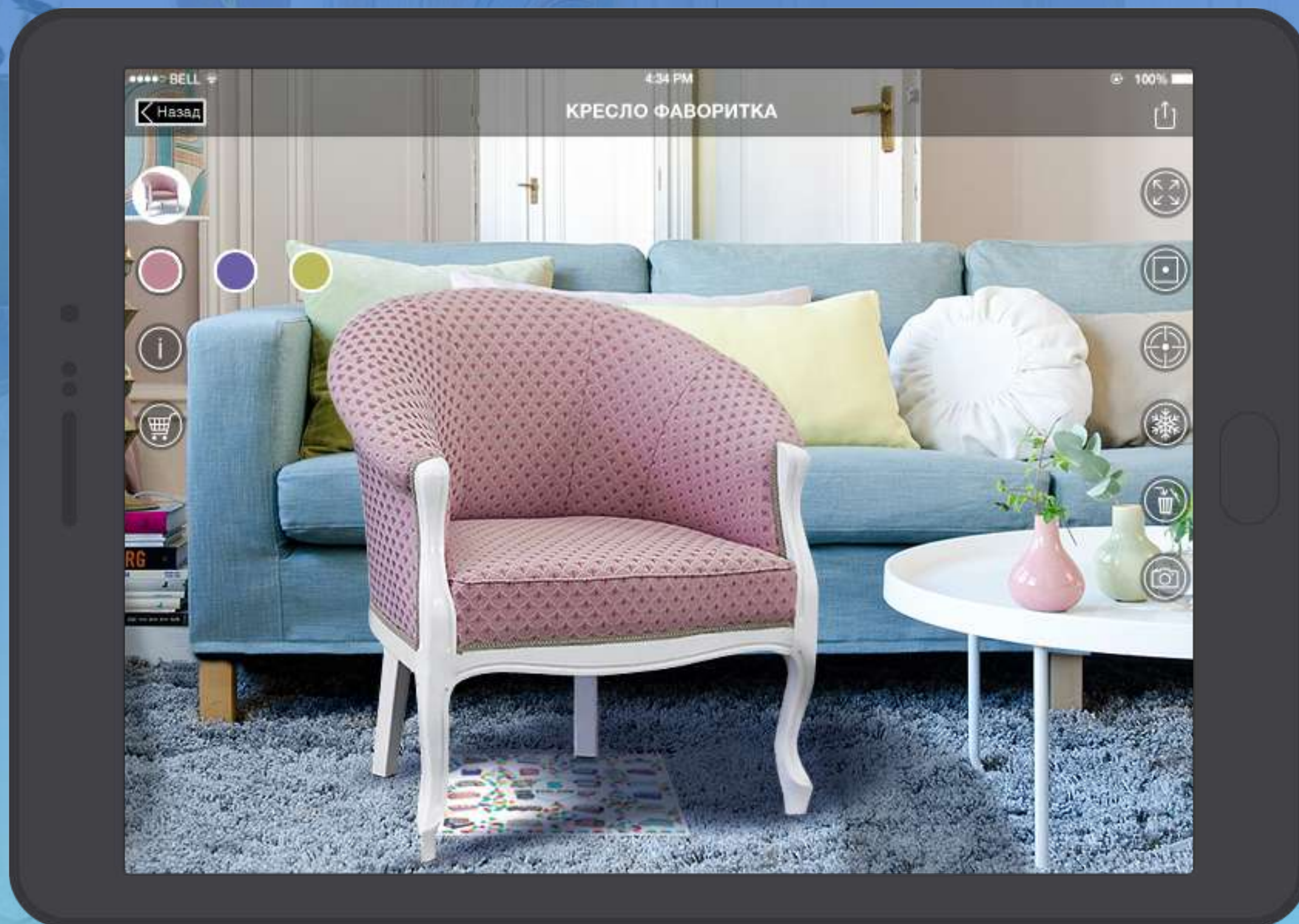


Мобильное приложение
с дополненной реальностью RoyBosh
для продажи мягкой мебели



Заказчик: RoyBosh





Мобильное приложение
с дополненной реальностью
Stol.com для продажи мебели



Заказчик: Stol.com



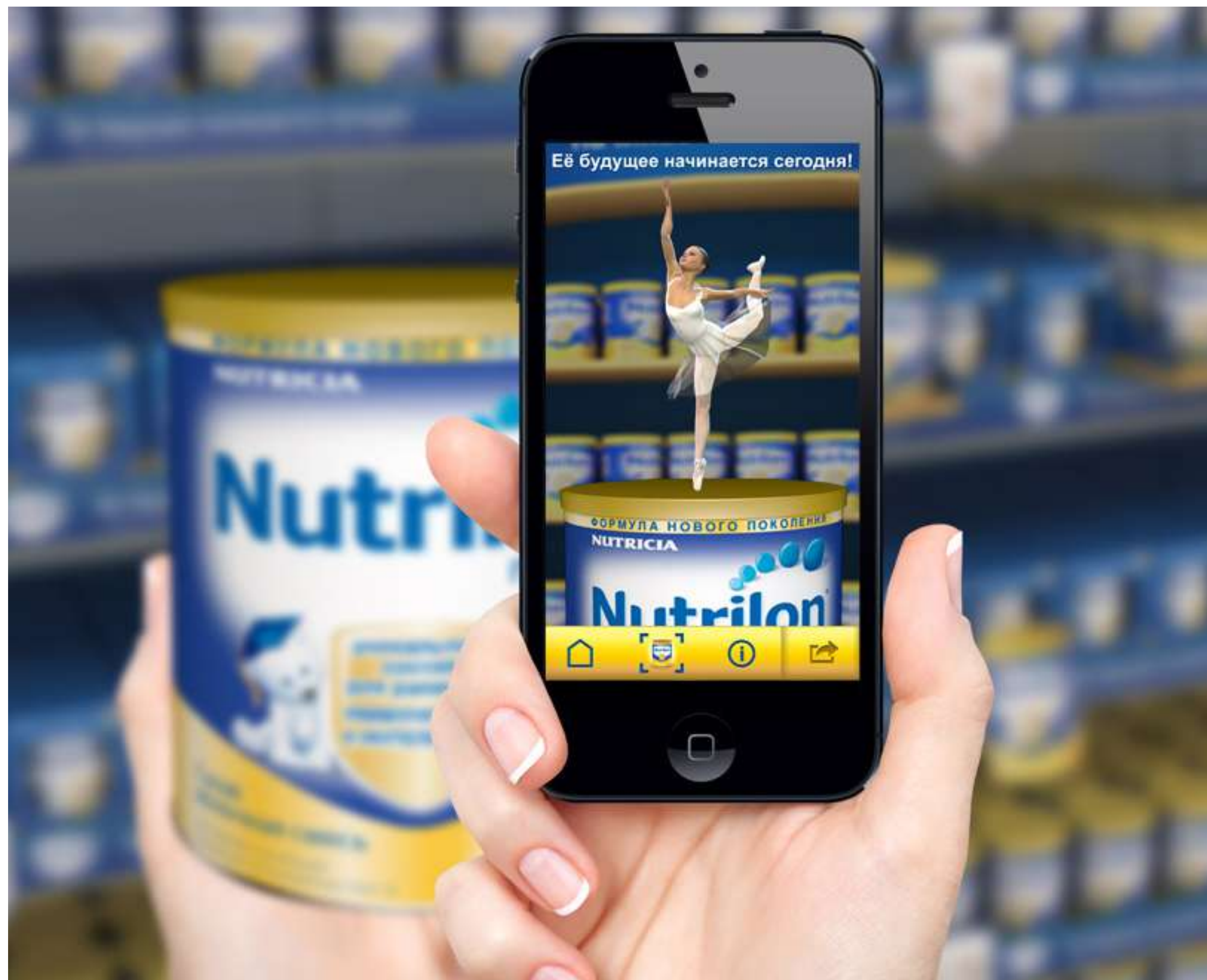
Мобильное приложение для демонстрации инновационных проектов

Заказчик: Молодёжный центр
инноваций и технологий Инвентум



Мобильное приложение с функцией дополненной реальности Nutrilon- Прогресс

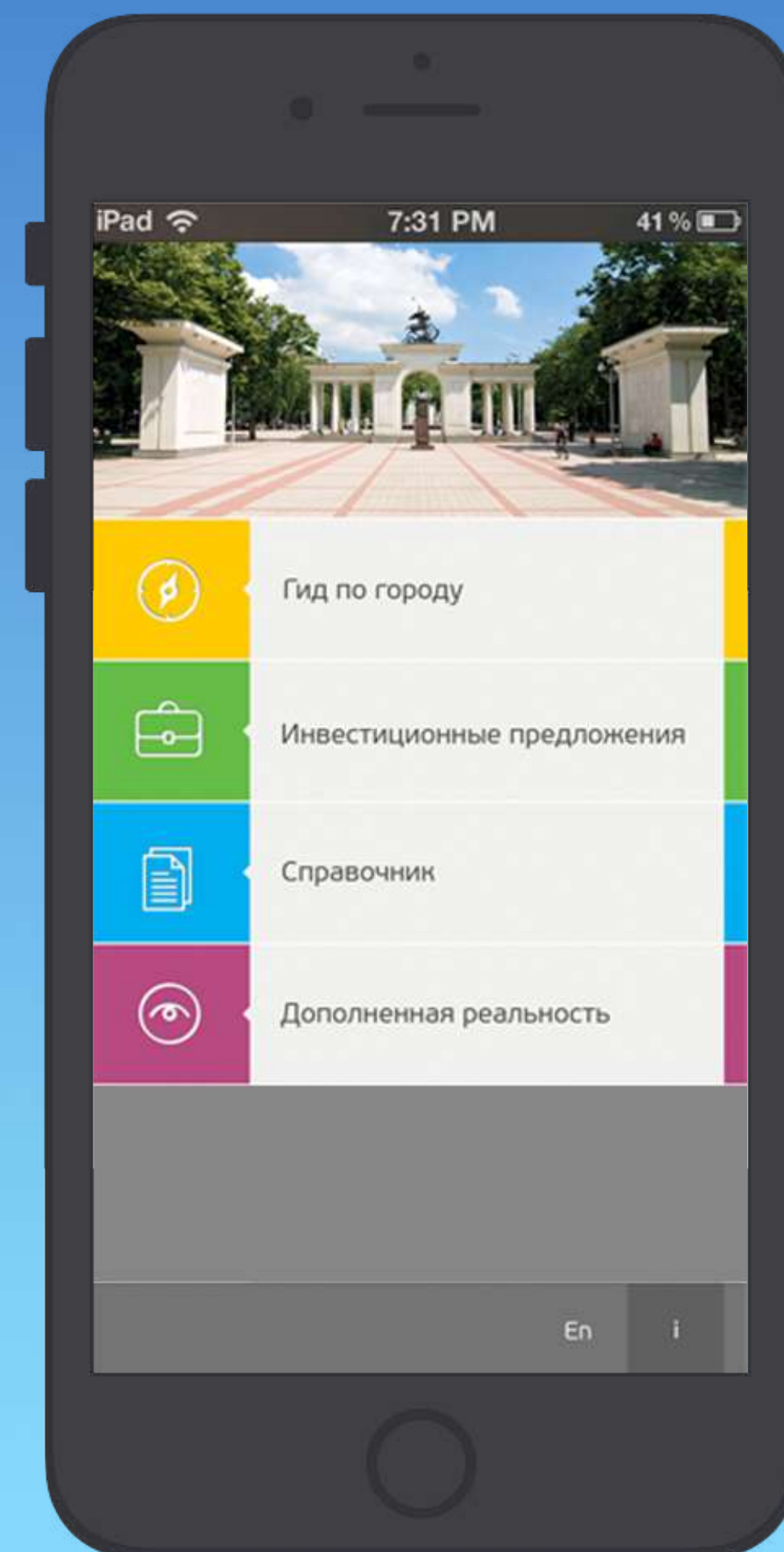
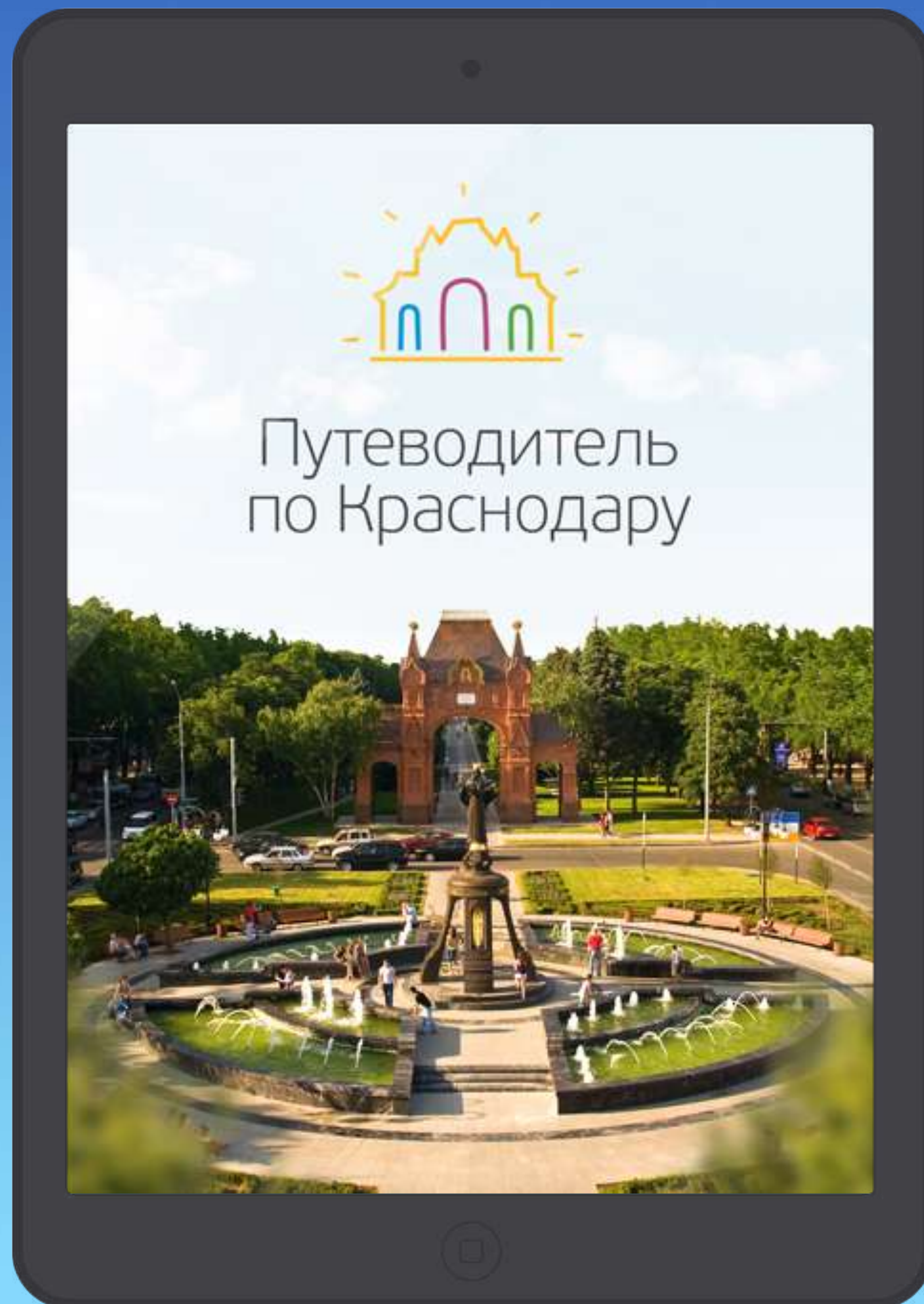
Заказчик: OgilvyOne





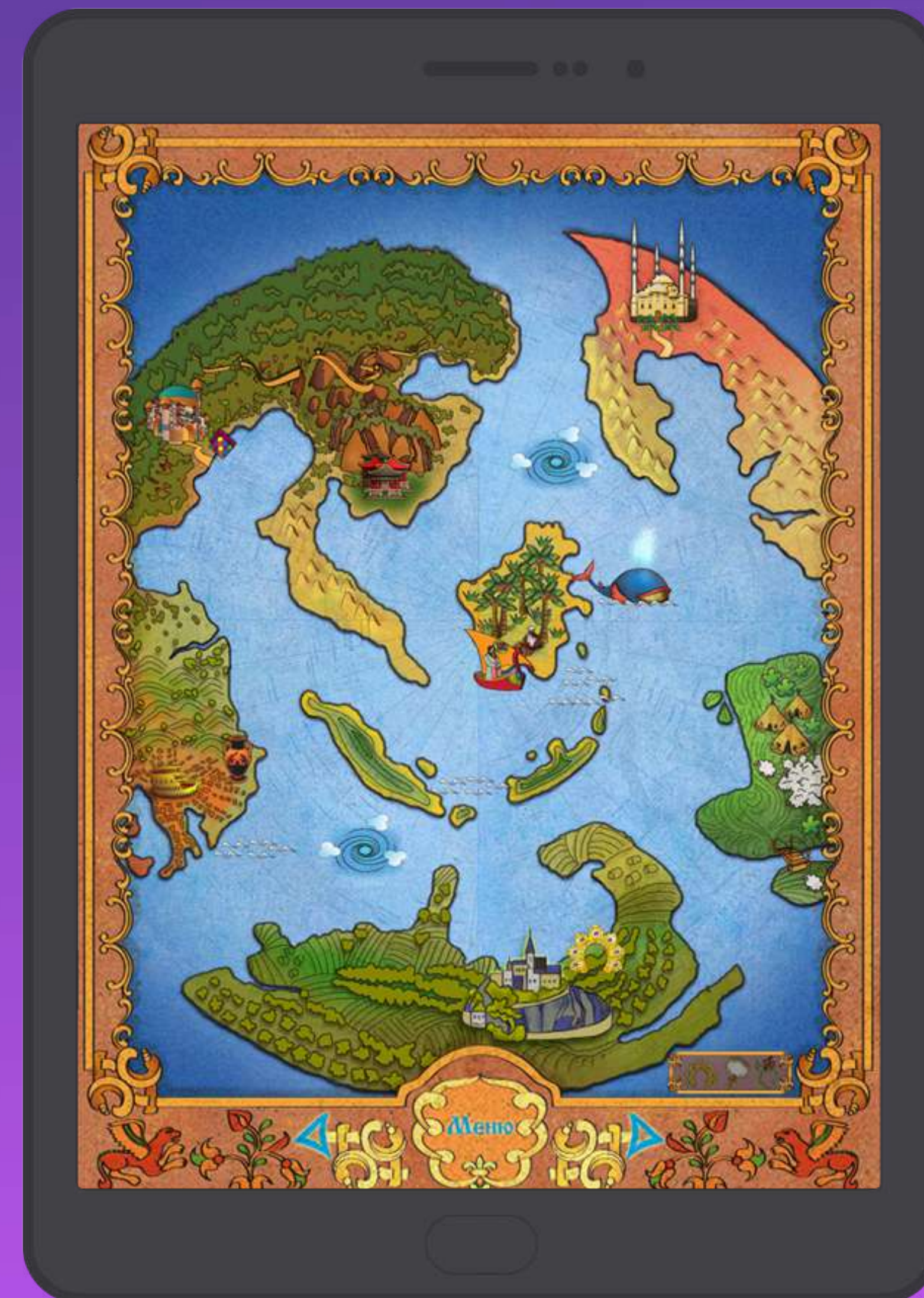
Мобильное приложение с дополненной реальностью Гид по Краснодару

Заказчик: Администрация
МО г. Краснодар



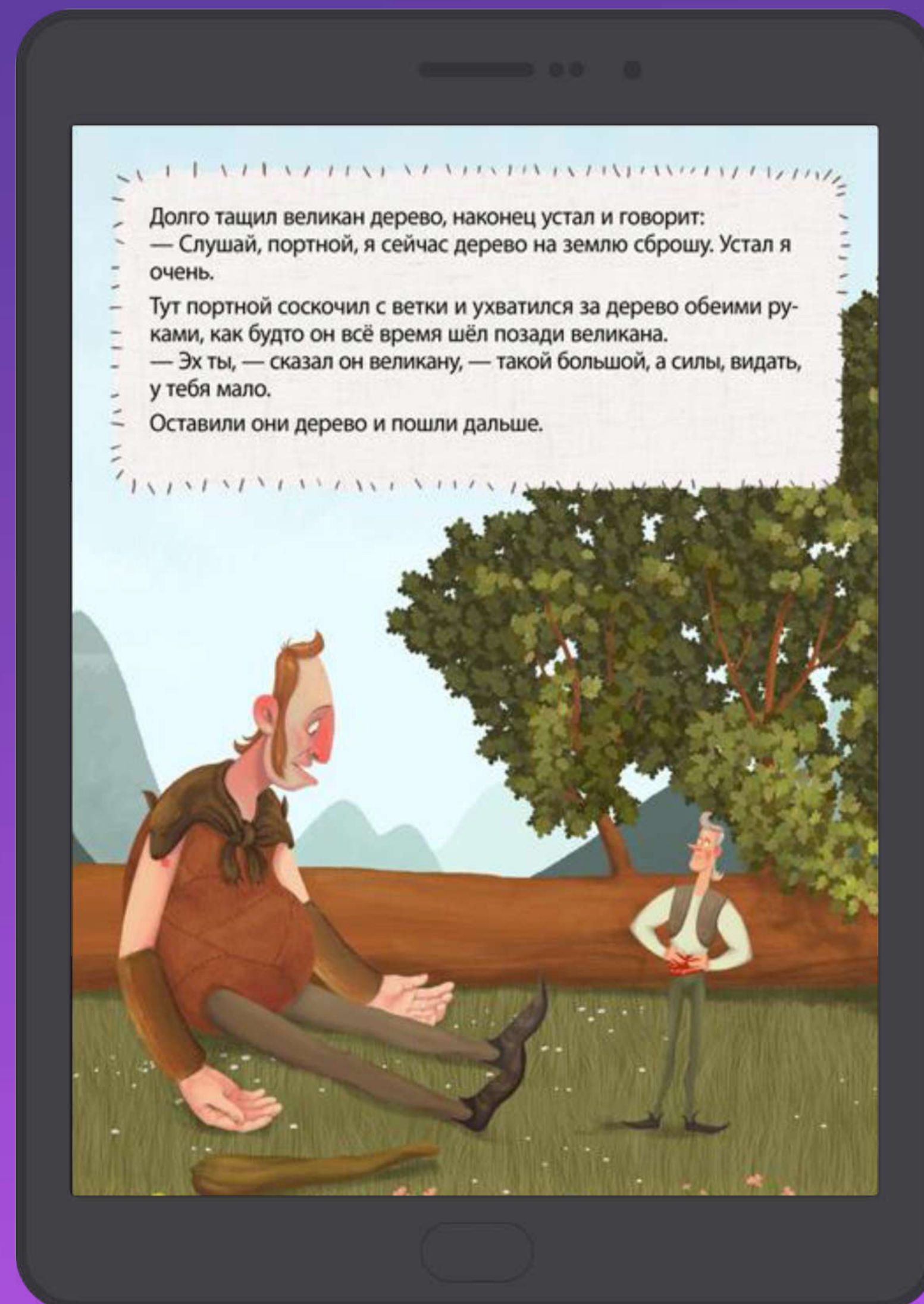
Мобильное приложение Аленький цветочек

Собственный проект



Мобильное приложение Храбрый портняжка

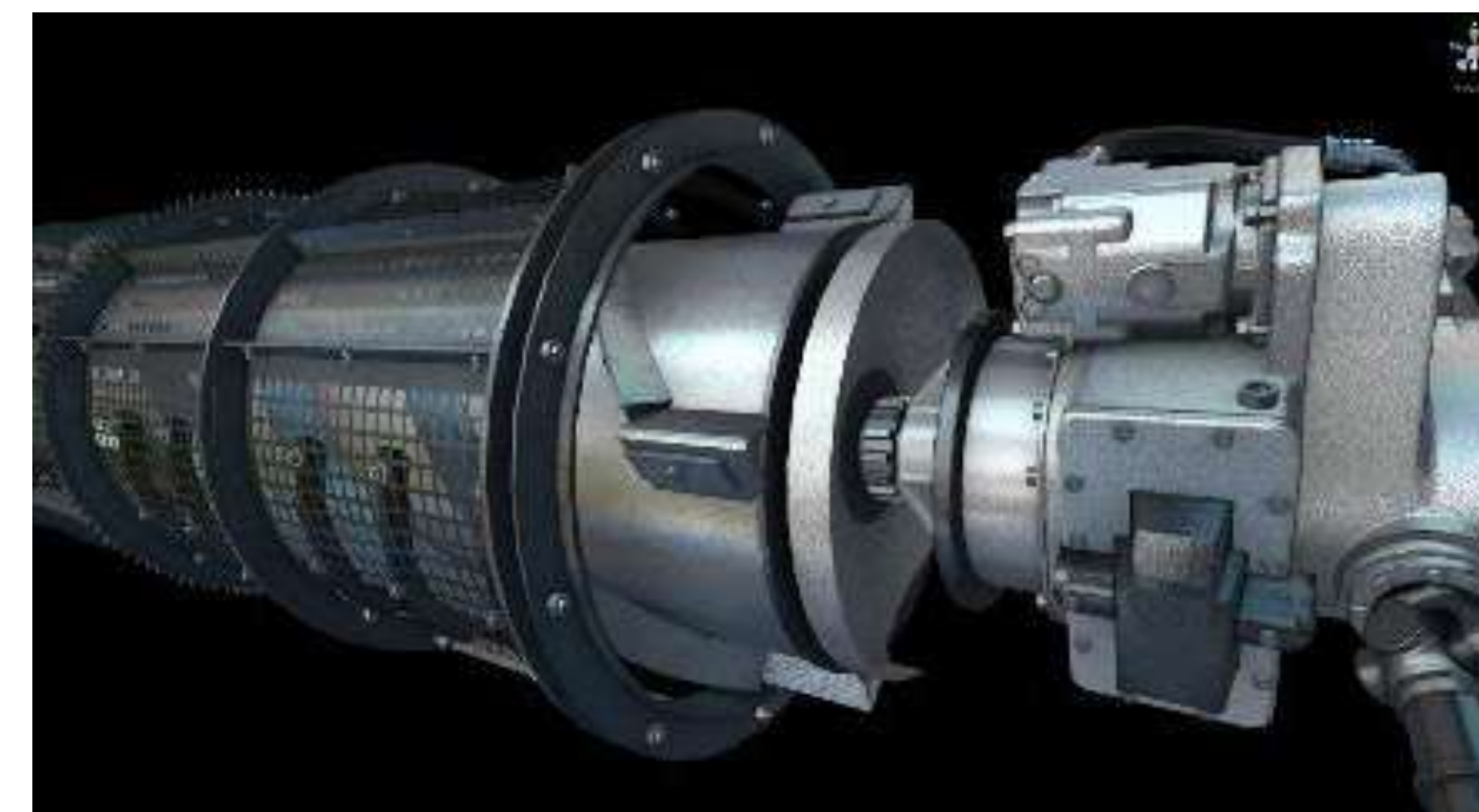
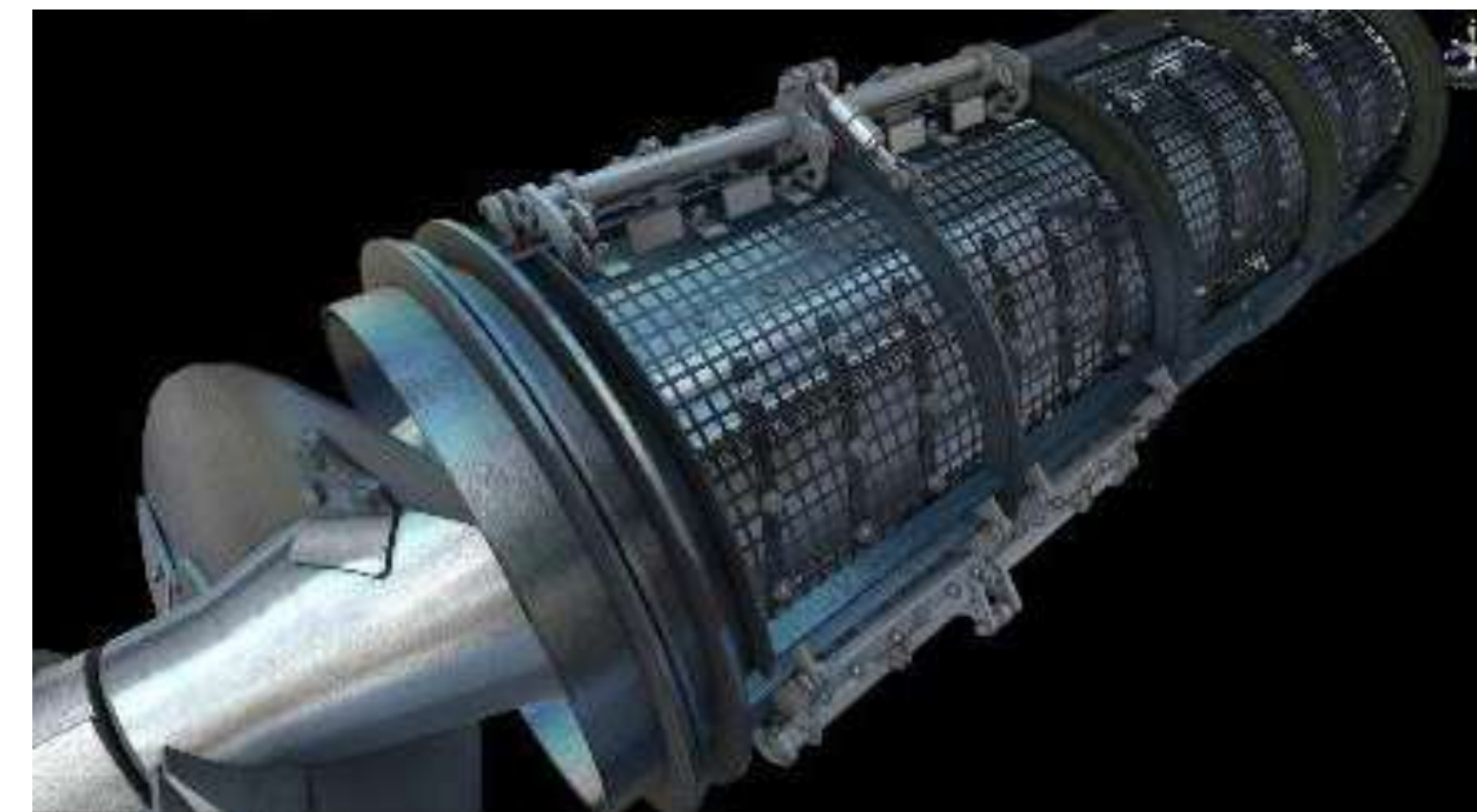
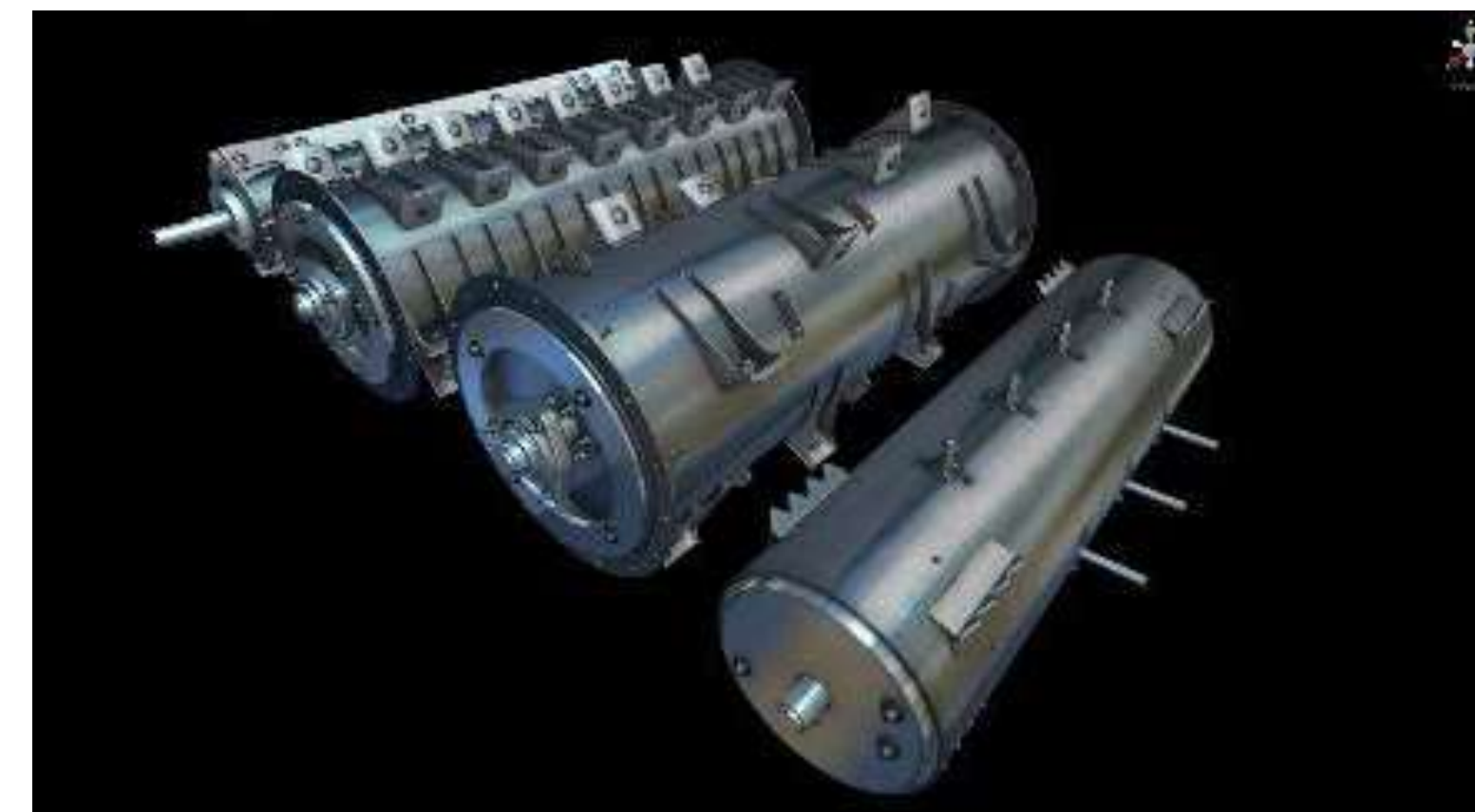
Собственный проект



Моделирование для Unity3D (AR)



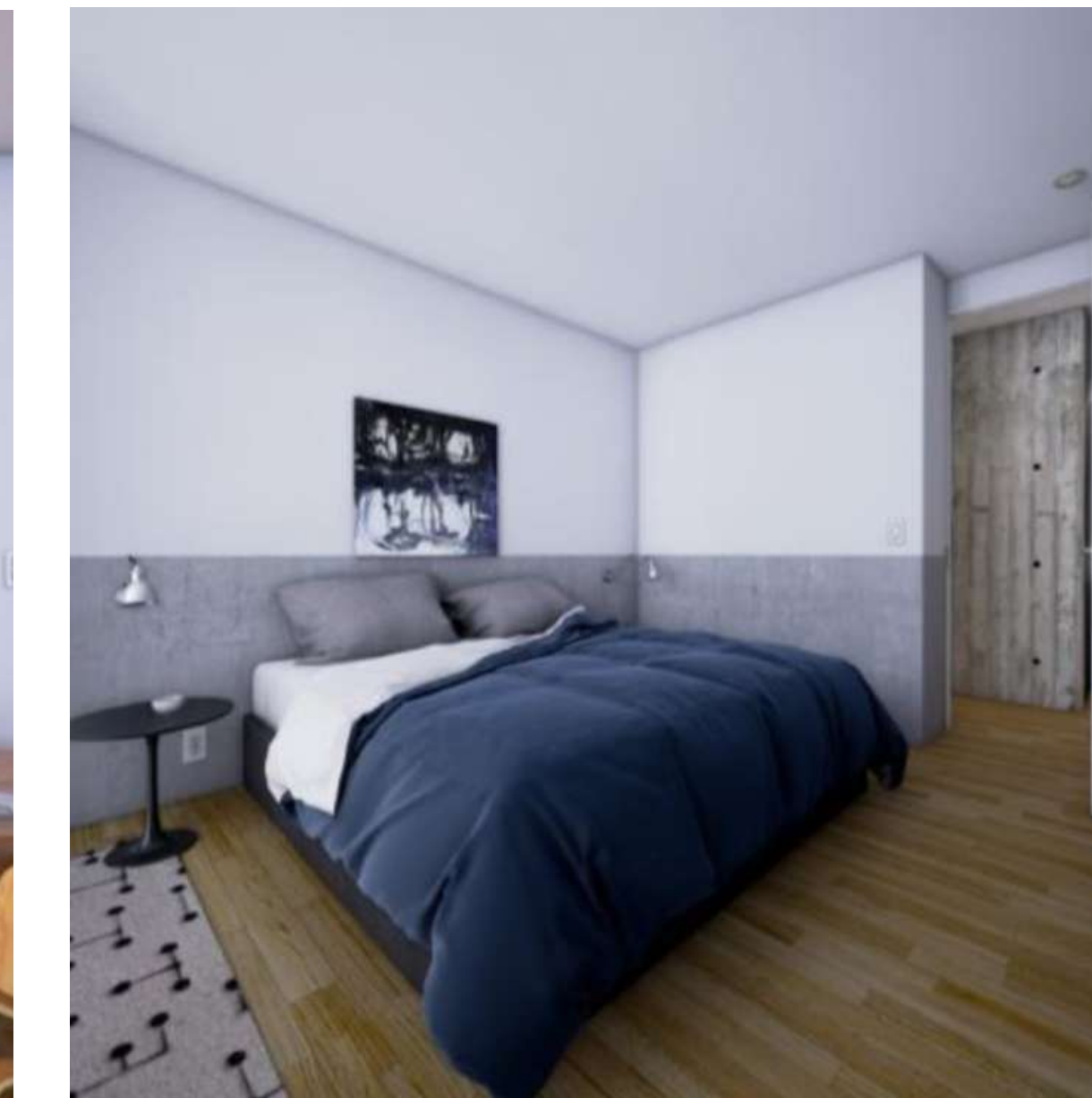
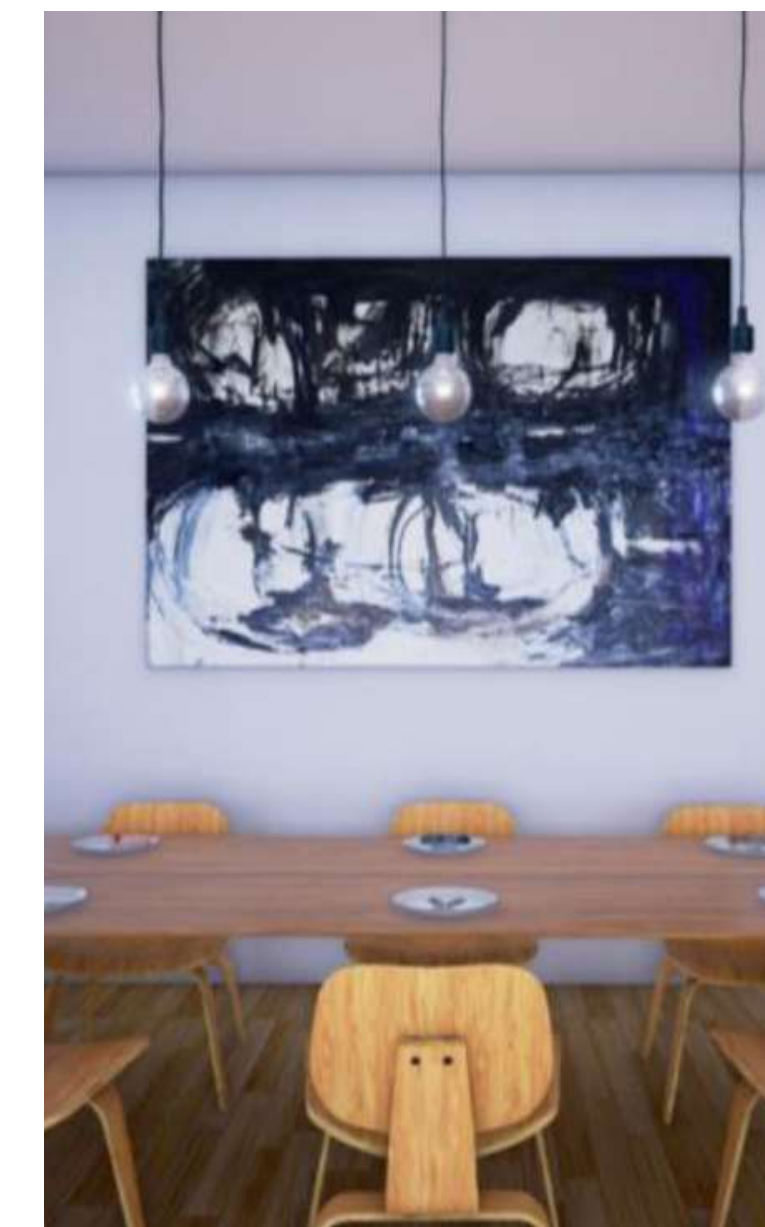
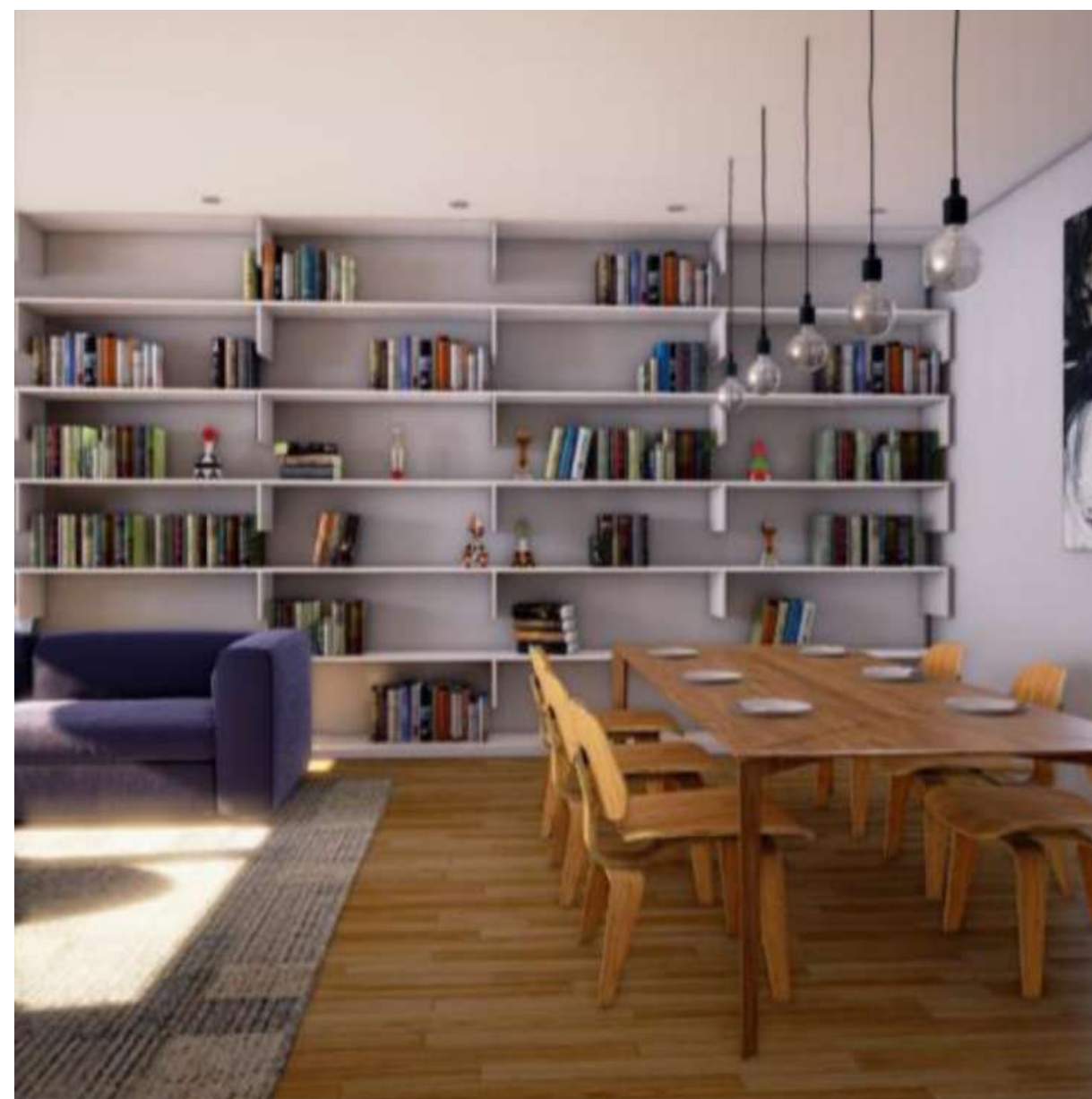
Моделирование для Unity3D (AR)



Моделирование для Unity3D (AR)



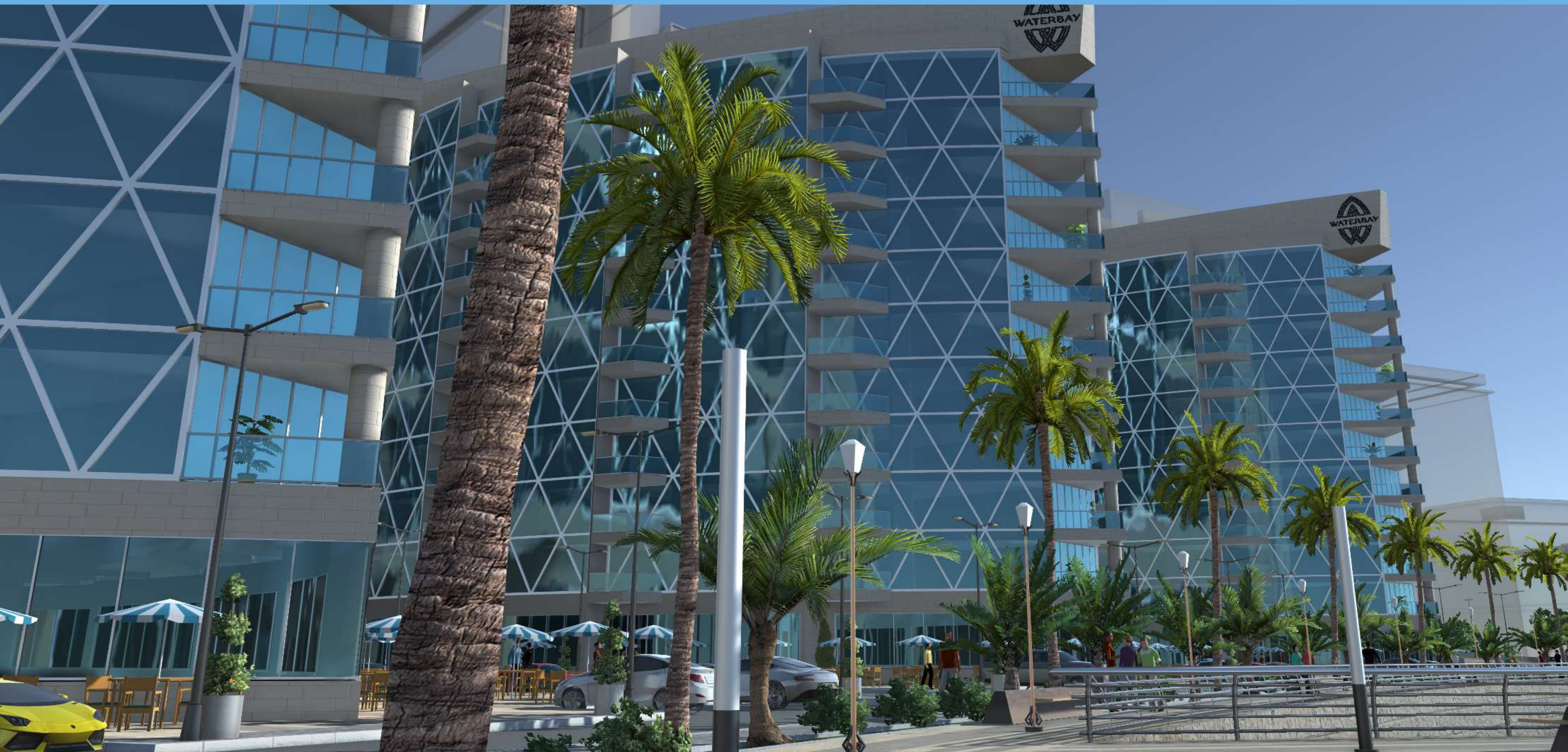
Моделирование для Unity3D (AR)



Моделирование для Unity3D (AR)



Моделирование для Unity3D (AR)



Моделирование для Unity3D (AR)



Моделирование для Unity3D (AR)



Низкополигональное моделирование для Unity3D (AR)



Низкополигональное моделирование для Unity3D (AR)



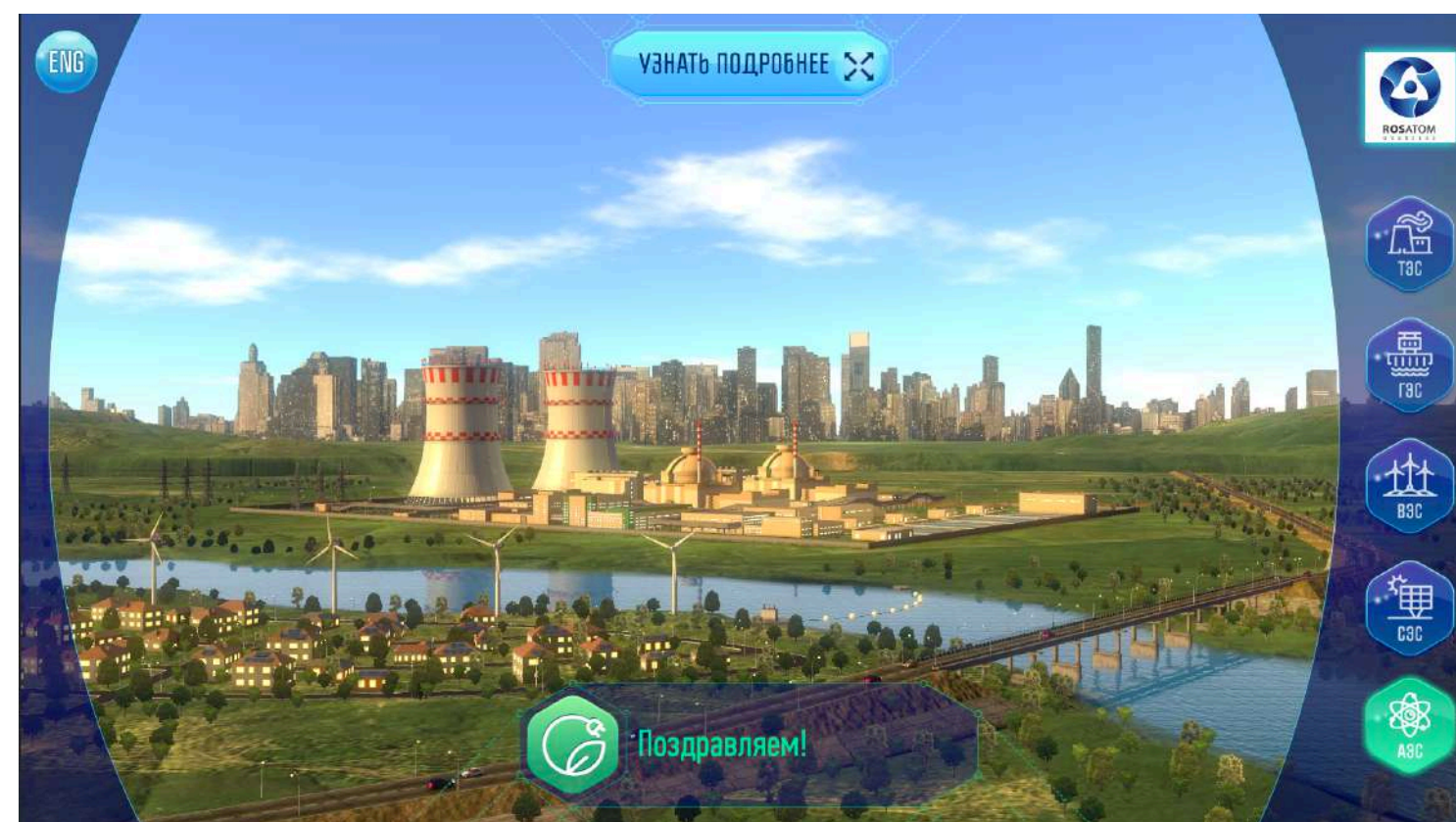
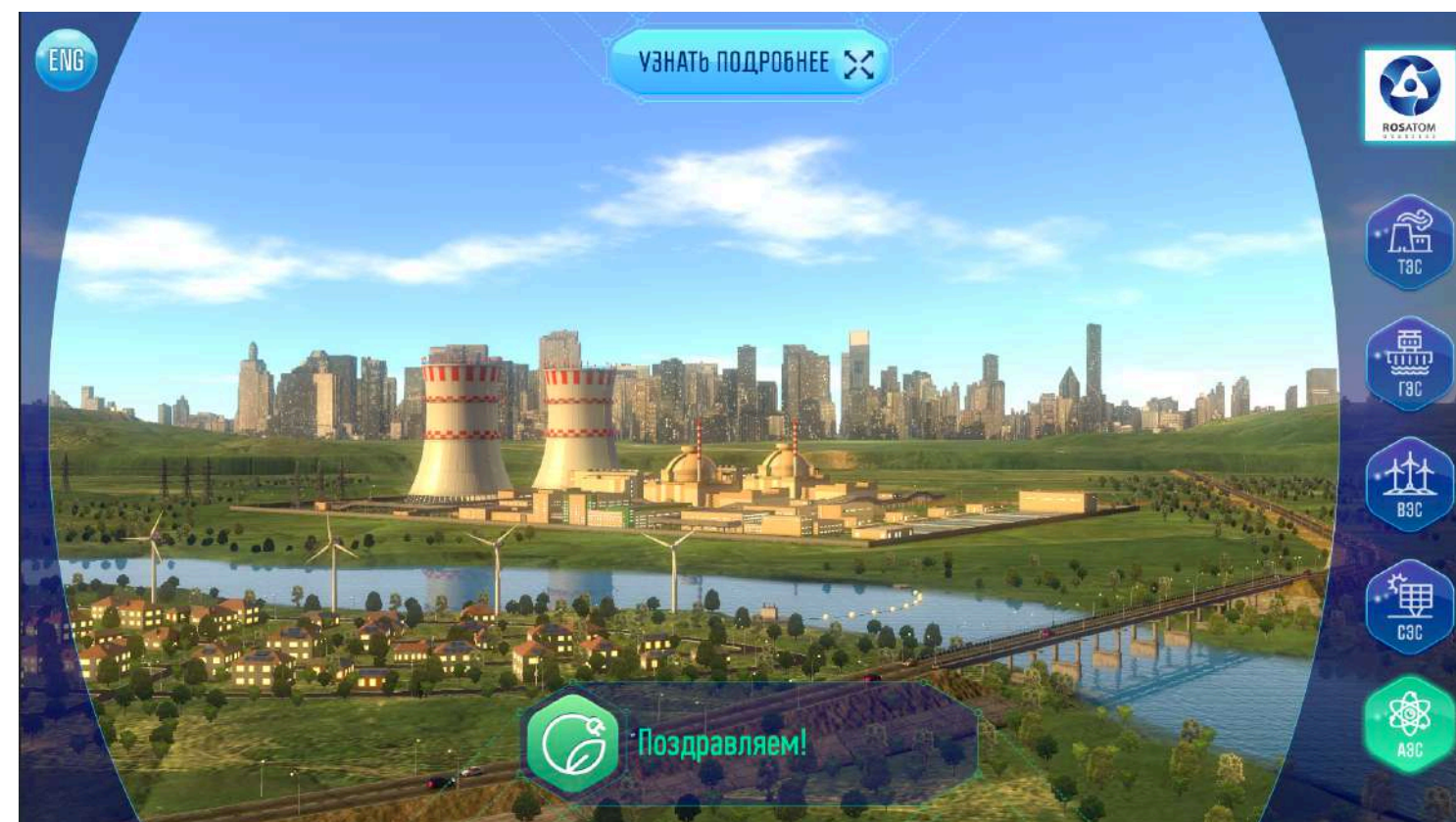
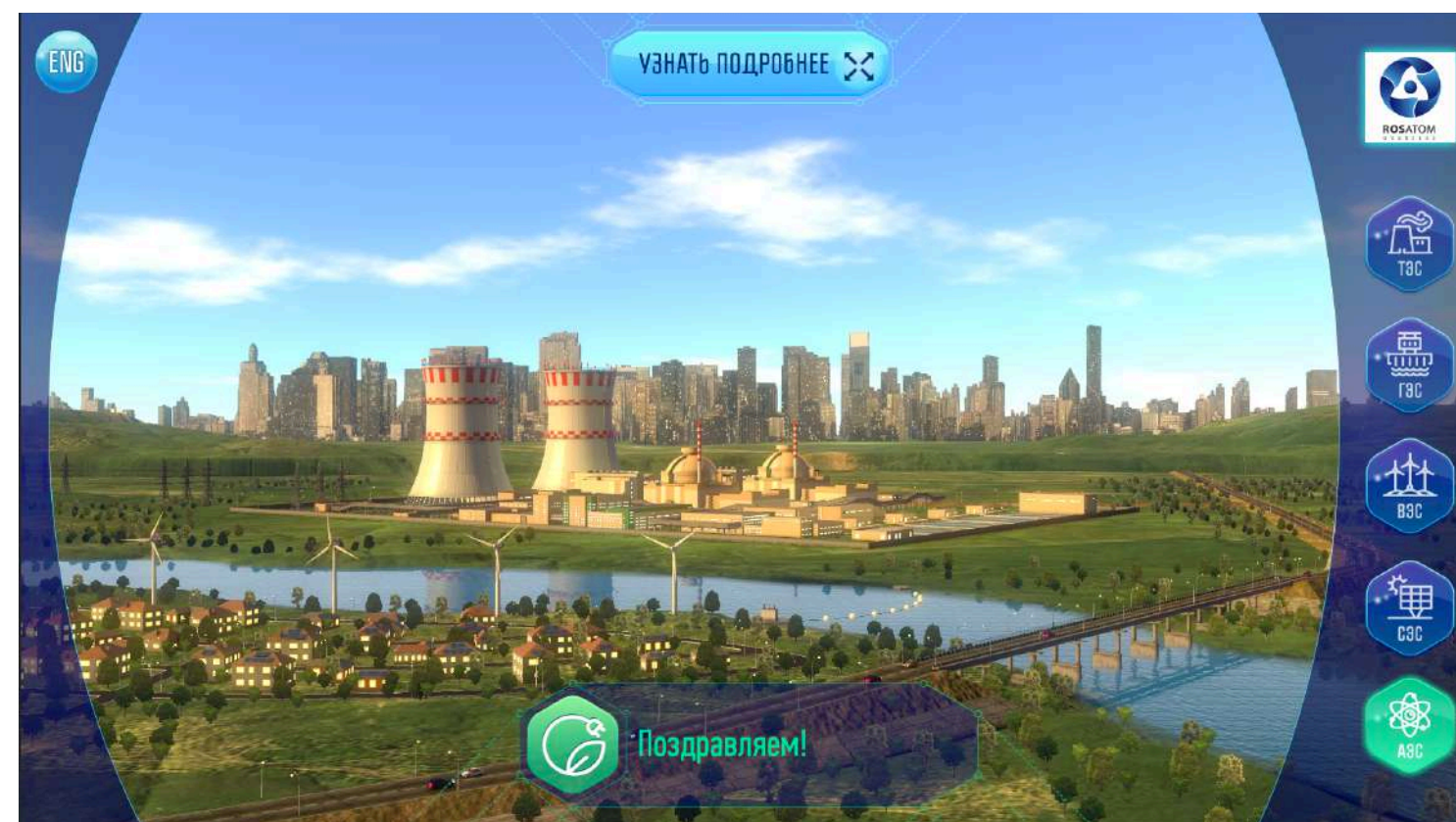
Интерактивный конфигуратор для Международного форума АТОМЭКСПО-2017

Заказчик: Росатом



Интерактивная презентация для Международного форума АТОМЭКСПО-2016

Заказчик: Росатом



Мобильное приложение для демонстрации планируемой застройки города

Заказчик: Администрация
МО г. Краснодар



Инсталляция с дополненной реальностью для презентации жилого микрорайона

Заказчик: Администрация
Республики Северная Осетия-Алания



Инсталляция с дополненной реальностью для презентации жилых комплексов

Заказчик: Строительная компания «АСК»



Презентация инвестиционных проектов города Краснодара с дополненной реальностью

Заказчик: Администрация
МО г. Краснодар



Интерактивная стойка- бюро для МІРІМ-2011, г. Канны (Франция)

Дополненная реальность,
интерактивная проекция

Заказчик: Администрация
МО г. Краснодар



Интерактивная инсталляция с дополненной реальностью

Заказчик: Администрация
Республики Северная Осетия-Алания



Интерактивная инсталляция с дополненной реальностью

На XI Международном
инвестиционном форуме Сочи-2012

Заказчик: Администрация
Туапсинского района



Голографическая пирамида

Программное обеспечение, видео контент, изготовление пирамиды

Заказчик: ОАО «Сбербанк России»



Интерактивная инсталляция Зеркало будущего для Nutricia

Kinect, Unity3D, отслеживание тела

Заказчик: OgilvyOne

